



Challenger
Cup **DBV 2025**



15. Challenger Cup 2025

Vorrunde B



Liebe Bridgefreunde,

herzlich Willkommen beim Challenger Cup. Dieser Wettbewerb ist der mit Abstand größte Event des Deutschen Bridge Verbands. Mehrere tausend Bridgespieler und Bridgespielerinnen werden an diesen Tagen um den Einzug in die Zwischenrunde kämpfen. Ich wünsche Ihnen allen dabei viel Freude und Erfolg.

Mein Dank gilt all unseren Bridgeclubs, die diesen landesweiten Wettbewerb ermöglichen, natürlich Ihnen als topmotivierten Teilnehmern, aber auch den Experten, die sich wieder die Mühe gemacht haben, alle Hände in den Broschüren zu kommentieren.

Wie immer kann nur einer gewinnen und nur einige sich für die Zwischenrunde qualifizieren, aber ich hoffe, Sie alle sind Gewinner, die viel Spaß an diesem Turnier haben werden und durch die Lektüre der Analysen etwas dazulernen. Das ist ja ein besonderer Reiz an unserem Sport, dass man nie auslernt und nach jedem Turnier die Chance hat, aus seinen Fehlern zu lernen.

Zusätzlich zu den Kommentaren in den Broschüren gibt es auch wieder die Möglichkeit, am nächsten Tag um 11 Uhr in BBO an der Besprechung der Hände mit Pony Nehmert und Christian Fröhner teilzunehmen.

Ich wünsche Ihnen im Namen des DBV viel Spaß am Turnier und mögen die Besten sich für die Zwischenrunde qualifizieren.

Ihre

Claudia Lüßmann

Claudia Lüßmann

Ressort Breitensport des DBV

Impressum:

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator / Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Berthold Engel (Mi), Helmut Häusler (Fr), Dr. Karl-Heinz Kaiser (Di),

Julius Linde (Mo), Klaus Reps (Do)

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Dr. Karl-Heinz Kaiser kommentiert.

GENDERN? Da es für viele nicht mehr in die heutige Zeit passt, von den vier Personen am Bridgetisch ausschließlich im Maskulin zu sprechen, soll das Geschlecht der Spieler von der Himmelsrichtung anhängen; genau wie in einem deutschen Mixedturnier. Süd und West sind weiblich, Nord und Ost männlich.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ B 10 9 7 2
♥ B 9 6
♦ 10 6 5
♣ A 4

♠ D 5 3
♥ 7 3
♦ A B 8 7 2
♣ D B 10

	N	
W	1	O
	S	

♠ K 8 6 4
♥ D 8 5
♦ D 3
♣ 9 6 5 3

♠ A
♥ A K 10 4 2
♦ K 9 4
♣ K 8 7 2

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	1♥
Pass	2♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♣D
Score: +420

Neben 19 FV ist das Süd-Blatt mit 2 Assen und 3 Königen sehr kontrollstark und die 10 in Trumpf kann auch wertvoll sein. Darum auf 2♥ von Nord direkt 4♥. Nach ♣D-Ausspiel holt sich die Alleinspielerin auf Süd zunächst zwei Treff-Schnapper in der kurzen Trumpfhand, wobei sie ♠A als zweiten Übergang in die Hand benutzt. Dann spielt sie den ♥B, den Ost nicht decken sollte - nicht ausgeschlossen, dass West Single Ass oder König hat. Das letzte Mal am Tisch spielt Süd jetzt den Expass zum ♦K, der aber an das Ass verliert. Süd gibt nur drei Karostiche ab und gewinnt den Kontrakt.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ D 5
♥ K D B 2
♦ D 6 2
♣ A B 6 2

♠ B 6 4
♥ 7 6 4
♦ B 5
♣ K 10 8 5 4

	N	
W	2	O
	S	

♠ K 10 8 7 2
♥ 10 8 3
♦ A K 9 7
♣ 3

♠ A 9 3
♥ A 9 5
♦ 10 8 4 3
♣ D 9 7

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
Pass	1♣	1♠	1SA
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♠4
Score: +90

Nord wertet seine 15 FL etwas ab, da sein Blatt nur 1 Ass und keine 10 (und auch keine 9), dafür viele Pips (Damen und Buben) enthält. Dies veranlasst ihn, in Gefahr nicht 1SA zu eröffnen. Die 1SA-Eröffnung würde unweigerlich zu 3SA führen, die nur mit kräftiger Hilfe der Gegner erfüllbar wären. Nach Nord's 1♣ und Ost's 1♠ ist für Süd 1SA alternativlos. Leider wird dadurch die falsche Hand Alleinspieler: Während Nord 8 Stiche erzielen könnte, macht Süd nur 7 Stiche: 4 in Coeur, 2 in Treff und einen in Pik. Aber überhaupt Plus zu schreiben, sollte in diesem Board N/S eine gute Anschrift bescheren. Wenn West noch "sportlich" 2♠ bieten würde und dies zum Endkontrakt würde, würden N/S +50 oder +100 schreiben.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ A 5 4 3
♥ 10 7 5 2
♦ 9 6 3
♣ K 4

♠ D 10 8 6
♥ B 9
♦ 10 4 2
♣ 9 6 3 2



♠ B 7
♥ A K 6
♦ B 8 7 5
♣ D B 10 5

♠ K 9 2
♥ D 8 4 3
♦ A K D
♣ A 8 7

West	Nord	Ost	Süd
			1♣
Pass	1♥	Pass	3♥
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♠D
Score: +170

Eigentlich hat weder Nord noch Süd Veranlassung, mit wenig Verteilung und einem schwachen 4er-Coeur auf 4♥ zu gehen. Jedoch, zweimal in Trumpf den Expass in Richtung Dame reduziert die gegnerischen Trumpfstiche auf zwei. 2 Trumpfstiche, 7 Figurenstiche von oben in den übrigen Farben und ein Treffschnapper führen zu 10 Stichen.

