



Challenger
Cup **DBV 2024**



14. Challenger Cup 2024

Vorrunde D

SEIEN SIE GESPANNT!

In diesem Jahr wird der Deutsche Bridge-Verband e.V. 75 Jahre alt!
Das ist ein Grund zum Feiern und für einen Dank an die treuen Mitglieder!
Freuen Sie sich auf zahlreiche regionale FestSpiele in Deutschland.



Liebe Bridgefreunde,

herzlich willkommen bei der Auftaktrunde des 14. Challenger Cups im Jahr 2024!

Das größte Event des Breitensports findet diese Woche im gesamten Bundesgebiet in mehr als 206 Clubs statt – zum Teil mit mehr als einem Vorrunden-Turnier pro Club. Dies ist ein weiterer Erfolg in der Geschichte des Challenger Cups, der ohne die Arbeit vieler Helfer nicht möglich wäre. Dieser Zusammenhalt ist die tragende Kraft im Verband, um gemeinsam nach vorne zu schauen und um noch mehr Interesse für Bridge zu wecken.



Mein besonderer Dank geht an alle Clubvorstände und deren engagierte Mitglieder, weiterhin an die Autoren der Broschüre: Ulrich Bongartz, Helmut Häusler, Dr. Karl-Heinz Kaiser, Julius Linde, Klaus Reps, an den CC-Koordinator Torsten Waaga und die übrigen Mitwirkenden.

2024 ist ein besonderes Jahr, der Deutsche Bridge-Verband feiert seinen 75. Geburtstag. Gemeinsam feierten wir am 04. Februar zusammen mit Ihnen, unseren Mitgliedern, in Form eines großen deutschlandweiten Online-Turniers den Gründungstag des Deutschen Bridge-Verbandes.

Das Jubiläumsjahr bietet Ihnen tolle Bridge-Wochenenden an vier FestSpiel-Orten, ich würde mich freuen, wenn wir uns dort persönlich begegnen würden.

Die Analyse Ihrer im Turnier gespielten Boards finden Sie wie gewohnt in dieser aktuellen Heft-Reihe des Challenger Cups. Die Experten beschreiben mögliche Reizungen; sie stellen verschiedene Überlegungen an und besprechen ausgewählte Allein-/Gegenspiele dieser Vorrunde. Viel Spaß beim Lesen!

Unser zusätzliches Angebot „Besprechung der gespielten Hände mit DBV-Bridge-Experten“ finden Sie während der gesamten Vorrunden-Woche exklusiv in BBO (Bridge Base Online): jeweils am Turnier-Folgetag um 11 Uhr am Tisch DBV Lesson.

Zu Ihrer Teilnahme an der Vorrunde wünsche ich Ihnen ein tolles Turnier und viel Erfolg zum Erreichen der Zwischenrunde.

Herzliche Grüße

Eva Güttler

Vizepräsidentin des DBV, Ressort Breitensport

GENDERN?

Da es für viele nicht mehr in die heutige Zeit passt, von den vier Personen am Bridgetisch ausschließlich im Maskulin zu sprechen, soll das Geschlecht der Spieler von der Himmelsrichtung abhängen; genau wie in einem deutschen Mixedturnier. Süd und West sind weiblich, Nord und Ost männlich.

Impressum:

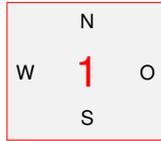
Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit und Ressort Breitensport im DBV
Koordinator/Redaktion: Torsten Waaga
Autoren: Ulrich Bongartz (Mo), Helmut Häusler (Fr), Dr. Karl-Heinz Kaiser (Do), Julius Linde (Di), Klaus Reps (Mi)

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Dr. Karl-Heinz Kaiser kommentiert.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ B 8 4
♥ B 4 3
♦ A 8 7 4 3
♣ B 6

♠ A 10 9 3
♥ K 9 7 5
♦ D B 10 5
♣ 3



♠ 6 2
♥ A 10
♦ K 2
♣ A D 10 9 8 5 2

♠ K D 7 5
♥ D 8 6 2
♦ 9 6
♣ K 7 4

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣	PASS
1♥	PASS	2♣	PASS
2SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♦4
Score: -430/-460

Ost hat mit 16 FL Maximum für sein 2♣-Rebid. Mit nur 10 F im West-Blatt rechtfertigen die guten Mittelwerte den Vollspielversuch mit 2SA. Nach der Reizung erscheint es völlig nahelegend, das vierthöchste Karo auszuspielen. Leider ist Karo klein unter dem Ass das einzige Ausspiel, das der Alleinspielerin einen Überstich schenkt. Gerade das 1. Ausspiel ist manchmal Glücksache. West gewinnt. Es folgt Single Treff. Technisch korrekt ist jetzt, am Tisch die Dame zu ordern; sie verliert an den König. Das ziemlich normal erscheinende Karo-Weiterspiel würde West schon den 2. Überstich schenken. Findet Süd den Pikewechsel, hält dies West auf einen Überstich.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ 7 6 2
♥ 8 5 4
♦ A D 5
♣ D 5 4 3

♠ 10
♥ A K 7 3
♦ 10 9 8 3
♣ 9 8 7 2



♠ D B 9 4
♥ D B 10 2
♦ K
♣ A K B 6

♠ A K 8 5 3
♥ 9 6
♦ B 7 6 4 2
♣ 10

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	1♠
X	2♠	4♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠A
Score: -450

Ungestört würde Ost die von West versprochene Coeur-Farbe im Sprung auf die Dreierstufe heben. Nach 2♠ von Nord würde Ost aber nach dem Prinzip der erzwungenen Hebung auch mit schwächeren Blättern 3♥ bieten. Darum sagt Ost hier direkt das Vollspiel an. Da am Tisch ♠-Single liegt, gibt Nord auf ♠A mit der 7, seinem höchsten Pik, ein Lavinthal-Signal für Karo. Folgsam wechselt Süd auf ein kleines Karo zum Ass. Ost macht die restlichen Stiche mit der Ruffing Finesse auf ♠K bei Süd sowie dem Schnitt auf die ♠D bei Nord.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ B 10 8
♥ K B
♦ D 10 7 5 4 3
♣ 6 4

♠ A K 9 6
♥ 9 7
♦ B 2
♣ A 10 8 7 2

	N	
W	3	O
	S	

♠ 5 4
♥ A D 8 6 5 3 2
♦ A 8 6
♣ B

♠ D 7 3 2
♥ 10 4
♦ K 9
♣ K D 9 5 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	PASS	1♥	PASS
1♠	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠K
Score: -650/-680

Nach der 1♣-Eröffnung von West: Wer auf Nord 2♦ als natürlichen Weak Jump spielt, kann bei der günstigen Gefahrenlage 2♦ reizen. Hier stört 2♦ Ost aber nicht. Ost sollte in 4♥ auskommen. Hat Nord nicht gereizt, plant Ost, sich einen Karo-Schnapper zu holen: Bleibt Nord auf ♦2 im 2. Stich klein, spielt Ost die 8, Süd gewinnt mit der 9. Will Ost später den ♦-Schnapper am Tisch holen, kann Süd mit ♥10 vorschnappen und verhindert den 2. Überstich. Beim aktuellen Kartenstand gewinnt Ost 12 Stiche mit einem Doppelsqueeze.

