



Challenger
Cup **DBV 2023**



13. Challenger Cup 2023

Finale / 2. Durchgang



Liebe Bridgespieler,

Herzlichen Glückwunsch zu Ihren Erfolgen in den Vorrunden!
Schön, dass Sie nun dabei sind als eines von 40 Paaren, das verdient das Finale erreicht hat.

Beim Challenger Cup 2023 waren 212 Clubturniere in der regionalen Qualifikation beteiligt und die Zwischenrunde fand mit 466 Teilnehmern statt. Dies setzte eine neue Bestmarke im Breitensport.

Danke an alle, die zum Gelingen des Challenger Cup beigetragen haben, besonderen Dank an alle Vorstände und Organisatoren in den Clubs. Gemeinsam sind wir attraktiv für die Zukunft.

Genießen Sie das Wochenende an einem Ort, an dem normalerweise die DBV-Bundesliga um deutsche Meistertitel spielt. Lassen Sie sich von der sportlichen Atmosphäre an diesem Austragungsort anstecken!

Ich wünsche Ihnen viel Erfolg!

Ihre

Eva Güttler

Ressort Breitensport im DBV e.V.

Impressum:

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Helmut Häusler, Julius Linde, Klaus Reps

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Helmut Häusler kommentiert.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ D 7 6
♥ A D 9
♦ A 9 7 6 2
♣ K D

♠ A K B 9
♥ B 2
♦ K 8 5 3
♣ A 6 4

	N	
W	1	O
	S	

♠ 10 3 2
♥ K 10 8 7 3
♦ D 4
♣ B 9 2

♠ 8 5 4
♥ 6 5 4
♦ B 10
♣ 10 8 7 5 3

West	Nord	Ost	Süd
	1SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♥7
Score: -50

An vielen Tischen wird West auch mit 16 F nicht in die Reizung eingreifen, weil Kontra keine Stärke, sondern eine lange Unterfarbe (evtl. + 4er-Oberfarbe) zeigt. In 1SA kann Nord mit einem Faller davonkommen. Er gewinnt das Ausspiel mit ♥D und spielt ♦2. Ost nimmt ♦D und treibt Nords ♥A heraus. Nord verfolgt mit ♦6 zu Wests ♦K und erzielt danach drei ♦-Stiche und ♣K. Falls West partout nicht passen möchte, könnte er mit 2♠ improvisieren, was eigentlich 5er-♠ + 4er-Unterfarbe zeigt. Mit der sehr guten 4er-♠-Farbe wird er diesen Kontrakt erfüllen können.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ K 7 4 3
♥ K D 10 7
♦ K 7 4
♣ B 8

♠ 5
♥ A B 8 6 5
♦ A 2
♣ A D 7 5 3

	N	
W	2	O
	S	

♠ B 10 8 6
♥ 9 4 3 2
♦ D B 10
♣ 10 9

♠ A D 9 2
♥ —
♦ 9 8 6 5 3
♣ K 6 4 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♥	PASS	2♥	X
3♣	PASS	3♥	PASS
PASS	X	PASS	PASS
PASS			

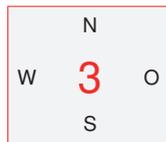
Ausspiel: ♠4
Score: +100

Nord hat zwar 12 F und 4er-♠, doch mit Länge und Stärke in Gegnerfarbe kein Info-Kontra auf 1♥. Mit ein paar V-Punkten für ♣-Double und 4er-Trumpf kann Ost auf 2♥ heben, worauf nun Süd nach seinem Eingangspass ein klares Info-Kontra hat. West lädt mit 3♣ zum Vollspiel ein, wonach Nord die Wahl zwischen 3♣ und Kontra auf 3♥ hat. Mit den massiven ♥-Werten wird er 3♥ schlagen, während 3♣ nicht zu erfüllen sind.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ B 10
♥ 6 5 4 3 2
♦ K 8 2
♣ A 7 2

♠ A D 7 5 2
♥ B 8 7
♦ D 5
♣ D 6 4



♠ 8 6 3
♥ A K D 10
♦ A 9 3
♣ K 10 8

♠ K 9 4
♥ 9
♦ B 10 7 6 4
♣ B 9 5 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	PASS	1SA	PASS
2♥	PASS	2♠	PASS
3SA	PASS	4♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥9