Teiler West
Gef. alle

♠ K 6 2
♥ B 9 8 2
♦ A 8
♣ A 8 7 2

♠ D 4
♥ 10 5
♦ 9 6 5 2
♣ K D 10 9 4



♠ A B 10 5 3
♥ D 6
♦ K D B
♣ B 6 5

♠ 9 8 7
♥ A K 7 4 3
♦ 10 7 4 3
♣ 3

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♣	1♠	x
Pass	2♥	x	Pass
3♣	Pass	Pass	3♥
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♦K
Score: +170

Das Kontra von Ost auf 2♥ zeigt mindestens Eröffnungsstärke und Spielbereitschaft für die Restfarben. West hat einige Gebote zur Auswahl: 2♠ mit der double Topfigur in Pik: hält den Kontrakt niedrig auf der 2er-Stufe. 3♦ zeigt mindestens 4er-Karo. Karo ist immerhin die noch ungereizte Farbe. Sollte Ost 4-2 in Unterfarben sein, dann ist sicher Karo seine 4er-Farbe. Aber Ost könnte auch 3-3 oder gar 3-4 in Unterfarben sein, dann ist ein 3♣ von West besser, zumal Treff auch ihre stärkste Farbe ist. Außerdem: Wenn neben West auch Nord und Ost eine gewisse Länge in Treff haben, wird Süd ganz kurz in Treff sein. Dann drohen bei einer anderen Trumpffarbe als Treff Schnapper! Falls abgesprochen, hat West noch eine gute Alternative: 2SA scrambling für beide Unterfarben. Süd reizt in jedem Falle nach dem LAW mit 9 Trümpfen noch 3♥. Da West nie zu Stich kommt und Pik durchspielen kann, kann Nord 10 Stiche machen,

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ B 6 5
♥ 9 6
♦ A D B
♣ A 9 7 6 3

♠ A 10 9 7
♥ A D 2
♦ 10 9 6 5 4
♣ 10

	N	
W	5	O
	S	

♠ K D 8
♥ B 10 5
♦ K 3 2
♣ D B 8 2

♠ 4 3 2
♥ K 8 7 4 3
♦ 8 7
♣ K 5 4

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	Pass	1♥
Pass	1SA	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠K
Score: -300

Routinereizung für Nord-Süd. Die Verteilung sitzt jedoch für Nord-Süd so ungünstig, dass Nord bei normalem Gegenspiel nur 4 Stiche für -300 erzielen kann: 2 Stiche in Treff und 2 in Karo. Ost-West können dagegen wegen des für sie günstigen Sitzes mit 22 FL 3SA und 4♣ im 4-3-Fit erfüllen. Sollten Ost-West sich in die Reizung drängen, werden sie allerdings normalerweise im Teilkontrakt bleiben und damit eine schlechte Anschrift schreiben.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ D 9 8 7 2
♥ K 5
♦ 8 7 3
♣ K 9 5

♠ 3
♥ D B 7 6 2
♦ A B 10 9 6
♣ A 3

	N	
W	6	O
	S	

♠ K 10 6
♥ 8 3
♦ K D 4 2
♣ 10 7 4 2

♠ A B 5 4
♥ A 10 9 4
♦ 5
♣ D B 8 6

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♣
2SA ¹	Pass	3♦	Pass
Pass	3♣	Pass	Pass
Pass			

¹ mindestens 5-5 in Coeur und Karo

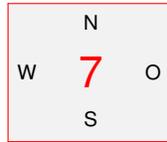
Ausspiel: ♦K
Score: +170

West sollte für die Zweifärberreizung, die den Partner auf die 3er-Stufe zwingt, in ungünstiger Gefahrenlage höchstens 6 Verlierer haben. 5♦ sind ein weiter Weg, Ost begnügt sich mit 3♦. Nord zeigt mit seinem Passe in der ersten Bietrunde weniger als 10 F. Er kann daher in der Wiederbelebung mit 3♣ sein 5er-Pik nonforcing reizen. Nord findet auf dem Tisch das passende Single in Karo. Er schnappt zweimal Karo und gibt nur jeweils einen Stich in Pik, Karo und Treff ab.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ A B 10 8 3
♥ A 10 5 3 2
♦ 7 5 2
♣ —

♠ D 6
♥ 8 7 6
♦ B 6 4
♣ A D B 10 2



♠ K 9 7 4
♥ D 9
♦ 10 8
♣ 9 7 6 5 4

♠ 5 2
♥ K B 4
♦ A K D 9 3
♣ K 8 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	PASS	1SA	PASS
4♦ ¹	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

¹ Zeigt 5-5 in den Oberfarben. Ost soll nur zwischen 4♥ und 4♠ wählen.

Ausspiel: ♣4
Score: -680

Wenn Süd Treff-Ausspiel wählt, spielt Ost Loser on Loser. Er wirft am Tisch ein Pik ab. Nord nimmt das Ass. Jetzt ist ♠K hochgespielt. Der Plan ist, auf ♠K ein weiteres Pik vom Tisch abzuwerfen. Sitzen die Karos 3-2, kann er später auch noch das dritte und vierte Pik auf hohe Karten der Hand abwerfen. Zunächst aber muss Ost Trumpf spielen. Ist er erfolgreich im 'chercher la dame', findet er also die ♥D, macht er insgesamt 12 Stiche.