Teiler West
Gef. alle

♠ D 5
♥ K 10
♦ 10 8 3
♠ A K D 5 3 2

♠ B 7 4 3
♥ 9 3 2
♦ D B 6
♣ B 9 8

	N	
W	4	O
	S	

♠ 9 8 2
♥ B 7 6 5
♦ A 9 5 2
♣ 10 4

♠ A K 10 6
♥ A D 8 4
♦ K 7 4
♣ 7 6

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1SA	PASS	2♣
PASS	2♦	PASS	4SA
PASS	6SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠9
Score: +1440

Nicht jedermanns Geschmack, aber ich würde das semi-gleichmäßig verteilte Nordblatt 1SA eröffnen. Die Stärke ist mit 16 FL passend. Die Figuren in den Oberfarben sprechen dafür, dass die Nordhand den SA-Kontrakt spielt. Süd sucht zunächst mit Stayman vergeblich nach einem OF-Fit. Der nachfolgende direkte 4SA-Sprung sollte eine Schlemmeinladung mit einem Blatt ohne Single/Chicane sein. Nord ist daher optimistisch, dass alleine die Trefffarbe 6 Stiche bringt, und nimmt die Einladung an. Gegen einen SA-Schlemm sollte erstes Ziel sein, nicht schon zu Beginn einen Stich zu verschenken. So würde Coeur- oder klein Karo-Ausspiel Nord gleich den 13. Stich schenken. Besser ist es, defensiv ♠9 auszuspielen. Nord hat 12 Stiche, ohne auf den Karo-Express angewiesen zu sein.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ D 7 6
♥ A K 9 6
♦ D 10 2
♣ 10 8 6

♠ A 8 2
♥ 4 3
♦ A K 7 5
♣ B 4 3 2



♠ 10 9 5 3
♥ D 10 8 7 5
♦ 4
♣ K D 5

♠ K B 4
♥ B 2
♦ B 9 8 6 3
♣ A 9 7

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	PASS
1♦	PASS	1♥	PASS
1SA	PASS	PASS	PASS

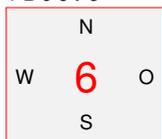
Ausspiel: ♣8
Score: +50

West eröffnet 1♦, ihr Blatt erfüllt die 15er-Regel. In Nichtgefahr würde Nord als gepasste Hand ein Info-X abgeben, in Gefahr verzichtet er darauf. Nach der 1♦-Eröffnung können N/S ihren Karofit nicht mehr finden. In 1SA von West kämpfen beide Parteien um 7 Stiche. Wer gewinnt, ist ein bisschen Glücksache. Zumindest Double Dummy gewinnen Nord/Süd für +50.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ D B
♥ 10 9 7
♦ B 7 6
♣ B 9 8 7 5

♠ A 9 6
♥ 6 5 2
♦ A K 8 3
♣ K 6 3



♠ 8 4 2
♥ A D 4 3
♦ 10 9 5 2
♣ A 4

♠ K 10 7 5 3
♥ K B 8
♦ D 4
♣ D 10 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♦	PASS	1♥	1♠
X ¹	PASS	2♦	PASS
PASS	PASS		

¹ Support-X: 3er-Coeur

Ausspiel: ♠D
Score: -110

Eine knappe Entscheidung für Ost, was er auf das Supportkontra von West bieten soll. 2♥? 2♦? 3♦? Auch 1SA ist in dieser Situation nicht falsch. Im Expertenquiz wären diese Gebote sicher alle dabei. In 2♦ gewinnt West die 2. Pik-Runde. West holt sich frühzeitig am Tisch einen Schnapper in Treff. Nach 2 gewonnenen Stichen in Karo und einem Treff-Schnapper am Tisch wird Süd in Pik ins Endspiel gesetzt. Süd muss entweder Pik in die Doppelchicane oder Coeur von hinten in die Gabel spielen. Damit sichert West sich den Überstich in 2♦.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ 10 9 8 7 3 2
♥ 7 5
♦ K 7 2
♣ D 3

	N	
W	7	O
	S	

♠ 4
♥ K D B 9
♦ B 6
♣ A K B 8 6 2

♠ A K B 5
♥ 8 6 2
♦ 9 5 4 3
♣ 9 7

♠ D 6
♥ A 10 4 3
♦ A D 10 8
♣ 10 5 4

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
2♣	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♦2
Score: -110/-130

Nach der 2♣-Gegenreizung von West hat niemand mehr eine seriöse Ansage. Nord spielt die 2 in der Eröffnungsfarbe aus. West schnappt die dritte Karo-Runde. Dann ♠A. Pik zu Ass und König. Es fällt die ♠D. Darum weiter ♠B. Süd hat gesehen, dass West Single Pik und Double Karo hatte. Außerdem höchstwahrscheinlich 4er-Coeur und 6er-Treff. Mit 5-5 in Coeur und Treff hätte West kaum 2♣ geboten. Nord kann also höchstens noch ein Treff haben. Ein Vorschnappen mit der 10 kann für den Partner keinen Trumpfstich promovieren; im Gegenteil, es würde die Chance auf einen Treffstich zunichte machen. Süd und West werfen Coeur ab. Für West ist es jetzt die beste Chance, vom Tisch Treff zu spielen und in der Hand mit dem Buben zu schneiden, der aber an die Dame verliert.