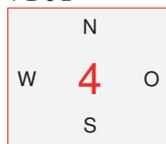
Score: -620

Nach der Standard-Transfer-Sequenz muss Ost entscheiden, ob er lieber 4♠ im 8-Karten-Fit oder ohne Schnappwert doch lieber 3SA spielt. Die massiven Werte in Coeur und das leere ♦A (mit ♦10 wäre die Farbe hier doppelt gestoppt) sprechen im Paarturnier eher für 4♠, die mit vier Stichen in jeder Oberfarbe und einem Stich in jeder Unterfarbe leicht erfüllt werden. In 3SA muss Ost dagegen nach ♦6-Ausspiel kämpfen. Er setzt vergeblich am Tisch ♦D ein und nimmt ♦A erst in der dritten Runde. Nun gilt es, Süd nicht an den Stich zu lassen. Ost spielt Pik zur Gabel, doch auf Süds ♠4 legt er am Tisch klein, so dass Nord den Stich gewinnt. Erst beim nächsten Mal schneidet Ost zur ♠D, um so 3SA zumindest zu erfüllen.

Teiler West
Gef. alle

♠ 7 4
♥ A 10 7 2
♦ 10 7 6 5
♣ B 3 2

♠ 10 9 8 2
♥ K 9 4
♦ K 8 4 3
♣ 8 5



♠ A K B 5
♥ B 6 5 3
♦ A
♣ 9 7 6 4

♠ D 6 3
♥ D 8
♦ D B 9 2
♣ A K D 10

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♣	1SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠10

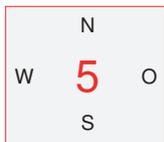
Score: +120

1SA wird hier der populäre Kontrakt sein, in dem die Gegenspieler hellseherisch agieren und zum richtigen Zeitpunkt Coeur spielen müssten, um den Überstich zu verhindern. Dabei können sie locker 2♠ erfüllen. Doch wie kommen O/W in 2♠? In FD+ ist Kontra des Eröffners als Wiederbelebung auf 1SA kein Strafkontra, sondern Info-Kontra mit beiden Oberfarben. Eigentlich sollte dies mindestens 15 F versprechen, wenn Ost es hier mit 13 F versucht und West dennoch 2♠ bietet, sind sie am Ziel.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ 8 6 4
♥ B 10 7
♦ B 10 8 5
♣ A K 4

♠ D 9 5 2
♥ A 9 4 2
♦ D 9 2
♣ 8 2



♠ A 10 7
♥ D 8 3
♦ A K 3
♣ 10 7 6 3

♠ K B 3
♥ K 6 5
♦ 7 6 4
♣ D B 9 5

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣	PASS
1♥	PASS	1SA	PASS
PASS	PASS		

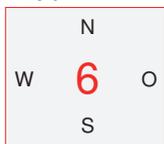
Ausspiel: ♦7
Score: -90

1SA von Ost wird hier der Saalkontrakt sein. Zum Ausspiel hat Süd zwar eine attraktive ♣-Haltung, da der Gegner diese Farbe genannt hat, ist aber das passive ♦-Ausspiel vorzuziehen. Als Arbeitsfarbe wählt Ost die bessere Oberfarbe, gewinnt den ersten Stich in der Hand und spielt ♠7, mit dem Plan, am Tisch ♠9 einzusetzen, falls Süd klein bleibt. Mit ♥A und je drei Stichen in Pik und Karo sollte 1SA genau erfüllt werden.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ K D 6
♥ A D 9
♦ D 9 6 3
♣ 10 6 2

♠ 10 7 2
♥ 5 4 3 2
♦ 8 7
♣ B 8 5 4



♠ 8 3
♥ 10 7
♦ A B 5 4 2
♣ K 9 7 3

♠ A B 9 5 4
♥ K B 8 6
♦ K 10
♣ A D

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♣
PASS	2♦	PASS	2♥
PASS	4♣	PASS	4SA
PASS	5♠ ¹	PASS	6♣
PASS	PASS	PASS	

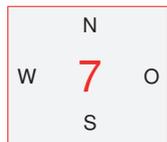
¹ 2 Key Cards + ♠D
Ausspiel: ♣5
Score: +980

6♣ ist ein sehr guter Kontrakt, aufgelegt bei ♣-Ausspiel, sonst mit Chancen auf einen zweiten ♦-Stich, bevor man ♣-Schnitt versucht. Der Schlemm wird wohl meist gereizt werden, auch wenn sich die Wege dahin unterscheiden. In FD+ macht Nord mit 3er-♣ zunächst die Umwegreizung über 2♦, bevor er 4♣ bietet.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ K 9 7 6 5 4 3
♥ 9 8 4
♦ 10 6
♣ 4