Teiler West
Gef. keiner

♠ 10 5
♥ 10 5 3
♦ A 9 6 4
♣ A 8 6 3

♠ A D B 8 4 3
♥ A K B 2
♦ B
♣ 10 7



♠ K 9 7
♥ D 9 4
♦ K D 7 5
♣ D 9 5

♠ 6 2
♥ 8 7 6
♦ 10 8 3 2
♣ K B 4 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♠	PASS	2♦
PASS	2♥	PASS	2♠
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

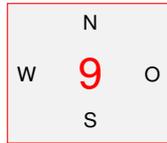
Ausspiel: ♠2
Score: +420

Gegen 4♠ mag Ost keine der vom Gegner gereizten Nebenfarben ausspielen. Und Treff von der KB-Gabel ist auch zu riskant. Das Ausschlussprinzip führt ihn zum Trumpfausspiel. Der Alleinspieler spielt am geschicktesten, wenn er Stich 1 in der Hand nimmt und mit Trumpf zum Tisch fortsetzt. Von dort ein kleines Karo! Will West nun einen Überstich von Nord verhindern, muss er mit dem Ass einsteigen. Dann die 2 Treffstiche für die Defense sichern. Bei bestem Gegenspiel kann Süd glücklich den Vogel abschießen in diesem Board, wenn er auf 2♥ mit seiner 4-3-3-Hand trotz des zweifelhaften Treffstoppers den Pikfit verschweigt und SA reizt. Und Nord darauf nicht trotzdem in 4♠ geht. In 3SA schreibt Süd auch bei bester Defense mindestens 430.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ K D B 10
♥ D B 10 9 7
♦ 8
♣ D 9 5

♠ 8 7 2
♥ 8 6
♦ A 10 6 3 2
♣ A 10 3



♠ A 9 6 5
♥ A K
♦ B 9 4
♣ K 7 6 4

♠ 4 3
♥ 5 4 3 2
♦ K D 7 5
♣ B 8 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♥	X	3♥
X ¹	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

¹ Responsive Kontra

Ausspiel: ♥4
Score: -600

Nach der sperrenden 3♥-Hebung von Süd ist Wests Responsive Kontra schon ein wenig sportlich. Das Kontra verneint ein 4er-Pik, im Prinzip mit beiden Unterfarben. Würde Ost passen, brächte der Spatz in der Hand 300 für Ost-West. 3SA kann er jedoch mit 4 Karostichen und 5 Topstichen in den Restfarben erfüllen. Bietet Ost auf X zaghaft seine längere Unterfarbe mit 4♣, muss West auf 4♦ ausbessern. Diesen Kontrakt kann Nord auch bei bestem Alleinspiel einmal schlagen, aber nur wenn er Pik ausspielt.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ A B
♥ K 10 8 7 5
♦ K 10 8 2
♣ 10 8

♠ K 9 7 6
♥ A
♦ 9 6 5 3
♣ A 7 4 2



♠ D 8 5 4 3
♥ 9 6 4
♦ B
♣ D 9 6 3

♠ 10 2
♥ D B 3 2
♦ A D 7 4
♣ K B 5

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♦
Pass	1♥	Pass	2♥
X	4♥	4♣	Pass
Pass	X	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♥D
Score: +200 (-790)

Nachdem Nord-Süd mit 2♥ einen Fit gefunden haben, meldet West sich mit Info-X. Nach Nord's 4♥ wird Ost mit seinen nur 5F mit 4♣ aktiv. Dafür spricht der 9-Karten-Pikfit, der Doppelfit (Treff) und das Single. Ost wird in der Praxis in 4♣ wohl einmal fallen, da er neben einem Pik- und einem Karostich zwei Treffstiche abgibt. Als guter Alleinspieler wird er zwar erkennen, dass Süd ♣K haben muss. Denn Süd hat eröffnet; aber mit Ausspiel ♥D den ♥K und wohl auch die ♦AK-Kombination verneint. Der Expass zur ♣D ist also kein guter Plan. Man erfüllt 4♣ wie folgt: Unter dem ♣A mit der 2 oder 4 beginnen. Die 8 oder 10 von Nord jeweils sparsam decken, Stich an Süd. Später die höchste im Ostblatt verbliebene Treffkarte vorlegen. Deckt Süd, wird die 7 am Tisch hoch. 4♥ von Nord fallen mit Single Karo Ausspiel.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ D 10 9 2
♥ K B 5
♦ K 5
♣ B 7 4 2

♠ A B 7
♥ 7
♦ D 9 8 6 2
♣ D 10 8 6

	N	
W	11	O
	S	

♠ 8 6 5 3
♥ 9 8 4 3 2
♦ A 7
♣ K 3

♠ K 4
♥ A D 10 6
♦ B 10 4 3
♣ A 9 5

West	Nord	Ost	Süd
			1SA
Pass	2♣	Pass	2♦
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♦6
Score: +400

Mit 2 Assen sowie 2 Zehnern in den 4er-Längen zusammen mit mindestens einer weiteren Figur wertet Süd sein Blatt 1 Punkt auf und eröffnet 1SA (15-17). Zumal es im Paarturnier bei keiner in Gefahr ein taktischer Vorteil sein kann, das 1SA-Gebot zu belegen, falls beide Seiten etwa gleich stark sind. Da Nord 10 F hat, wird 3SA nun sicher zum Kontrakt. Im Abspiel müssen Ost-West aufpassen, nicht noch einen Überstich zuzulassen.

Teiler West
Gef. N/S

♠ D 7 3
♥ A 10 9
♦ D 6
♣ A 8 6 5 2

♠ K 10 8 5
♥ 7 6
♦ K 8 7
♣ 10 9 7 3

	N	
W	12	O
	S	

♠ B 9 6 4 2
♥ K 5
♦ A 9 4 2
♣ D B

♠ A
♥ D B 8 4 3 2
♦ B 10 5 3
♣ K 4

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♣	1♠	2♥
3♣	4♥	Pass	Pass
4♠	X	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♥D
Score: +500

Die günstige Gefahrenlage veranlasst Ost dazu, die wichtige Pikfarbe trotz schlechter Qualität und ohne eigene Eröffnungsstärke zu bieten. Ost-West finden somit ihren 9-Karten-Fit und das Opfergebot von 4♠ gegen das Coeur-Vollspiel. Der Kontrakt fällt bei bestem Gegenspiel dreimal für 500. Wenn Nord-Süd sich allerdings nicht bemühen, rechtzeitig einen Karostich zu entwickeln, kann Ost seine Karo-Verlierer auf Treff abwerfen und damit den Verlust auf 300 reduzieren.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ B 9
♥ B 6 4
♦ D 7
♣ A D 9 7 3 2