Teiler West
Gef. keiner

♠ D 10 9 7 6
♥ 8 4 2
♦ —
♣ A 7 6 3 2

	N	
W	8	O
	S	

♠ —
♥ K 10 7
♦ A D 9 8 6 5 3
♣ 10 8 4

♠ A K 4 3
♥ D B 6 5
♦ 4 2
♣ D 9 5

♠ B 8 5 2
♥ A 9 3
♦ K B 10 7
♣ K B

West	Nord	Ost	Süd
3♦	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♣A
Score: +50

Nach der 3♦-Eröffnung hat niemand mehr ein seriöses Gebot; obwohl Nord-Süd 4♠ erfüllen können - zumindest mit offenen Karten. Da Nord gelernt hat, gegen einen Sperrkontrakt stichfest auszuspielen, beginnt er mit ♠A. Für die Defense ist es zunächst nicht zu erkennen, dass West in Pik nicht zum Tisch kommen kann und der Kontraktgewinn von West davon abhängt, ob sie in Coeur zweimal zum Tisch kommt, um von dort jeweils Karo-Schnitt zu spielen. Können die Gegenspieler dies verhindern, sollte der Kontrakt einmal fallen.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ A 10 5 3
♥ K 6
♦ K D 10 5
♣ K 7 3

♠ B 8 2
♥ D B 9 7
♦ A 7
♣ D B 8 2

	N	
W	9	O
	S	

♠ K D 9 6
♥ 10 4 3
♦ 8 4 2
♣ A 9 5

♠ 7 4
♥ A 8 5 2
♦ B 9 6 3
♣ 10 6 4

West	Nord	Ost	Süd
	1SA	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠6
Score: -50

Alle Ausspiele außer Treff halten die Chance offen, 1SA einmal zu schlagen. Aus eigener Kraft kann Nord nur 3 Stiche in Karo, 2 in Coeur und 1 in Pik erzielen.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ A 7
♥ 7 5 4
♦ B 9 3
♣ K B 7 5 2

♠ K D
♥ A 8 6 3
♦ 8 6 5 2
♣ A 4 3

	N	
W	10	O
	S	

♠ B 8 2
♥ D 10 2
♦ K D 7
♣ D 9 8 6

♠ 10 9 6 5 4 3
♥ K B 9
♦ A 10 4
♣ 10

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
1♦	Pass	1SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♠5
Score: -90

Double Dummy gehen 1SA bei Ost-West und 2♠ bei Nord-Süd. Bleiben alle in der Reizung "sauber", dann wird Ost 1SA spielen. Um zu gewinnen, muss Ost 2 Pik-, 2 Karo-, 2 Treff- und einen Coeur-Stich machen. Versucht er, sich in Coeur oder Treff einen zweiten Stich zu entwickeln, droht ein Fall. Sicher werden viele auf Süd entgegen der Bridgelehrer- und Lehrbuchempfehlung 2♠ reizen; entweder in der 1. oder 2. Bietrunde. Einige werden diesen Kontrakt auch für eine gute Anschrift erfüllen. Am ehesten mit 4 Pikstichen, 2 Karostichen und jeweils einem Stich in Coeur und Treff. Da die Entrées zum Tisch aber Mangelware sind, wird es etlichen nicht gelingen, rechtzeitig am Tisch einen Treffstich zu entwickeln und auch zu machen, und von dort außerdem den Coeur-Expans zu spielen. Weil in Gefahr, kostet dies dann gleich -100 und bringt einen schlechteren Score, als wenn die Gegner 1SA erfüllen.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ K D 10
♥ 10 9 6
♦ B 10 5 2
♣ K B 3

♠ 8 6 5
♥ D 4
♦ A 7 6
♣ 10 9 8 4 2

	N	
W	11	O
	S	

♠ B 9 7
♥ A 7 3 2
♦ D 4 3
♣ D 7 5

♠ A 4 3 2
♥ K B 8 5
♦ K 9 8
♣ A 6

West	Nord	Ost	Süd
			1SA
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠10
Score: +430 bis -150

Auch das Alleinspiel ist manchmal ein Glückspiel. Double dummy macht Süd in 3SA 10 Stiche. Wer allerdings versucht, auf die beste Chance zu spielen und die Coeurs zu entwickeln, der außerdem beim 1. oder 2. Mal Treff von West den Schnitt macht, dem drohen 2 bis 3 Faller. Um zu gewinnen, muss man hier die Karos mit einem Verlierer hochspielen und in Treff darf man nicht schneiden. Für den Überstich müsste man den Kontrakt wieder in Gefahr bringen und vom Tisch Expass zum ♥K spielen.

Teiler West
Gef. N/S

♠ A D 9 7 2
♥ A K 10 3
♦ A 2
♣ 7 4

♠ B 10 4
♥ 9
♦ K 10 7 5
♣ B 10 8 6 3

	N	
W	12	O
	S	

♠ 8 3
♥ D 7 4
♦ 9 8 4 3
♣ A D 9 2

♠ K 6 5
♥ B 8 6 5 2
♦ D B 6
♣ K 5

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♠	PASS	2♥
PASS	3♥	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠B
Score: +650

Das Südblatt ist einen Punkt zu stark, um nur 2♠ zu antworten. Darum bietet Süd zunächst 2 über 1 ihre längste Farbe. Da 2♥ selbstforcierend ist, ist 3♥ von Nord forcierend. Das Gebot verspricht ab 15 FV mit mindestens 3er-Coeur. Süd zeigt mit 4♥ Minimum. Sie könnte auch mit 4♠ abschließen, aber in Coeur ist die Chance auf gemeinsame 9 Trümpfe etwas größer als in Pik. Hier erzielt man in Coeur wie in Pik 11 Stiche. Gegen 4♥ spielt West ♣B aus, Ost gewinnt mit dem Ass. Später macht er noch einen Stich mit Trumpfdame.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ 8 7 5
♥ D 10 9 8
♦ 7 5 4
♣ D 5 4

♠ A 2
♥ A 7 6 5
♦ A D 10 3 2
♣ 9 8

	N	
W	13	O
	S	

♠ K D B 6 4 3
♥ K 3
♦ K 6
♣ K 10 6

♠ 10 9
♥ B 4 2
♦ B 9 8
♣ A B 7 3 2

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♠	Pass
2♦	Pass	3♠	Pass
4♥ ¹	Pass	4SA ²	Pass
5♦ ³	Pass	6♠	Pass
Pass	Pass		