♠ A D 8
♥ K
♦ A 7
♣ K D B 10 8 6 2



♠ 10 2
♥ D 7 5
♦ K B 8 3 2
♣ 9 7 5

♠ B
♥ A B 10 6 3 2
♦ D 9 5 4
♣ A 3

West	Nord	Ost	Süd
X	2♥	PASS	1♥
4♣	PASS	PASS	3♥ ¹

¹ Sperrgebot

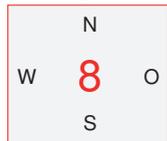
Ausspiel: ♥9
Score: -130

Auf 1♥ beginnt West mit einem Stärke-Kontra, Nord kratzt alle V-Punkte für eine einfache Hebung zusammen worauf Süd die Latte für West noch höher legt. Dem bleibt keine große Wahl außer 4♣, die wohl Endkontrakt werden. Nach seiner Hebung greift Nord nicht mit ♥4 sondern mit ♥9 an, um so eine Figur zu verneinen. So hat Süd es leicht, ♥A zu nehmen und damit Wests ♥K zu fangen. Auf ♠B-Nachspiel steht West - im Paarturnier - vor einem Dilemma. Falls er Süd auf ♠K taxiert und mit ♠D schneidet, verliert er noch einen ♠-Schnapper und seinen Kontrakt.

Teiler West
Gef. keiner

♠ A K 10 6 5
♥ 4 3
♦ A 2
♣ A 7 6 2

♠ D 9 8 3
♥ A K 10 8 5 2
♦ 9
♣ D 4



♠ 7 2
♥ D B 7 6
♦ 10 8 4 3
♣ K 8 5

♠ B 4
♥ 9
♦ K D B 7 6 5
♣ B 10 9 3

West	Nord	Ost	Süd
1♥	1♠	3♥ ¹	4♦
PASS	PASS	PASS	

¹ Sperrgebot

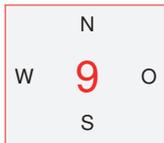
Ausspiel: ♥A
Score: +150

Nach der 1♠-Gegenreizung kann Ost dem Gegner die Reizung durch ein Sperrgebot erschweren, denn mit (mindestens) einladender Stärke steht der 2♠-Überruf zur Verfügung. Nach 3♥ hat Süd ein Problem. Mit ♥-Kürze und guter ♦-Farbe sieht 4♦ nach der besten Lösung aus, sei es, um den Kontrakt zu ersteigern oder eine Ausspielmarke zu setzen. Nord hat zwar Extrastärke aber ohne richtigen Fit kein zwingendes 5♦-Gebot, allenfalls Kontra, sollte West 4♥ bieten. Das brächte dann nur +100 ein. Im Karo-Kontrakt sollte Süd immer 11 Stiche erzielen. Wechselt West nach ♥A auf Treff, macht Süd zwei Zusatzstiche in dieser Farbe, verfolgt West mit Coeur, zieht Süd Trumpf und legt ♠B vor.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ K
♥ K 10 9 8 7 4 2
♦ 7 6 2
♣ K 6

♠ B 7 6 2
♥ D
♦ A K 10 9 4 3
♣ A 2



♠ A 8 3
♥ 3
♦ B 8 5
♣ B 10 9 8 7 4

♠ D 10 9 5 4
♥ A B 6 5
♦ D
♣ D 5 3

West	Nord	Ost	Süd
	3♥	PASS	4♥
X	PASS	5♣	PASS
5♦	PASS	PASS	PASS

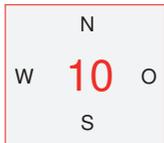
Ausspiel: ♥10
Score: +200

Süd hebt Nord's 3♥ ins Vollspiel, weniger um diesen Kontrakt zu erfüllen, sondern um die Sperre zu verlängern. Falls West in Gefahr nun klein beigt, erzielen N/S +420 in 4♥. Mit 6-4 Verteilung und Aussicht auf einen 4♠-Kontrakt ist Info-Kontra meist die bessere Wahl. Auf 5♣ wird West in 5♦ ausbessern und in der Praxis einen ♠-Verlierer am Tisch stehen wollen und so zweimal fallen, es sei denn, Süd wählt in günstiger Gefahrenlage das Phantomopfer von 5♥.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ K 10 9
♥ 9 7 6
♦ B 5 4
♣ 9 8 7 4