	N	
W	13	O
	S	

♠ A K 7 2
♥ K 3
♦ A K B 9 2
♣ 8 4

♠ D 10 5 4
♥ D 10 9 7
♦ 10 5 4 3
♣ B

♠ 8 6 3
♥ A 8 5 2
♦ 8 6
♣ K 10 6 5

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♦	PASS
1♥	2♣	2♣	PASS
2SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠B
Score: +100

Wenn Nord passiv von einer seiner kurzen Farben ausspielt, kann West nur 8 Stiche erzielen: jeweils 2 in Pik und Coeur sowie 4 in Karo. Nur wenn Nord von seiner langen Treff-Farbe ausspielt, kommt West auf 9 Stiche. Ohne ein Entrée in den übrigen Farben beweist Nord ein glückliches Händchen, wenn er ♠B (oder ♥4) ausspielt.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ A K B 10 4
♥ K 4 2
♦ A B 2
♣ 6 4

	N	
W	14	O
	S	

♠ 8 6
♥ A D 10
♦ 8 7 6 4
♣ A D 10 7

♠ 9 7 5
♥ 7 6
♦ 10 9 5 3
♣ 9 8 5 2

♠ D 3 2
♥ B 9 8 5 3
♦ K D
♣ K B 3

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	PASS
1♥	1♠	X ¹	PASS
3♥	PASS	PASS	PASS

¹ Supportkontra: verspricht 3er-Coeur

Ausspiel: ♠A
Score: -170

West hat 12 F zu Partners Eröffnung und ist dank des Supportkontras über den 8-Karten-Fit in Coeur informiert. Sie wertet ihr Blatt ein wenig ab: die dritte ♠D vor der Pikreizung ist ein fragwürdiger Wert. Außerdem hat das Blatt weder ein Ass noch eine 10 und unbesetzte Figuren sind auch ein Minuspunkt. Darum begnügt sich West mit der 3♥-Einladung. Ost hat keine Reserve und passt. Das Blatt sitzt jedoch glücklich für West, 10 Stiche in Coeur sind genau wie 10 Stiche in Sans-Atout möglich. Nord macht nur Stiche mit ♠A und ♠K sowie mit ♦A. Wäre Ost Alleinspieler, könnte er nur 9 Stiche in Coeur und nur 7 Stiche in SA machen.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ 8 7 6
♥ K 4
♦ D B 10 6
♣ K 8 5 2

♠ D 9 2
♥ A B 6 2
♦ 9 7
♣ A D B 6

	N	
W	15	O
	S	

♠ A K B 10 5 3
♥ D 5 3
♦ A K 5
♣ 10

♠ 4
♥ 10 9 8 7
♦ 8 4 3 2
♣ 9 7 4 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	PASS	1♠	PASS
1SA	PASS	2♦ ¹	PASS
3♠	PASS	4SA ²	PASS
5♠ ³	PASS	6♣	PASS
PASS	PASS		

¹ Neue Unterfarbe forcing

² RKCB

³ 2 Key Cards + Trumpfdame

Ausspiel: ♥10

Score: -980

Auf 2♦ meldet West mit 3♠ 3er-Pik und Maximum für das 1SA-Rebid. Anschließend erfährt Ost über 4SA, dass alle Key-Cards sowie Trumpfdame an Board sind. Für die Großschlemmreizung bleiben jedoch zu viele Unsicherheiten. Darum 6♣. So wie die Figuren verteilt sind, gehen auch 6SA. Wer wie in FORUM D 2012 oder im 2/1 Roboter Bietsystem in BBO starke Sprünge in neuer Farbe in der ersten Antwort spielt, bietet mit dem Ostblatt auf 1♣ direkt 2♣. Dann kann er nach der Antwort 3♠ gleich mit 4SA oder zunächst mit dem Kontrollgebot 4♣ fortsetzen. Auch diese Reizung sollte zu 6♠ führen.

Teiler West
Gef. O/W

♠ B 8 4
♥ 10 5 2
♦ K 10 6
♣ K B 7 5

♠ A D 6 2
♥ K 9 8 6
♦ A 8 5
♣ D 2

	N	
W	16	O
	S	

♠ K 9 5
♥ B 7 4
♦ D 7 4 3
♣ A 10 9

♠ 10 7 3
♥ A D 3
♦ B 9 2
♣ 8 6 4 3

West	Nord	Ost	Süd
1SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♣5

Score: -600

Nur Treff-Ausspiel stellt sicher, dass die Defense 4 Stiche erzielen kann. Wenn West am Tisch mit der 9 gewinnt und ein kleines Coeur spielt, muss Süd direkt mit dem Ass einsteigen und wieder Treff spielen. Andernfalls droht wieder ein Überstich. Nord/Süd stehen 2 Stiche in Treff zu, ein Stich mit ♥A sowie ein weiterer Stich in den roten Farben. Nämlich dort, wo West sich den neunten Stich entwickelt und dafür noch einmal aussteigen muss.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ A 5
♥ D 8 6
♦ A D B 4 3
♣ K 4 2

♠ 8 7 4
♥ K
♦ K 10 8 6 2
♣ D 10 8 6

	N	
W	17	O
	S	

♠ K 10 6
♥ A 9 5 4 3 2
♦ 7 5
♣ B 9

♠ D B 9 3 2
♥ B 10 7
♦ 9
♣ A 7 5 3

West	Nord	Ost	Süd
	1SA	2♦ ¹	X ²
XX ³	Pass	2♥	2♠
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

- ¹ Einfärber in einer Oberfarbe
² verspricht mind. einladende Stärke;
evtl. Interesse an Strafkontra
³ Partner soll seine OF nur auf 2er-
Stufe reizen

Ausspiel: ♥4
Score: +400

Nach den konventionellen Ansagen zeigt Süd mit 2♠ ein 5er-Pik mit einladender Stärke. Da Nord nur 2er-Pik, aber mit 17 FL Maximum und sehr wahrscheinlich einen Coeur-Stopper hat, wählt er den logischen 3SA-Kontrakt. Getreu dem bekannten Motto: When in doubt, bid 3NT! Nord sollte ohne gravierenden Fehler auf 9 Stiche kommen: 4 in Pik, 1 in Coeur, 2 in Karo und 2 in Treff.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ B 9 8 7 3
♥ 8
♦ A D B 4
♣ B 9 8