¹ Kontrollgebot, Interesse an Pik-schlemm

² RKCB

³ 0 oder 3 Key-Cards (5♠, falls dies als 0/3 vereinbart)

Ausspiel: ♠A

Score: -1430

Nach 3♠ kennt West den 6-2-Fit in Pik und weiß, dass die gemeinsame Stärke im Schlemmbereich liegen sollte. 4♥ ist ein Kontrollgebot und zeigt Interesse an einem Pik-Schlemm. Das Gebot verneint Treff-Kontrolle. 4♦ sollte West nicht bieten; denn die Wiederholung der eigenen Farbe zeigt weder Pik-Fit noch eindeutig Schlemminteresse. Ost macht die Schlemmentscheidung davon abhängig, ob mehr als eine Key-Card fehlt. 6♠ ist sicherer als 6SA: Sollte die Karofarbe nicht schon hoch sein, besteht die Zusatzchance, die Farbe mit einem Schnapper hochzuspielen. Hier muss Süd ♠A ausspielen, um den Überstich zu verhindern.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ B 2
♥ A 8
♦ D B 6 2
♣ 10 7 6 4 2

♠ K 5 4
♥ 7 4
♦ A 10 8 7 5
♣ K 9 3

	N	
W	14	O
	S	

♠ A D 9 7 6 3
♥ D 10 9 2
♦ 9
♣ B 8

♠ 10 8
♥ K B 6 5 3
♦ K 4 3
♣ A D 5

West	Nord	Ost	Süd
		2♠	X
3♠	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♠10

Score: -140

Das 6er-Pik hat gute Qualität. Darum sollte das 4er-Coeur nicht von der Weak Two-Eröffnung abhalten. Süd reizt sein mäßiges 5er-Coeur nicht auf der 3er-Stufe. Besser Info-X. West verlängert die Sperre. Das Nordblatt ist ein klein wenig zu schwach, um sich mit einem Responsive-Double zu melden.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ A K 8 6 5
♥ K D 7 3
♦ 8 5
♣ K 7

♠ B 9 4
♥ 10 2
♦ A 9 7 6
♣ 10 9 6 5

	N	
W	15	O
	S	

♠ D 7
♥ 6 5
♦ K B 4 3
♣ D B 8 4 3

♠ 10 3 2
♥ A B 9 8 4
♦ D 10 2
♣ A 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♠	PASS	3♠
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♣D
Score: +620/+650

Es ist eine Stil- bzw. Systemfrage, ob man das Südblatt eröffnet. Nach 1♠ von Nord sollte Süd als gepasste Hand besser nicht 2♥ reizen, die Nord passen könnte. Süd lädt zu 4♠ ein, je nach System natürlich mit 3♠, oder mit Bergen-Hebung 3♦ oder mit Drury 2♣. In 4♠ gewinnt Nord das ♣D-Ausspiel am Tisch. West markiert ab. Nun Pik, wenn West die 4 legt, aus der Hand die 8, Ost kommt zu Stich mit der Dame. Findet Ost jetzt nicht den Karo-Switch, verschwindet später ein Karo-Verlierer der Hand auf das 5. Coeur des Tisches und Nord gewinnt mit Überstich. Sollte Ost Coeur ausspielen, nimmt Nord den Stich am Tisch mit dem Ass, spielt wieder klein Pik vom Tisch und duckt möglichst an Ost aus. Wieder ist Ost in der Bredouille und kann den Karo-Switch kaum finden.

Teiler West
Gef. O/W

♠ K B
♥ A D B 10 6
♦ D B 9 7
♣ K 4

♠ 9 7 6 5
♥ K 7 5 4
♦ 10 2
♣ B 7 6

	N	
W	16	O
	S	

♠ A 3
♥ 9 3
♦ A 6 5 4 3
♣ D 10 9 5

♠ D 10 8 4 2
♥ 8 2
♦ K 8
♣ A 8 3 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♥	PASS	1♠
PASS	2♦	PASS	2♥
PASS	3♥	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠10
Score: +420

2♥ von Süd verspricht exakt Double Coeur mit maximal 10 F. Nord kann mit 2SA oder 3♥ zum Vollspiel einladen. Wegen der Stabilität der Coeur-Farbe bietet sich der 5-2-Fit in Coeur an. Süd hebt mit Maximum ins Vollspiel. Die Defense kann mit 2 Assen und einem Trumpfstich nur 3 Stiche machen. In 3SA hat Ost mit Treff-Ausspiel das Tempo, um 2 Stiche in Treff zu entwickeln und Nord auf 9 Stiche zu halten.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ D 9 6 2
♥ K D 10 9 2
♦ 8
♣ B 5 2

♠ B 10 4 3
♥ B 6 4 3
♦ A 10 9 6
♣ D

	N	
W	17	O
	S	

♠ K 8
♥ 8 7
♦ K D 7 5
♣ A 10 9 8 4

♠ A 7 5
♥ A 5
♦ B 4 3 2
♣ K 7 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♣	Pass
1♥	Pass	1SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♦2
Score: +50

Nach der 1♥-Antwort von West hat Nord kein Gebot, Ost wird Alleinspieler in 1SA. Der Kontrakt ist nur gegen hilfreiche Gegner zu erfüllen. Als Ziel ist realistisch, nur einmal zu fallen. Neben 4 Stichen in Karo und einem Stich mit ♣A sollte Ost versuchen, in Pik einen Stich zu gewinnen. Bietet West nicht 1♥ sondern 1♦, finden Ost-West erfüllbare 2♦. Allerdings wird Nord dann mit 1♥ zwischenreizen und Nord-Süd könnten in 2♥ 7 oder 8 Stiche erzielen.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ 10 9 3
♥ A K D 4
♦ 10 6 3
♣ A 7 5

♠ A K D 8 6 2
♥ 10 9 6
♦ B 5
♣ D 10

	N	
W	18	O
	S	

♠ B 5 4
♥ 8 5 2
♦ K 9 4 2
♣ 6 3 2

♠ 7
♥ B 7 3
♦ A D 8 7
♣ K B 9 8 4

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
1♠	X	Pass	2♠ ¹
X	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