♠ 8 3
♥ A K D 3
♦ K D 9 6
♣ A D 10



♠ D B 4 2
♥ 5 2
♦ A 3 2
♣ B 6 3 2

♠ A 7 6 5
♥ B 10 8 4
♦ 10 8 7
♣ K 5

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
2SA	PASS	3♣	PASS
3♥	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

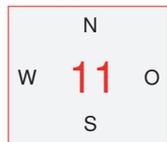
Ausspiel: ♣8
Score: -660

3SA von West wird hier Saalkontrakt sein, sei es nach der einfachen Stayman-Sequenz oder nach Puppet-Stayman. Nach ♣-Ausspiel hat West leicht 11 Stiche, ganz gleich, ob er auf einen vierten ♦-Stich baut oder einen ♠-Stich durch zweifachen Expass zu ♠DB entwickelt.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ 4
♥ A B 8 7 6
♦ D 9 4 3
♣ K 10 6

♠ 10 6 5 3
♥ —
♦ B 10 8 6
♣ B 7 5 4 3



♠ A K B 8 7 2
♥ 10 9 5 4
♦ 5 2
♣ 2

♠ D 9
♥ K D 3 2
♦ A K 7
♣ A D 9 8

West	Nord	Ost	Süd
			2♣
Pass	Pass	X	Pass
2SA ¹	Pass	3♣	Pass
4♣	Pass	Pass	Pass

¹ Lebensohl

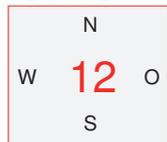
Ausspiel: ♠4
Score: -130

Mit guter 6er-Oberfarbe darf ein Weak Two durchaus eine schlechte 4er-Oberfarbe daneben haben. Auf Osts Info-Kontra bietet West mit schwachem Blatt 2SA - Lebensohl. Ost ist zu stark, um darauf nur 3♣ bieten, fragt daher mit 3♣ nach Stopper. West verneint und zeigt mit 4♣ seine Farbe, worauf Ost nun aufgibt. Mit Schnitten in beiden Unterfarben und Ausnutzen aller Trümpfe kann West 4♣ erfüllen. Falls Süd eingangs passt und Nord in dritter Hand 1♥ eröffnet, können N/S leicht in 4♥ geraten, was Ost mit Kontra garnieren und leichte 300 notieren wird. Falls N/S beide immer passen, wird Ost 2SA eröffnen und erfüllen.

Teiler West
Gef. N/S

♠ B
♥ K 9 7 3
♦ 9 8 7
♣ D B 9 8 2

♠ 7 6 4 3
♥ D 10
♦ K B 10
♣ 10 7 5 3



♠ A K
♥ A B 6 5 2
♦ A D 6 4 2
♣ 6

♠ D 10 9 8 5 2
♥ 8 4
♦ 5 3
♣ A K 4

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	2♣	4♦ ¹
4♣	5♥	Pass	Pass
Pass			

¹ Starker ♥-♦-Zweifärber

Ausspiel: ♠A
Score: +650

Nach Osts Weak Two wird Süd auf die eine oder andere Weise seinen Zweifärber zeigen und West die Sperre verlängern. Nun liegt es an Nord, dem Partner zu vertrauen und die 5er-Stufe zu riskieren. Tut er es nicht, kommen O/W in 4♣X mit -300 davon. Hat Nord den Mut zu 5♥, wird er diesen Kontrakt spielen und erfüllen dürfen, denn Ost wie West rechnen jeder mit zwei Stichen in Unterfarbe, bekommen aber nur einen, weil Süd ♣-Single hat und Nord einen ♦-Verlierer auf ♠K abwerfen kann.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ 7 5 4 3 2
♥ 8 3 2
♦ 10
♣ 10 9 5 2

♠ 8
♥ A B 7
♦ A K 9 4 2
♣ D B 4 3

	N	
W	13	O
	S	

♠ K B 10
♥ K D 10 6 5
♦ 8 6
♣ K 8 7

♠ A D 9 6
♥ 9 4
♦ D B 7 5 3
♣ A 6

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♥	X
XX	1♠	1SA	Pass
3♠ ¹	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