♠ K 6 4 2
♥ K B 5 2
♦ 10 9 8
♣ 5 4

	N	
W	18	O
	S	

♠ A D 5
♥ A D 7 4
♦ 6 2
♣ D 10 6 3

♠ 10
♥ 10 9 6 3
♦ K 7 5 3
♣ A K 7 2

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	Pass
1♥	Pass	2♥	Pass
Pass	X	Pass	3♦
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♥5
Score: +110

Nord will in der ersten Bietrunde bei ungünstiger Gefahrenlage sein schlechtes 5er-Pik bei insgesamt nur 9 F nicht reizen. Nachdem der Gegner jedoch trotz Fit sich mit 2♥ begnügen will, wagt er es, in der Wiederbelebung aktiv zu werden: knappe Entscheidung zwischen 2♠ und Kontra. Mit Kontra finden Nord-Süd den Karofit. Um 3♦ zu erfüllen, muss Süd allerdings den Doppelschnitt in Treff auf Ost, den 1♣-Eröffner spielen.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ 9 8 5
♥ K D 6 4
♦ K D 10 6 4
♣ 9

♠ D 10
♥ A B 10 9 8 3
♦ 9 2
♣ 8 4 3

	N	
W	19	O
	S	

♠ K 7 6 4
♥ 2
♦ A B 8 7
♣ A 10 7 6

♠ A B 3 2
♥ 7 5
♦ 5 3
♣ K D B 5 2

West	Nord	Ost	Süd
			1♣
2♥	PASS	PASS	X
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦K
Score: +200

Süd eröffnet korrekt nach der 20er-Regel. Nord passt auf Gegners Weak Jump und hofft auf ein Wiederbelebungscontra von Süd. Süd hat nur 11 F, West zeigt höchstens 10 F und die beiden anderen passen? Das reicht nach einem Strafpas von Nord. Süd riskiert das Kontra, auch wenn seine Spielbereitschaft in Karo mau ist. Insbesondere, wenn der Gegner in Gefahr ist, sind im Paarturnier knappe Strafkontra durchaus okay. Tatsächlich ist das Strafkontra knapper, als Nord-Süd lieb ist. Double dummy fällt der Kontrakt zwar einmal, ab schon wenn Nord im 1. Stich nicht Treff ausspielt, hat West eine Erfüllungschance. Je nach Spielverlauf ist mit einem Ergebnis zwischen 2 Fallern und erfüllt zu rechnen.

Teiler West
Gef. alle

♠ D 7 3
♥ 9 8 4
♦ K D 8 6 3 2
♣ 8

♠ A 4
♥ A K B
♦ A 7
♣ A K B 9 6 2

	N	
W	20	O
	S	

♠ K B 10 5
♥ 7 6 3 2
♦ 5 4
♣ 5 4 3

♠ 9 8 6 2
♥ D 10 5
♦ B 10 9
♣ D 10 7

West	Nord	Ost	Süd
2♦ ¹	X	PASS	PASS
3♣	PASS	3♦ ²	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

¹ Partieforcing
² fragt nach weiterer Blattbeschreibung

Ausspiel: ♦K
Score: -660

Mit dem Kontra auf die konventionellen 2♦ zeigt Nord gute Karos, mindestens zu fünft. Mit nur 4 F muss Ost passen. Nach 3♣ von West hält Ost mit dem 3♦-Überruf dem Partner alles offen: West kann noch auf der 3er-Stufe sein Blatt weiter beschreiben: Eine 4er-Oberfarbe hat er nicht, aber Karo-Stopper. In 3SA nimmt West erst die zweite Karorunde und zieht ♣A. In Treff schlagen oder schneiden? Da Nord lange Karos gezeigt hat, nutzt West den einzigen Übergang zum Tisch und spielt die ♠4 zum König. Dann den erfolgreichen Treffschnitt. Damit hat sie 11 Stiche sicher. Mit offenen Karten kann West 13 Stiche in SA machen.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ B 10 4 3
♥ 8
♦ K 10 6 3 2
♣ A K 5

♠ 9
♥ K 6 3
♦ A 9 8 7
♣ 10 9 8 7 4

	N	
W	21	O
	S	

♠ A K 6 5 2
♥ A D 7 5 2
♦ D
♣ D 2

♠ D 8 7
♥ B 10 9 4
♦ B 5 4
♣ B 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	1♦	2♦ ¹	PASS
2♥	PASS	3♥	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

¹ 5-5 in Oberfarben

Ausspiel: ♠A
Score: -420

Knappe Eröffnung von Nord; aber mit den beiden Zehnern in den Längen eigentlich Standard heute. Ost verspricht mit dem 2♦-Überruf 5-5 in den Oberfarben. Bei der günstigen Gefahrenlage sind die Anforderungen an die Stärke nicht hoch. Da er Reserven hat, hebt Ost 2♥ auf 3: Er hat nur 6 Verlierer (die fehlenden Buben in den Längen werden jeweils als 0,5 Verlierer gezählt). West hat mit ♥K und ♦A 2 Covercards, außerdem mit Single Pik Schnappspotenzial, sie nimmt darum die Einladung an. In 4♥ hofft West auf einen 4-3-Stand der Piks (62%). Nach ♠AK von Nord und z.B. Pik-Weiterspiel spielt sie ♠AK und schnappt in der Folge 2 kleine Piks mit den kleinen Trümpfen der Hand. Die Defense darf nur noch einen Trumpfstich machen.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ A K 9 4 2
♥ D 8 7 5
♦ 10
♣ D 5 2