¹ ab 11, keine passende natürliche Ansage

Ausspiel: ♠4
Score: +620 bis +680

Nachdem Süd in ungünstiger Gefahrenlage mit 11 F ohne eine 10 nicht eröffnet hat, kann sie auf das Info-X mit dem Überruf 2♣ Gas geben. Nord reizt Coeur, seine einzige 4er-Farbe. Aus Süd-Sicht lockt der 4-3-Fit, denn das Single in Gegnerfarbe ist in der Hand mit der 3er-Länge in Trumpf. Also 4♥! West wechselt im 2. Stich auf Trumpf. Da vermutlich nur wenige im Saal diesen hoch scorenden Kontrakt spielen, sucht Nord den sichersten Weg, den 4-3-Fit zu erfüllen; selbst wenn ♦K und ♣D weder fallen noch im Schnitt stehen, und die Gegnertrümpfe 4-2 verteilt sind. Coeur im 2. Stich am Tisch gewonnen. Klein Treff, Nord duckt die 10. West wieder Trumpf. Nun einmal Pik schnappen. Zu ♣A in die Hand. Alle Trümpfe ziehen. Spiel gewonnen mit 5 Trumpfstichen, 4 Treffstichen und ♦A. Double Dummy 2 Stiche mehr: +680.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ D B
♥ A B 9 5 2
♦ A B 10 9
♣ 9 6

♠ 7 6 5
♥ D 7 4
♦ 7 6 5
♣ A 10 8 3

	N	
W	19	O
	S	

♠ A K 10 9 8 3
♥ K 8
♦ K 8 4 3
♣ D

♠ 4 2
♥ 10 6 3
♦ D 2
♣ K B 7 5 4 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♥	1♠	2♥
2♠	3♥	X	PASS
3♠	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥3
Score: -170

Wenn West sich mit äußerstem Minimum eine 2♠-Hebung abgerungen hat, kann Nord in Nichtgefahr mit einer stabilen 2. Farbe ein kompetitives 3♥ wagen. Da Ost nun kein Gebot unter 3♠ zur Verfügung hat, um zu 4♠ einzuladen, ist sein Kontra ein Game-try-Double. Bei dem günstigen Kartenstand gibt Ost nur einen Stich in Coeur und zwei in Karo ab. Wagemutige Optimisten auf Ost halten sich nicht mit einer Einladung auf und schießen 4♠ und damit den Vogel ab.

Teiler West
Gef. alle

♠ D B 2
♥ B 8
♦ A 8
♣ A D 8 5 4 2

♠ K 5
♥ D 4
♦ K D 9 7 4 3
♣ K B 10

	N	
W	20	O
	S	

♠ 10 9 6 3
♥ 10 6 3
♦ B 10 5 2
♣ 9 3

♠ A 8 7 4
♥ A K 9 7 5 2
♦ 6
♣ 7 6

West	Nord	Ost	Süd
1♦	2♣	PASS	2♥
PASS	3♦ ¹	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

¹ Forcing, Frage nach weiterer Blattbeschreibung

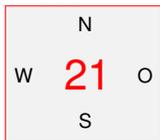
Ausspiel: ♦K
Score: +650

Auf die 2♣-Gegenreizung von Nord ist 2♥ rundenforcing, es zeigt mind. 5er-♥, ab 8 F. Würde Nord mit 3♣ fortsetzen, wäre das nicht mehr forcing; genau wie 2SA und 3♥. Dafür ist Nord zu stark. Da er sich mit dem Double Ass in Karo nicht auf 3SA festlegen will, überruft er die Gegnerfarbe. Er zeigt damit Zusatzstärke und fragt nach weiterer Blattbeschreibung. Süd verspricht mit 4♥ eine gute 6er-Farbe und etwas Zusatzstärke. In 4♥ muss Süd einen Stich in Trumpf und einen an ♠K abgeben.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ K 7 2
♥ A B 5 2
♦ 7 5
♣ A 9 5 3

♠ B 9 4 3
♥ 9
♦ A K B 3 2
♣ D 10 4



♠ A D
♥ K D 10 8 7 4
♦ 10 9
♣ K B 6

♠ 10 8 6 5
♥ 6 3
♦ D 8 6 4
♣ 8 7 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	1♥	PASS
1SA	PASS	3♥	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

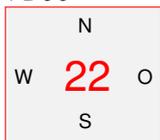
Ausspiel: ♣3
Score: -430

Auch wenn die fehlende zweite Coeurkarte ein Schönheitsfehler ist, beschreibt West ihr Blatt mit 1SA (8-12) in der Antwort auf 1♥ gut. Wenn Ost schwach sein sollte und kein zweites Gebot hat, dann will West im Paarturnier lieber in 1SA als in 2♦ spielen. 3♥ von Ost auf 1SA zeigt die gute 6er-Farbe mit deutlich mehr als Eröffnungsstärke. Denn 6er mit Eröffnungsstärke könnte Ost schon mit 2♥ zeigen. In 3SA muss West die Übergänge planen. Dann kann sie 5 Stiche in Karo, 2 in Pik, 2 in Treff und einen in Coeur gewinnen.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ K D B 2
♥ A 5 4
♦ 10 7 5
♣ D 5 3

♠ 7
♥ K D 8 2
♦ A K B 9 2
♣ K 9 7



♠ A 8 5 4 3
♥ B 10 9 7 3
♦ 4 3
♣ 6

♠ 10 9 6
♥ 6
♦ D 8 6
♣ A B 10 8 4 2

West	Nord	Ost	Süd
3♦	PASS	PASS	3♣
		PASS	PASS

Ausspiel: ♣3
Score: -130

Bei der günstigen Gefahrenlage sollte Süd das gute 6er-Treff mit 3♣ eröffnen. West kann nur 3♦ gegenreizen, die voraussichtlich Endkontrakt werden. Bei einem Info-Kontra von West auf 3♣ wäre die Gefahr zu groß, dass Ost mit 4 oder 5 Pik-Karten in 4♠ springt. Eröffnet Süd nicht, finden Ost-West problemlos 4♥, die mit Überstich erfüllt werden. Gleiches gilt, wenn Ost, wie im erweiterten FORUM D PLUS, seinen schwachen 5-5-Zweifärbler mit 2♥ eröffnet. Gegen 3♦ greift Nord klein Treff an, Süd gewinnt und spielt Single Coeur nach. Der Coeur-Schnapper im 3. Stich ist der letzte Stich für die Defense.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ 9 8 5 3
♥ 5 3
♦ D 3 2
♣ K D B 8