¹ Splinter, 3er-♥-Fit mit ♠-Kürze

Ausspiel: ♥4
Score: -620

Mit ♣-Double hat Süd kein klassisches Info-Kontra, es sei denn, N/S haben die Vereinbarung, dass ein 2♦-Wiedergebot über 2♣ keine Zusatzwerte zeigt. Aber auch ohne diese wird Süd 1♥ meist kontrieren und West mit nur 3er-♥-Fit rekontrieren. Danach wird meistens 4♥ erreicht, einige Paarturnier-Spezialisten werden ihr Glück in 3SA+1 finden. In 4♥ wird Ost zunächst erfolglos ♠-Schnitt versuchen und dann Süds ♠A herausschnappen, was zu einem Überstich führt. Doch Süd kann kontern, indem er nach ♠D auf ♦3 wechselt (oder ♦3 ausspielt) und Nord einen ♦-Schnapper gibt.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ A D 10 4
♥ B 10 9 8
♦ B
♣ K 10 6 3

♠ K 7 6
♥ D 3 2
♦ K 9 8 5
♣ D B 7

	N	
W	14	O
	S	

♠ B 9 8 3 2
♥ A K 7
♦ A D
♣ A 5 4

♠ 5
♥ 6 5 4
♦ 10 7 6 4 3 2
♣ 9 8 2

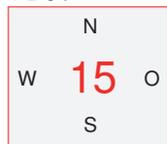
West	Nord	Ost	Süd
		1♠	Pass
2♦	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♥6
Score: -400

Hier sind zwei Fragen zu klären: 3SA oder 4♠ sowie die Behandlung der ♠-Farbe. Ohne Schnappwert, mit Figuren in allen Farben und gemeinsamen 29 F sind 3SA vorzuziehen, da oft gleich viele Stiche wie in 4♠ erzielt werden und man nicht so leicht in einer Farbe überrollt wird. Die technisch beste Behandlung der ♠-Farbe ist ♠2 zur ♠6 - Doppelschnitt auf ♠D und ♠10. Das führt hier allerdings dazu, dass Nord drei ♠-Stiche und einen ♥-Längenstich erzielt. Am Ende muss Ost noch ♦D mit ♦K übernehmen und ♣-Schnitt versuchen, um 3SA überhaupt zu erfüllen.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ A 9 5 4
♥ K 10 9 8
♦ K 6
♣ B 8 7



♠ 10 8 6
♥ D B 4 2
♦ B 8 4 3
♣ 9 2

♠ K D 7 3 2
♥ A 7 5
♦ A 7 5
♣ A 3

♠ B
♥ 6 3
♦ D 10 9 2
♣ K D 10 6 5 4

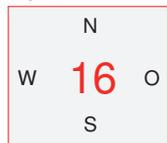
West	Nord	Ost	Süd
			1♠
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠9
Score: +650

Nord ist stark genug für Vollspiel, wer hier 4♠ als reines Sperrgebot spielt, wird zunächst ein anderes Gebot (Bergen 3♦ oder 3SA) wählen. Süd ist knapp an einem Schlemmversuch, die flache Verteilung sollte ihn aber davon abhalten. Nach ♣-Ausspiel verliert Süd einen ♣- und einen ♥-Stich. Nach dem riskanten ♥D-Ausspiel kann Süd sogar alle Stiche erzielen. Interessant wird es nach passivem ♠-Ausspiel. Gelingt es Süd die ♥-Farbe für drei Stiche zu lösen, kann er ♣3 abwerfen und so den wichtigen 12. Stich erzielen. Die beste Behandlung in der Praxis ist hier, vom Tisch ♥10 vorzulegen und, falls Ost nicht deckt, ♥A zu nehmen und zur ♥8 zu schneiden.

Teiler West
Gef. O/W

♠ 7 4
♥ 10 9 7 5 3 2
♦ A 10 4
♣ 5 4



♠ A K B 10 6
♥ A B
♦ K 5 3
♣ 9 8 6

♠ 9 3
♥ K D 6 4
♦ 2
♣ A K D B 7 2

♠ D 8 5 2
♥ 8
♦ D B 9 8 7 6
♣ 10 3

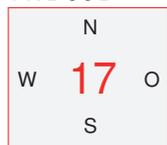
West	Nord	Ost	Süd
1♠	Pass	3♠	4♣
4♣	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♣5
Score: +100

Hier wird es ein breites Spektrum an Endkontrakten, auch auf der 5er-Stufe geben. Auf 1♠ hat Ost genug V-Punkte für eine Hebung auf 3♠ und Süd schon das erste Problem. Zeigt er mit Info-Kontra das 4er-♥, droht 5♦ von Nord, was Süd gar nicht gebrauchen kann. Bietet er 4♣, hat Süd auf 4♣ die Möglichkeit, die ♥-Nebenfarbe durch Kontra anzudeuten (4SA würde ♦-Nebenfarbe zeigen), doch im Paarturnier kann Süd auch auf einen Faller in 4♣ hoffen. Dies gelingt nach ♣-Ausspiel und ♦-Schnapper.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ A 10 9 3
♥ A 9
♦ 5 2
♣ K D 8 5 2