♠ 10
♥ K 10 6 2
♦ 9 4 2
♣ 8 7 6 4 3

	N	
W	22	O
	S	

♠ B 7 6
♥ B 4 3
♦ K D B 6
♣ K 10 9

♠ D 8 5 3
♥ A 9
♦ A 8 7 5 3
♣ A B

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♦
PASS	1♠	PASS	3♠
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦K
Score: +480

Süd hat gerade genug, um Partners Pik im Sprung zu heben. Aus Sicht von Nord könnte die gemeinsame Stärke in Punkten für Schlemm reichen, aber die Damen in Coeur und Treff, also dort wo Partner potenziell kurz ist, sind von zweifelhaftem Wert. Und ein erstes Kontrollgebot in Partners erster Farbe sollte man nicht mit einem Single in der Farbe abgeben. Bevor man in einem gemischten Paarturnierfeld einen zweifelhaften Schlemm reizt, bleibt man besser im sicheren Vollspiel. Tatsächlich kann man dank eines erfolgreichen Expasses und eines erfolgreichen Impasses 12 Stiche erzielen. Man darf allerdings nicht zunächst 3x Trumpf ziehen.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ K 7
♥ 9 8 5 3
♦ A K 6 4 2
♣ 6 3

♠ A D 9 5
♥ A B 4
♦ B 9 5
♣ A B 4

	N	
W	23	O
	S	

♠ 10 4 3 2
♥ 10 6 2
♦ D 10 7
♣ D 10 5

♠ B 8 6
♥ K D 7
♦ 8 3
♣ K 9 8 7 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦4
Score: -120

West gewinnt das Karo-Ausspiel am Tisch. Wenn er mit dem Tiefschnitt in Pik fortsetzt, verliert dieser an den König. Nord zieht 4 Karostiche ab. Die Alleinspielerin trennt sich am Tisch von einem Coeur und einem Treff; in der Hand von ♥4 und ♥B. Süd wirft 2 Treff und ♥7 ab. Setzt Nord mit Coeur fort, schlägt West die Dame mit dem Ass. Sie zieht die Piks ab und landet am Tisch. Süd muss ein weiteres Treff abwerfen, sonst wäre am Tisch ♥10 hoch. West kann mit Treff-Schnitt die restlichen Stiche gewinnen.

Teiler West
Gef. keiner

♠ 10 9 7
♥ 8 3 2
♦ A 3
♣ A 7 6 5 2

♠ K B 6 4 2
♥ A D B 10 6
♦ K
♣ 8 3

	N	
W	24	O
	S	

♠ D 3
♥ K 9 7 4
♦ D 6 5 4
♣ K B 10

♠ A 8 5
♥ 5
♦ B 10 9 8 7 2
♣ D 9 4

West	Nord	Ost	Süd
1♠	PASS	2♦	PASS
2♥	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠A
Score: -420

Wer die 2 über 1-Antwort selbstforcierend spielt wie in FORUM D oder noch stärker wie in 2/1, für den wäre das Wiedergebot des Antwortenden 3♥ stärker als 4♥. Ost muss daher 4♥ sagen.

Da Nord mit der 10 zu dritt in Pik befürchtet, der Alleinspieler könnte mögliche Treff-Verlierer des Tisches auf Pik in der Hand abwerfen, beginnt er mit ♠A (würde er mit Glaskarten spielen, würde er ein kleines Treff ausspielen und damit den Kontrakt fast sicher schlagen, da kaum ein Alleinspieler das Ausspiel unter dem Ass annehmen und deshalb auf die Dame schneiden würde). Die Defense macht insgesamt 3 Stiche, jeweils mit dem Ass in den Nebfarben.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ A 9 5 4
♥ K B 10 6 2
♦ 3
♣ K D 8

♠ 7 3
♥ 9 8 7 4
♦ B 4 2
♣ B 9 4 3

	N	
W	25	O
	S	

♠ D 10
♥ D 5 3
♦ A K 8 6
♣ A 7 6 2

♠ K B 8 6 2
♥ A
♦ D 10 9 7 5
♣ 10 5

West	Nord	Ost	Süd
	1♥	PASS	1♠
PASS	2♠	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♣4
Score: +450

Wenn Ost sich hier nicht an die Empfehlung hält, nach Gegners Oberfarb-Eröffnung nur mit mindestens anderthalb Stopper in der Eröffnungsfarbe 1SA zu reizen, dann können Nord/Süd dieses Wagnis bei der für OW ungünstigen Gefahrenlage hart bestrafen: sowohl in 1SAx als auch in 2♣x mit bis zu 800. Wenn Ost zuerst passt, dann aber nach 2♠ von Nord mit Kontra für die Unterfarben aus der Deckung kommt, haben Nord-Süd sogar die Chance, einen vierstelligen Score zu schreiben - wenn Süd nicht in Kenntnis des eigenen 9-Karten-Fits das Pikvollspiel vorzieht. In 4♠ sollte Süd nur Stiche an die beiden Unterfarb-Asse abgeben.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ 5
♥ K B 7 6
♦ K D 9 7 4 3 2
♣ 9

♠ A 10
♥ A D 10 4 3
♦ 5
♣ A B 5 3 2

	N	
W	26	O
	S	

♠ K B 9 8 7 6 3
♥ 9 8 5
♦ A B
♣ 6

♠ D 4 2
♥ 2
♦ 10 8 6
♣ K D 10 8 7 4

West	Nord	Ost	Süd
		3♣	PASS
4♠	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠K
Score: -620/-650

In 4♠ kämpft Ost um einen Überstich. Nach ♣A zieht Ost ♠A, dann Karo zum Ass und den ♦B geschnappt. Mit Treff-Schnapper in die Hand. Nach ♠K den Tiefschnitt in Coeur. Ost schnappt das Karo-Rückspiel. Nun Trumpf - Süd gewinnt mit der Dame und ist endgespielt. Sie hat nur noch Treff. Ost schnappt ♠D und wirft später den letzten Coeur-Verlierer auf ♠B ab. Spannend wird es auch, wenn Nord gegen 4♠ mit 5♦ gambelt. Spielt Ost sein Single Treff aus, muss West nach ♣A das ♠A ziehen, bevor sie Ost den Treff-Schnapper gibt. Andernfalls könnte Nord auf Treff-Fortsetzung in 2. Stich ♠5 abwerfen, also Loser on Loser spielen und damit den Verlust auf 2 Faller begrenzen.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ 2
♥ K 4 2
♦ K D 6 3 2
♣ K B 9 2