♠ A
♥ K B 8
♦ A B 9 8 7 4
♣ A 7 5

	N	
W	23	O
	S	

♠ B 7 6 2
♥ A 10 9 7
♦ 10 6 5
♣ 9 6

♠ K D 10 4
♥ D 6 4 2
♦ K
♣ 10 4 3 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♦	PASS	1♥	PASS
3♦	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♣K
Score: -130/-150

Ost hat gute 5 Punkte mit beiden Oberfarben. Außerdem noch die Kürze in der von der Partnerin nicht gereizten Unterfarbe. Er sollte auf 1♦ nicht passen, sondern 1♥ bieten. 3♦ wird dann aber Endkontrakt. Nur mit dem hellsichtigen Trumpfausspiel hat Nord double dummy die Chance, -150 zu vermeiden. Normal ist ♣K-Ausspiel. Nun muss West nur einen Trumpfstich und einen Treffstich abgeben. Ob ein Coeurstich dazu kommt, hängt davon ab, ob West richtig rät, wo die ♥D sich befindet. Wer mit 22 F überreizt und in 3SA auskommt, hat Glück. Die Gegner können nicht verhindern, dass Ost-West 5 Stiche in Karo, 2 in Coeur und die beiden schwarzen Asse machen.

Teiler West
Gef. keiner

♠ A 10 5
♥ D 5
♦ 10 4
♣ D 7 6 4 3 2

♠ K 6 2
♥ 10 9 6 3
♦ K 8 7 5 2
♣ 10

	N	
W	24	O
	S	

♠ 8 4
♥ A K 8 4 2
♦ 9 6 3
♣ K 9 8

♠ D B 9 7 3
♥ B 7
♦ A D B
♣ A B 5

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♥	1♠
3♥	3♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠10
Score: +140

Ost eröffnet in dritter Hand in Nichtgefahr leicht unterwertig 1♥. Kann er mit seiner Partnerin den Kontrakt nicht ersteigern, gibt er zumindest eine gute Ausspielmarke. Nach 1♠ von Süd hat West die richtige Stärke, um mit 3♥ kontrolliert sperrend ihr 4er-Coeur zeigen zu können. Nord bewertet sein Blatt mit 9 FV. Da er ungestört im Maximumbereich für eine einfache Hebung wäre, zeigt er nach dem Prinzip der erzwungenen Hebung den Fit mit 3♠. Süd muss mit seiner Ansammlung von Buben und Damen ohne eine Zehn vorsichtig sein. Tatsächlich muss Süd neben 2 Coeurstichen auch in beiden Unterfarben einen Stich abgeben.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ A D 10 8 2
♥ 5
♦ D B 8 7 5 2
♣ 8

♠ 7
♥ A K D B 10 4
♦ 10
♣ A 9 4 3 2



♠ 9 5 4 3
♥ 8 7 3 2
♦ 9 4 3
♣ B 6

♠ K B 6
♥ 9 6
♦ A K 6
♣ K D 10 7 5

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1SA
2♦ ¹	3♠	PASS	4♣
PASS	PASS	PASS	

¹ Einfärber in einer Oberfarbe

Ausspiel: ♥3
Score: +450

Wer eine Konvention zur Eröffnung schwacher Zweifärber spielt, hat auf Nord dafür ein schönes Maximum. Ansonsten eröffnet Süd 1SA und West zeigt mit 2♦ einen OF-Einfärber (oder man bietet 2♥, wenn man diese Konvention nicht spielt). Eine stehende 6er-Oberfarbe plus eine leere 5er-Unterfarbe sollte man nicht mit einer Zweifärberkonvention beschreiben. Wäre die Gefahrenlage anders, käme alternativ zur Reizung auf der Zweierstufe direkt 4♥ in Betracht. Nord reizt 3♠ auf 2♦ oder auch auf eine natürliche Coeur-Reizung. 3♠ ist forcierend und verspricht mindestens 5er-Pik. Nord muss in 4♣ nur 2 Stiche an die beiden Asse von West abgeben.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ 10 7 4 2
♥ D 4 2
♦ 9 2
♠ A K B 3

♠ A B 9
♥ K B 10 9 6
♦ D B 7
♣ D 6



♠ D 8 6 5
♥ 7
♦ 8 6 3
♣ 10 9 8 5 2

♠ K 3
♥ A 8 5 3
♦ A K 10 5 4
♣ 7 4

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♦
1♥	X	PASS	2♦
PASS	2SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥7
Score: +600

Manch ein Paarturnier-Geier wird die Südhand mit 15 FL 1SA eröffnen, was hier zu erfüllbaren 3SA führen würde. Nach der korrekten 1♦-Eröffnung muss Süd im Rebid zwischen 1SA und 2♦ entscheiden. Bietet sie nur 1SA, wird dies der Endkontrakt. Wiederholt sie korrekt die Karo-Farbe (bis 16 FL), kann Nord noch 2SA wagen und Süd hebt ins SA-Vollspiel. Während 3SA von Süd auch bei bestem Gegenspiel erfüllbar sind, schlägt das Ausspiel eines kleinen Pik die von Nord gespielten 3SA. Da Ost Pik-Ausspiel nach der Reizung eigentlich nicht finden kann, sollte Nord 3SA mit 2 Stichen in Coeur, 4 in Karo und 3 in Treff genau erfüllen.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ A 9
♥ 6 4 3
♦ 9 8 7 5 3
♣ B 5 4

♠ B 6 5 3
♥ K D 10 7
♦ K
♣ A 10 6 3

	N	
W	27	O
	S	

♠ 10
♥ A B 9 8 5
♦ B 4 2
♣ D 9 8 2

♠ K D 8 7 4 2
♥ 2
♦ A D 10 6
♣ K 7

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	PASS	1♠	PASS
2♣	PASS	4SA	PASS
5♣ ¹	PASS	5♠	PASS
PASS	PASS		

¹ 1 oder 4 Key-Cards

Ausspiel: ♥A
Score: -450

Nach der 2♣-Hebung ergibt die Neubewertung des Ost-Blattes 20 FV. Da Ost außerdem Kontrollen in allen Farben hat, macht er die Schlemmentscheidung unmittelbar von der Anzahl der Key-Cards abhängig. West meldet 1 oder 4 Key-Cards; je nach Vereinbarung mit 5♣ oder 5♦. Da 2 Key-Cards fehlen, schließt Ost mit 5♠ die Reizung ab. Tatsächlich machen Ost-West beim aktuellen Kartenstand auch 5SA. Wenn Süd im Paarturnier mit ♥A beginnt, erfolgt dies in erster Linie zur Minimierung des Risikos, mit ♥A keinen Stich zu erzielen.