♠ D 4
♥ B 10
♦ A K B 10 9 7
♣ 10 9 7

♠ 8 6
♥ K 8 7 6 3 2
♦ 8 3
♣ A B 6

♠ K B 7 5 2
♥ D 5 4
♦ D 6 4
♣ 4 3

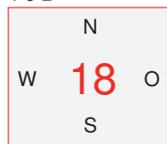
West	Nord	Ost	Süd
	1♣	2♥	X
3♦ Pass	3♠	PASS	PASS

Ausspiel: ♦8
Score: +140

An den meisten Tischen werden N/S einen Teilkontrakt in Pik spielen, auch wenn viele verschiedene Reizungen dahin führen. West tut gut daran, seine ♦-Farbe als Ausspielmarke in die Reizung einzubringen, denn nach ♥-Ausspiel kann Nord leicht 10 Stiche erzielen. Aber auch nach ♦-Ausspiel sind 10 Stiche im ♠-Kontrakt möglich, falls West, in der Hoffnung auf ♠10 beim Partner, eine dritte ♦-Runde spielt. Nord könnte mit ♠10 stechen, Trumpf ziehen, die ♣-Farbe entwickeln und zwei ♥-Karten von Süd abwerfen. Da dies jedoch den Kontrakt riskiert, falls Ost mit ♠D überstechen kann, sollte Nord ♥9 auf die dritte ♦-Runde abwerfen und so 3♠ sichern.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ A B 10 9 3
♥ B 8 6 2
♦ A 2
♣ 9 2



♠ K 4 2
♥ A K 10
♦ 10 8 3
♣ A B 7 3

♠ D 8 7 5
♥ D 9 3
♦ 9 7 4
♣ K D 10

♠ 6
♥ 7 5 4
♦ K D B 6 5
♣ 8 6 5 4

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1SA PASS	PASS PASS	2SA	PASS

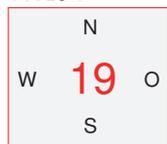
Ausspiel: ♠B
Score: -120

Einige Nordspieler werden sich weder von Gefahrenlage noch gepasstem Partner davon abhalten lassen, mit 2♣ beide Oberfarben zu zeigen. Denen droht hier der Todeskuss (-200), wenn sie einen Kontrakt auf 2er-Stufe spielen müssen. In 2SA gewinnt West ♠B mit ♠K in der Hand und muss nun entscheiden, ob er seine 8 Stiche abzieht oder zur ♠D spielt, um so einen 9. Stich zu klauen. Letzteres geht hier schief, wenn Süd Karo markiert und die Gegner nach ♠A fünf ♦-Stiche abziehen. Bescheidenheit ist nicht nur hier eine Zier, insbesondere wenn unklar ist, wer ♠A hat.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ 10 7 4
♥ D B 9 4 3
♦ 7 4
♣ A 10 4

♠ A 8 5 2
♥ K 5
♦ D 5
♣ B 8 7 6 2



♠ K B 6 3
♥ 10 8 7 6
♦ B 10 8
♣ 9 5

♠ D 9
♥ A 2
♦ A K 9 6 3 2
♣ K D 3

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
PASS	1♥	PASS	2SA
PASS	3♣ ¹	PASS	3♦
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

¹ Neue Unterfarbe forcing

Ausspiel: ♣6

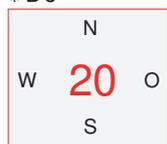
Score: -50

Mit nahezu gleichmäßiger Verteilung und Figuren in allen Farben beschreibt Süd mit 2SA im Wiedergebot sein Blatt etwas besser als mit 3♦. Letztere würden zum Endkontrakt und genau erfüllt. Nach 2SA sucht Nord mit 3♣ vergeblich nach 3er-♥ beim Eröffner und schließt mit 3SA ab. Nach ♠2-Ausspiel bekommen O/W direkt vier ♠-Stiche und später noch ♥K. Da das Ausspiel vom leeren vierten Ass oft keine gute Wahl ist, spricht hier mehr für ♣-Ausspiel von der 5er-Länge. Süd kann dieses mit ♣10 am Tisch gewinnen und zur ♦9 spielen. Falls West den ♦-Stich gewinnen muss, hat er es nicht so leicht, den ♠-Wechsel zu finden, um 3SA noch zu schlagen.