♠ 7
♥ 9 7
♦ A 9 4
♣ A 10 8 7 6 5 4

	N	
W	27	O
	S	

♠ K B 10 9 8 3
♥ A 10 5 3
♦ B 7
♣ D

♠ A D 6 5 4
♥ D B 8 6
♦ 10 8 5
♣ 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
3♣	PASS	PASS	X
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦K
Score: +500/+300

Im FD+Stil verspricht die 3♣-Eröffnung bei keiner in Gefahr eine 7er-Länge mit mindestens einer Topfigur und guten Mittelwerten. Die Mittelwerte sind hier grenzwertig. Die Mehrheit der Experten würde allerdings heutzutage das Westblatt mit 3♣ eröffnen. Nord's Blatt ist eher defensiv ausgerichtet. Er passt. Ost muss ebenfalls passen. Die gepasste Südspülerin hat jetzt ihren großen Auftritt: Mit Kürze in Gegnerfarbe und Spielbereitschaft in den Restfarben genügen ihre 9 F für ein Wiederbelebungscontra. Bei gutem Gegenspiel fällt 3♣X dreimal. Sollte Ost einen spekulativen Rettungsversuch mit 3♣ machen, könnte er dieses Mal für seine Partei den Verlust von 500 auf 300 mindern.

Teiler West
Gef. N/S

♠ 10 9 4 3
♥ K 6
♦ D 6 5 4
♣ A K 8

♠ A 8 7
♥ D 8 5 4
♦ K 8 3
♣ D 6 3

	N	
W	28	O
	S	

♠ D B 5 2
♥ A B 9 7
♦ A 7 2
♣ 10 7

♠ K 6
♥ 10 3 2
♦ B 10 9
♣ B 9 5 4 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♦	X	PASS
2♦ ¹	PASS	2♥	PASS
3♥	PASS	PASS	PASS

¹ Verspricht 11F oder 8-10F mit beiden 4er-OF

Ausspiel: ♦B
Score: -170

Ost gewinnt ♦-Ausspiel am Tisch. ♥-Schnitt zum Buben. Auf ♥A fällt der König. ♠D muss Süd decken, am Tisch gewonnen. ♥D zieht den letzten Trumpf der Gegenspieler. ♣8 deckt Nord mit der 9, Ost setzt den Buben ein. Pik zur 7 verliert an die 10. ♠5 ist jetzt hoch und sichert Ost den 10. Stich. Er macht 5 Stiche in Trumpf, 3 in Pik und 2 in Karo.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ K 8 5 4
♥ A 6 4
♦ K 5
♣ A 9 7 3

♠ A 10 9 7 6
♥ 9 7 2
♦ B 9 2
♣ K 2

	N	
W	29	O
	S	

♠ 3
♥ K D 5 3
♦ A 10 6
♣ D 10 6 5 4

♠ D B 2
♥ B 10 8
♦ D 8 7 4 3
♣ B 8

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	PASS	1♦
1♠	PASS	1SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♦4
Score: +100

Nord könnte auf 1♠ von West 1SA bieten, muss es aber nicht, denn eine Eröffnung hat er schon gezeigt, ein Fit ist nicht in Sicht und die Partnerin kann noch eine positive Ansage machen, wenn sie möchte. Wenn Nord passt, wird Ost wohl 1SA bieten, die zum Kontrakt werden. Bei diesem Spiel kann jeweils die gegen 1SA verteidigende Partei 7 Stiche erzielen und damit dank der Gefahrenlage einen besseren Score schreiben, als wenn sie selbst 1SA erfüllen würde. Gegen 1SA von Ost ist für Süd das Ausspiel vom 5er-Karo erfolgreich. Sollte Nord 1SA bieten, führt für Ost das Ausspiel vom 5er-Treff zu 7 Stichen.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ 10
♥ 10 8 4 3
♦ 10 8 6 3
♣ B 4 3 2

♠ K 8 7 6 5 4
♥ 2
♦ B 5 4
♣ 10 8 6

	N	
W	30	O
	S	

♠ D B
♥ A 9 7 6
♦ K 9 7
♣ K D 9 5

♠ A 9 3 2
♥ K D B 5
♦ A D 2
♣ A 7

West	Nord	Ost	Süd
		1SA	2♣ ¹
PASS	2♥	PASS	3♥
PASS	PASS	PASS	

¹ beide OF, mind. 5-4

Ausspiel: ♠K
Score: +140

Auch wenn das Ost-Blatt mit unbesetzten Figuren in Pik und keiner 10 etwas abzuwerten ist, sollte Ost bei "keiner in Gefahr" die Gelegenheit nutzen, 1SA für seine Partei zu belegen. Spielen Nord-Süd Kontra gegen eine starke 1SA-Eröffnung als konventionell, kann Süd kein Stärkekontra abgeben. Süd fürchtet einen schlechten Paarturnierscore, wenn der Gegner in 1SA nur für -50 oder -100 fällt, und riskiert daher 2♣ auch ohne einen wirklichen Zweifärber. Nord's 2♥-Antwort ermutigt Süd mit 21 FV vielleicht noch zu 3♥. Falls Süd auf 2♥ passt, sollte West trotz der von Süd versprochenen 4er-Länge in Pik noch 2♠ riskieren. Dann Süd 3♥. Nord erfüllt 3♥, wenn er beim zweiten Mal Pik schnappen in der Hand mit ♥10 sticht.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ 8 6 5 3
♥ B 8 6 3
♦ A 2
♣ 8 7 4