Teiler West
Gef. N/S

♠ K B
♥ D 8 5 3
♦ A K D 5 3
♣ 9 3

♠ A D 10 7
♥ 9 7 6 4 2
♦ 2
♣ 10 6 5

	N	
W	28	O
	S	

♠ 9 6 5 4 2
♥ B 10
♦ 10 8 4
♣ B 8 4

♠ 8 3
♥ A K
♦ B 9 7 6
♣ A K D 7 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♦	1SA	PASS
2♦ ¹	X	PASS ²	PASS
XX ³	PASS	2♥	PASS
PASS	PASS		

¹ TRF Coeur

² nur Double Coeur

³ Partner soll TRF ausführen

Ausspiel: ♦4
Score: -140

Eröffnet Nord ein wenig off-shape 1SA, kann es bei der ungünstigen Gefahrenlage teuer werden. Sowohl in 1SA als auch in 2♣ drohen 3 Faller. Und wenn es den Gegnern auch noch gelingt, den Teilkontrakt zu kontrieren... Auf 1♦ gefällt mir 1SA von Ost besser als 2♣: 1SA zeigt den ♦-Stopper und die zumindest semi-gleichmäßige Verteilung. Allerdings wird West den Oberfarbkontrakt suchen. So kommt man in 2♥ aus, die mit Überstich erfüllt werden können. Am besten kann man in diesem Spiel in SA scoren, denn auch darin sind 9 Stiche möglich.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ D 3
♥ A D 4 3 2
♦ A 8 5
♣ A K D

♠ A K 9 6 4 2
♥ B
♦ K 9
♣ 9 7 3 2



♠ 7 5
♥ 10 9 8 6 5
♦ D B 10 2
♣ 10 6

♠ B 10 8
♥ K 7
♦ 7 6 4 3
♣ B 8 5 4

West	Nord	Ost	Süd
	2SA	Pass	3SA
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♥10
Score: -100

Eine Grenzentscheidung, ob Nord mit 21 F und 22 FL 2♣ eröffnen soll, oder ob er wegen fehlender Mittelwerte und unbesetzter Trefffiguren mit 2SA startet. In jedem Fall sollte man mit 26 F in 3SA auskommen. Der 5-1-Stand der Coeur-Farbe bei Ost-West verhindert leider in der Farbe einen Längenstich. Dennoch zählt Nord eigentlich 9 Stiche: 1 in Pik, 3 in Coeur, 1 in Karo, 4 in Treff. Aber die Kommunikation zwischen Nord und Süd ist beschränkt: Ost-West können Nord auf 8 Stiche halten. Z.B.: ♥-Ausspiel mit dem Ass gewonnen. Treff entblockieren. Im 5. Stich Coeur zum König. ♣B abziehen. Jetzt ♠8, West gewinnt. ♦K, Nord duckt. Nun zieht West die hohe ♠-Figur ab und geht mit ♦9 vom Stich. Der ♠-Stich ist für Nord nicht mehr realisierbar.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ D 7 4
♥ A B 8 6 5
♦ K 8
♣ B 9 4

♠ B 10 9 6 5 3
♥ K 3
♦ A B 6
♣ 10 5



♠ K 2
♥ 9 7 2
♦ 7 5 2
♣ K D 7 3 2

♠ A 8
♥ D 10 4
♦ D 10 9 4 3
♣ A 8 6

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♦
2♣	3♥	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♠K
Score: +420

Der ♠-Weak Jump von West gibt zwar keine gute Ausspielmarke ab, aber immerhin hat man solide Mittelwerte und man ist in Nichtgefahr. Nord wertet seine ♠D ein wenig auf und riskiert forcierende 3♥, die zu 4♥ führen. Ohne Gegenreizung würden Nord-Süd wohl im Teilspiel bleiben. Reizt West Pik gegen, ist ♠K das normale Ausspiel. Double dummy macht Nord einen Überstich. Versucht er auf den ♦B bei Ost zu schneiden, kann er immerhin 10 Stiche gewinnen.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ B
♥ D 8 7 5 3
♦ D B 9 7 6 5 3



♠ D 9 6 5 4
♥ A K 2
♦ A
♣ D 7 3 2

♠ A K 10 7 3 2
♥ 10 6
♦ 4
♣ A K 8 5

♠ 8
♥ B 9 4
♦ K 10 8 2
♣ B 10 9 6 4

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♠	3♦	4♦ ¹	PASS
4SA ²	PASS	5♠ ³	PASS
6♣	PASS	PASS	PASS

¹ Pik-Fit ab 15 FV
² RKCB
³ 2 + Trumpfdame

Ausspiel: ♦D
Score: -980

Nords Freak-Verteilung rechtfertigt die 3♦-Sperrung trotz weniger Punkte, gepasstem Partner und ungünstiger Gefahrenlage. West geht im Paarturnier auf Clubebene davon aus, dass erfüllte 6♣ einen guten Score bringen, auch wenn 7♣ gehen. Darum kein Risiko. Wer jedoch wie FD+-Spieler die Konvention Spiral Scan zur Verfügung hat und auch einsetzt, der fragt nach 5♠ mit 6♦ weiter und erfährt durch die Antwort 6SA, dass Ost auch noch ♥K und ♣D hat. Jetzt wird man wohl voller Zuversicht 7♣ bieten. Dann leider: One down, good bridge!

Teiler West
Gef. O/W

♠ 8 7 4
♥ K
♦ K 2
♣ A D B 10 7 6 4



♠ A D 10 6
♥ 10 7 2
♦ A 9 8 7 3
♣ 2

♠ B 5
♥ D 8 6 5 3
♦ D 10 5
♣ K 9 5

♠ K 9 3 2
♥ A B 9 4
♦ B 6 4
♣ 8 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♣	1♦	X
2♦	3♣	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♥2
Score: +110

Das Eröffner-Rebid 3♣ nach Gegners Reizung auf der Zweierstufe ist meist schwächer als wenn es im Sprung gereizt wird. Fragt Süd auf 3♣ dennoch nach einem Karo-Stopper bei Nord, bietet Nord 3SA. Erfüllen könnte er jedoch nur mit Gegnerhilfe. Spielt dagegen Süd 3SA, besteht auch bei bestem Gegenspiel eine Erfüllungschance. Die seriöse Reizung endet allerdings in 3♣. Ost wählt das passive Coeur-Ausspiel. West legt auf die 4 die 8. Nord versucht erfolgreich den Pik-Expans, wirft auf ♥A ein kleines Pik ab und macht Treff-Schnitt. Da ♣-König jedoch zweimal besetzt ist, muss Nord einen Stich an ♣K, einen in Pik und zwei in Karo abgeben. Spielen Ost-West irgendwann Karo, kann Nord einen Überstich machen.