Teiler West
Gef. alle

♠ K 8 6
♥ B 9
♦ A K 8 7 5 2
♣ B 3

♠ D 9 5
♥ 10 4 2
♦ B 4 3
♣ A D 9 5



♠ 3
♥ A K D 8 7 6
♦ 9 6
♣ 10 8 6 4

♠ A B 10 7 4 2
♥ 5 3
♦ D 10
♣ K 7 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♦	2♥	2♠
PASS	3♠	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥2

Score: -100

Nach Nords Eröffnung wird Süd kaum unter Vollspiel stoppen, wenn der 9-Karten-Fit in Pik gefunden ist. Für O/W ist es dann leicht, zwei ♥- und anschließend zwei ♣-Stiche zu kassieren. Jetzt muss Süd noch ♠D finden, um in 4♠ nur einmal zu fallen. Nach einem schwachen Sprung von Ost, sollte Süd ♠D bei West herausschneiden, nach einer 1♥-Gegenreizung ist ein zweiter Fall durch ♠D gut möglich.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ K D 9
♥ K 7 2
♦ K 5 4 2
♣ 9 6 4

♠ 5
♥ B 4 3
♦ D 10 9 8 6
♣ K 10 5 3



♠ A 10 7 4 2
♥ D 10 9 8 5
♦ B
♣ D B

♠ B 8 6 3
♥ A 6
♦ A 7 3
♣ A 8 7 2

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♣
PASS	1♦	2♦ ¹	PASS
2♣	3♣	PASS	PASS
3♣	PASS	PASS	

¹ 5er-♠ + 5er-♥

Ausspiel: ♦10

Score: +50

Im Kampf um den Teilkontrakt sollte N/S den Gegner nicht auf dessen Komfortstufe in 2♣ spielen lassen. Mit ♠-Single ist es an Nord, den Gegner auf die 3er-Stufe zu puschen. Gegen 3♣ ziehen N/S zunächst ♦A und ♣AK ab und spielen ♣10 (oder Karo) weiter. Danach muss West die ♥-Farbe erfolgreich lösen (klein zum ♥K), um mit einem Faller davon zu kommen. Anderenfalls, oder falls Süd ein scharfes Paarturnier-Kontra abgibt, drohen -100.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ A K 7
♥ K 3 2
♦ 6 3
♣ A K D 7 2

♠ D 10 4
♥ A 10 9 5
♦ A K 9 5 4
♣ 3



♠ B 9 6 5 3
♥ —
♦ B 10 7
♣ B 8 6 5 4

♠ 8 2
♥ D B 8 7 6 4
♦ D 8 2
♣ 10 9

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	2♥
X	4♥	PASS	PASS
X	PASS	4♣	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥D

Score: -620

Falls Süd eingangs passt, kann West mit 20 FL 2SA eröffnen, wonach O/W ungestört 4♣ erreichen können. In günstiger Gefahrenlage ist 2♥ von Süd durchaus raisonabel, woraufhin Nord auf 4♥ heben wird, ganz gleich, was West bietet. Nach Wests erstem Info-Kontra kann Ost in Gefahr kaum 4♣ bieten, wohl aber, nachdem West mit dem zweiten Kontra Zusatzwerte zeigt. Danach ist Nord in der Bredouille. Er kann natürlich preiswert (für einen Faller) mit 5♥ opfern, rechnet sich aber gute Chancen aus, 4♣ zu schlagen. Hier kann Ost aber 4♣ gewinnen, indem er ♥-Ausspiel sticht, ♠AK zieht und dann während des Abzugs der ♣-Gewinner daran denkt, die beiden verbleibenden Coeurs des Tisches in der Hand zu stechen. So bekommt Nord nur ♠D und ♦AK.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ D 9 7 3
♥ K B 6 5 2
♦ 9 8
♣ 5 2

♠ K 6 2
♥ 10 9 7 4 3
♦ K 3 2
♣ 7 6

	N	
W	23	O
	S	

♠ A B 10 5
♥ 8
♦ D B 10 7 5
♣ A 9 8

♠ 8 4
♥ A D
♦ A 6 4
♣ K D B 10 4 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♥	2♣	1♦
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥8
Score: -130

O/W können hier 3SA erfüllen, weil sowohl ♠A als auch ♥K für sie günstig platziert sind, werden diese aber kaum erreichen, sondern einen ♣-Teilkontrakt spielen. Wegen des guten Stands in Oberfarben sind 10 Stiche leicht zu erzielen, N/S müssen nach ♥8-Ausspiel sogar aufpassen, dass es keine 11 werden. Um eine ♥-Figur von Nord zu locken, kann Ost ♥8 am Tisch mit ♥9 decken. Nord sollte erkennen, dass Ost ♥AD blank hat und klein bleiben. Deckt Nord mit einer Figur, kann Ost, nachdem die Trümpfe gezogen sind, einen ♥-Stich für einen ♦-Abwurf entwickeln.