♠ 4 2
♥ D 9 5
♦ K 5 3
♣ B 10 9 5 2

	N	
W	31	O
	S	

♠ K 10 7
♥ 10 7 4
♦ D B 9 8 4
♣ A 3

♠ A D B 9
♥ A K 2
♦ 10 7 6
♣ K D 6

West	Nord	Ost	Süd
			1♣
Pass	1♥	2♦	X ¹
Pass	2♥	Pass	2♣
3♦	Pass	Pass	X
Pass	3♠	Pass	Pass
Pass			

¹ verspricht 3er-Coeur

Ausspiel: ♦3

Score: +170

Mit nur einem Punkt weniger als versprochen ist die 1♥-Antwort von Nord das kleinere Übel im Vergleich zum Passen auf 1♣ mit weniger als 4 Treffkarten. Ost rechtfertigt sein leichtes 2♦-Overbid mit der Gefahrenlage und der Turnierform (Paar). Nach etwas mühsam gefundemem Pikfit verzichtet Süd im Paarturnier mit 4-3-3-3 auf ein knappes 4♠. Mit ♦A und Karo-Schnapper kommt sie zweimal an den Tisch für den wiederholten Pikschnitt. Der Überstich in 3♠ ist bei jedem Gegenspiel möglich. Er gelingt aber nur, wenn Süd die Hand richtig liest. Spielt Ost, wenn er in Karo zu Stich kommt, z.B. Coeur, setzt Süd eine hohe Figur ein. Später, wenn West nur noch Treff und die Double ♥D hat, spielt Süd die ♥-Topfigur und bringt West in Coeur an den Stich. West muss Treff spielen und Süd kann noch 2 Treffstiche machen.

Teiler West
Gef. O/W

♠ 10 7 5
♥ A B 8 3
♦ K D 8 3
♣ K 9

♠ A 9 4 3
♥ K
♦ 9 4
♣ B 10 8 6 5 4

	N	
W	32	O
	S	

♠ D B 6 2
♥ D 5 4
♦ A 10 2
♣ D 7 3

♠ K 8
♥ 10 9 7 6 2
♦ B 7 6 5
♣ A 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♦	Pass	1♥
Pass	2♥	Pass	2SA ¹
Pass	3♥	Pass	Pass
Pass			

¹ allgemeines Versuchsgebot

Ausspiel: ♠B

Score: +140

Nach Partners 2♥-Hebung wertet Süd ihr Blatt auf und lädt zum Vollspiel ein. Würde das Südblatt bei gleicher Gesamtstärke in der 4er-Länge in Karo mindestens eine Topfigur haben, würde Süd mit 3♦ zu 4♥ einladen und damit den wahrscheinlichen Doppelfit zeigen - mit der Unsicherheit, dass Partner auch eine 4-4-3-2-Verteilung haben könnte. Eine knappe Entscheidung für Nord, ob er die Einladung annehmen soll. Hier ist die Ablehnung erfolgreich.



Challenger Cup

DBV

Siegerliste

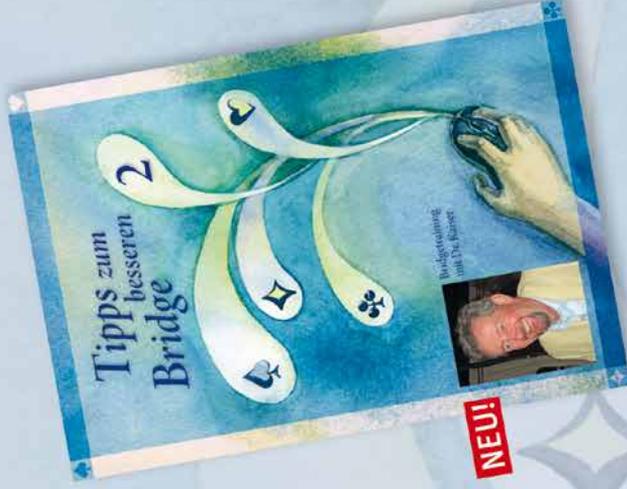
- 2024** **Claudia Nierstenhöfer – Peter Allgeier**
für Bridge-Club Sylt & Ratinger Bridgeclub
- 2023** **Mehmet Necati Altunay – Halil Durdudiler**
für den Ersten Bridge-Club Nürnberg-Fürth e.V.
- 2022** **Gunnar von Kleist – Bernd Priemer**
für den Bridge-Club Hanau e.V.
- 2019** **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018** **Gabi Schneider – Alfried Bocker**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017** **Elke Schneider – Dietrich Wiese**
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016** **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015** **Claudia Auer – Martin Auer**
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014** **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011** **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010** **Gerhard Beck – Michael Bischoff**
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009** **Thomas Schoop – Karl Wartlick**
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen

DR. KAISER: TIPPS ZUM BESSEREN BRIDGE 2

Mit seinem neuen Programm „*Tipps zum besseren Bridge 2*“ legt Dr. Kaiser ein sehr instruktives Programm vor, das aus 40 Tipps mit 160 dazu gehörenden Spielen besteht, die Sie selbst durchführen.

Die Tipps behandeln alle Bereiche: die ungestörte Reizung, die kompetitive Reizung, das Alleinspiel und das Gegenspiel.

- mit CD 65,- €
 - mit USB-Stick 70,- €
 - als Download 60,- €
- (Produktschlüssel per E-Mail)



Q-PLUS SOFTWARE BEFASST SICH SEIT MEHR ALS 20 JAHREN MIT COMPUTER-PROGRAMMEN ZUM BRIDGE-TRAINING UND -SPIELEN:

Ohne Druck und im eigenen Tempo können Sie sich am PC oder Tablet ganz aufs Bridgen konzentrieren.

Informationen zu allen unseren 20 Bridge-Programmen finden Sie auf der Homepage www.q-plus.com. Dort können Sie auch die Programme downloaden.

Im Zweifel lassen Sie sich bitte beraten.

Sie erhalten die Programme
im Bridge-Fachhandel
und bei Q-plus Software

Q-plus Software GmbH

Heisenbergweg 44 · 85540 Haar

Telefon 089-4895-1804

info@q-plus.com · www.q-plus.com



PLUS SOFTWARE