Challenger Cup DBV

Siegerliste

- 2023** **Mehmet Necati Altunay – Halil Durdudiler**
für den Ersten Bridge-Club Nürnberg-Fürth e.V.
- 2022** **Gunnar von Kleist – Bernd Priemer**
für den Bridge-Club Hanau e.V.
- 2019** **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018** **Gabi Schneider – Alfried Bocker**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017** **Elke Schneider – Dietrich Wiese**
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016** **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015** **Claudia Auer – Martin Auer**
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014** **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011** **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010** **Gerhard Beck – Michael Bischoff**
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009** **Thomas Schoop – Karl Wartlick**
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen



FREUEN SIE SICH AUF DIE FORTSETZUNG DES
14. Challenger Cups 2024!

SO
23. JUNI

Die Austragungsorte richten sich nach den beteiligten Clubs und Spielern und können daher erst nach der Auswertung der Vorrunde bekannt gegeben werden.

Zwischenrunde

Hierfür qualifizieren sich 40 Paare. Diese werden nach dem Höchstzahlverfahren d'Hondt auf die einzelnen Zwischenrunden auf Grundlage der 3 Tage vor den Zwischenrunden angemeldeten Paare verteilt.

Veranstaltungsort: Saal im Bürgerhaus Burghausen, Marktler Straße 15 (in der sog. Neustadt von Burghausen)

SA/SO
28. – 29.
SEPTEMBER

Finale

*Eine
Bridgewoche
für*

*den Breiten-
und
Spitzensport*

24. DEUTSCHES BRIDGE FESTIVAL

Vom 25. Mai bis 01. Juni 2024
in Wyk auf Föhr

Ihre
Anmeldungen
nehmen Sie bitte
online über
[www. bridge-verband.de](http://www.bridge-verband.de)
im Zeitraum
01.03. bis 30.04.2024
vor!

24. DEUTSCHES BRIDGEFESTIVAL

vom 25. Mai bis 01. Juni 2024 in Wyk/Föhr



Uhrzeit	Sa 25.05.	So 26.05.	Mo 27.05.	Di 28.05.	Mi 29.05.	Do 30.05.	Fr 31.05.	Sa 01.06.
10.00		Coaching-Day für Anfänger (bis 13:00)	Unterricht Reizung: 2-Färber	Unterricht Alleinspiel: der 1. Stich	*Regelkunde	Unterricht Reizung: 4. Farbe Forcing	Unterricht Alleinspiel: Übergänge	
11.00					11:00 bis 13:00 Coaching Day für Anfänger			
12.00								Haupt- Paarturnier 3. Durchgang in 2 Klassen
12.15					Freizeit			Nebenpaar- turnier 8 20 Euro
13.15		Qualifikations- turnier 1. Durchgang 40 Euro	Individual- turnier 20 Euro	Mixed- und Damenturnier 20 Euro		Teamtturnier Qualifikation 2. Durchgang	Haupt- Paarturnier 1. Durchgang in 2 Klassen 50 Euro	
13.30			Nebenpaar- turnier 1 20 Euro			Nebenpaar- turnier 4 20 Euro	Nebenpaar- turnier 6 20 Euro	
15.00	Einschreibung (bis 17:00)							
18.00	Begrüßung mit Sekttempfang 18:30			75 Jahre DBV 75 JAHRE 2024 				Siegerehrung für alle Turniere; anschließend Abendessen
19.15	Eröffnungs- Paarturnier 20 Euro	Qualifikations- turnier 2. Durchgang in 2 Klassen	Mini-Team Turnier 40 Euro / Team	Jubiläumstur- nier mit anssl. Preisverleihung 20 Euro	Teamtturnier Qualifikation 1. Durchgang 180 Euro / Team	Teamtturnier 3. Durchgang = Finale in 3 Klassen	Haupt- Paarturnier 2. Durchgang in 2 Klassen	
19.30			Nebenpaar- turnier 2 20 Euro		Nebenpaar- turnier 3 20 Euro	Nebenpaar- turnier 5 20 Euro	Nebenpaar- turnier 7 20 Euro	20 Euro

Unterricht: Harald Bletz, * Mathias Farwig

HTL: Gunthart Thamm, TL: Harald Bletz, Mathias Farwig, Dominik Kettel, Torsten Waaga

DR. KAISER: TIPPS ZUM BESSEREN BRIDGE 2

Mit seinem neuen Programm „*Tipps zum besseren Bridge 2*“ legt Dr. Kaiser ein sehr instruktives Programm vor, das aus 40 Tipps mit 160 dazu gehörenden Spielen besteht, die Sie selbst durchführen.

Die Tipps behandeln alle Bereiche: die ungestörte Reizung, die kompetitive Reizung, das Alleinspiel und das Gegenspiel.

- mit CD 65,- €
- mit USB-Stick 70,- €
- als Download 60,- €
(Produktschlüssel per E-Mail)



Q-PLUS SOFTWARE BEFASST SICH SEIT MEHR ALS 20 JAHREN MIT COMPUTER-PROGRAMMEN ZUM BRIDGE-TRAINING UND -SPIELEN:

Ohne Druck und im eigenen Tempo können Sie sich am PC oder Tablet ganz aufs Bridgen konzentrieren.

Informationen zu allen unseren 20 Bridge-Programmen finden Sie auf der Homepage www.q-plus.com. Dort können Sie auch die Programme downloaden.

Im Zweifel lassen Sie sich bitte beraten.

Sie erhalten die Programme im Bridge-Fachhandel und bei Q-plus Software

Q-plus Software GmbH

Heisenbergweg 44 · 85540 Haar

Telefon 089-4895-1804

info@q-plus.com · www.q-plus.com



PLUS SOFTWARE