Teiler West
Gef. keiner

♠ 2
♥ 9 6
♦ A D 10 9 5 4
♣ B 9 6 3

♠ 10 8 4
♥ K D 8
♦ B 7 2
♣ K 7 5 4

	N	
W	24	O
	S	

♠ 9 7 6 5 3
♥ A B 10 3 2
♦ 6
♣ A D

♠ A K D B
♥ 7 5 4
♦ K 8 3
♣ 10 8 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	3♦	PASS	PASS
PASS			

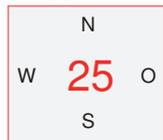
Ausspiel: ♠A
Score: -50

In Nichtgefahr ist Nord's ♦-Farbe gut genug für eine moderne 3♦-Eröffnung. Danach ist Ost gut beraten, mit flacher Verteilung und zweifelhaftem ♦K zu passen. In 3♦ sticht Nord die zweite ♣-Runde und spielt zur ♣D, gewonnen von Ost mit ♣K. Auf West's ♦-Nachspiel kann Nord ♦9 einsetzen und so 3♦ erfüllen. Die korrekte Karte ist aber ♦D (bei 3-3 ♦-Verteilung ist es geraten, bei 4-2 hilft ♦D auch gegen Double ♦B), die hier zu einem Faller führt.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ 7 6 5 2
♥ K 6 3 2
♦ 9 4
♣ A 6 5

♠ A D 9
♥ D B 9 8
♦ D 10 6 5
♣ 10 3



♠ K 10 8 4
♥ A 7 5
♦ B 3 2
♣ 9 8 2

♠ B 3
♥ 10 4
♦ A K 8 7
♣ K D B 7 4

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♣
X	1♥	1♠	2♣
PASS	PASS	2♠	PASS
PASS	3♣	PASS	PASS
PASS			

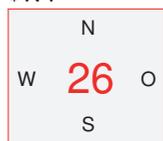
Ausspiel: ♠10
Score: -50

West's Info-Kontra ist trotz der Mittelkarten auf der knappen Seite, doch nur so können O/W den Gegner auf die 3er-Stufe treiben. Gegen 3♣ (oder 2♣) ist Trumpf-Ausspiel angesagt, da das Ausspiel von der unterbrochenen ♥-Sequenz in Gegnerfarbe leicht einen Stich kosten kann. Danach kann Süd zu den fünf ♣-Stichen und ♦AK nur einen ♦-Schnapper erzielen.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ K 9 8 5 4 3
♥ D 9
♦ A D B
♣ A 4

♠ 10 6
♥ B 10 8
♦ 10 9 8 7
♣ K 7 6 2



♠ A D B 7 2
♥ 6 2
♦ 6 5 4 3
♣ 10 3

♠ —
♥ A K 7 5 4 3
♦ K 2
♣ D B 9 8 5

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♥
PASS	1♠	PASS	2♣
PASS	2♦ ¹	PASS	3♣
PASS	3SA	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

¹ 4. Farbe forcing

Ausspiel: ♦10
Score: +680

Im letzten Board des Tages ist Schlemm zwar zu erfüllen, doch da der Fit spät gefunden wird, nicht leicht zu reizen. Auf Nord's 4. Farbe zeigt Süd mit 3♣ zunächst nur 5-5-Verteilung. Mit dem dreifachen ♦-Stopper erkennt Nord auf 3SA und zeigt weder die schlechte ♠-Farbe noch die ♥-Präferenz. Süd vervollständigt mit 4♥ das Bild seines Blattes, doch Nord weiß weder von ♠-Chicane noch den guten ♣-Mittelkarten. In 4♥ (oder 6♥) kann Süd ♣-Schnitt versuchen (West darf ♠D nicht decken!), muss aber dennoch einen Stich an ♠K abgeben.

**Wir machen
Wasserfreizeit sicher**



[dlrg.de/spenden](https://www.dlrg.de/spenden)

DLRG