



Challenger
cup **DBV 2023**



13. Challenger Cup 2023

Zwischenrunde / 2. Durchgang



- 2022** **Gunnar von Kleist – Bernd Priemer**
für den Bridge-Club Hanau e.V.
- 2019** **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018** **Gabi Schneider – Alfried Bocker**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017** **Elke Schneider – Dietrich Wiese**
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016** **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015** **Claudia Auer – Martin Auer**
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014** **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011** **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010** **Gerhard Beck – Michael Bischoff**
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009** **Thomas Schoop – Karl Wartlick**
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen



Liebe Bridgefreunde,

herzlich willkommen bei der Zwischenrunde des Challenger Cup 2023 am Sonntag, den 25. Juni!

Letztes Jahr hatten wir vier Spielorte; heuer tragen wir – infolge der zahlreichen Beteiligungen bei den Vorrunden – die Zwischenrunde an acht Standorten aus: Bad Schwartau, Hamburg, Hannover, Düsseldorf, Königswinter, Karlsruhe, Schwäbisch Hall und München.

Durch die breitere regionale Streuung der Standorte, erhoffen wir eine deutliche Verbesserung der Anreise. Informationen zu den jeweiligen Austragungsorten können Sie der Webseite des Deutschen Bridge-Verbandes e.V. entnehmen.

Vielen Dank an alle Clubs und Spieler für deren Unterstützung in der Vor- und Zwischenrunde. Gemeinsam sind wir attraktiv für die Zukunft.

Wie schon aus der Vorrunde bekannt, erhalten Sie im Nachgang zu den Turnieren eine Broschüre mit kommentierten Händen, die von unseren Experten zusammengestellt wird. Wie gewohnt, ist die informative Broschüre auch als Anregung für Ihr eigenes Spiel gedacht.

Ich wünsche Ihnen viel Erfolg und Spaß in der Zwischenrunde und freue mich darauf, Sie beim Finale am 09.– 10. September in Bad Soden wiederzusehen.

Ihre

Eva Güttler

Ressort Breitensport im DBV e.V.

Impressum:

Herausgeber: Ressort Breitensport und Ressort Öffentlichkeitsarbeit im DBV e.V

Koordinator: Torsten Waaga

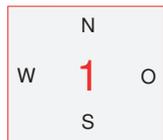
Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Julius Linde (1-9), Ulrich Bongartz (10-18), Helmut Häusler (19-22)

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ D 9 6 4
♥ K 10 5 3
♦ A K
♣ B 9 2

♠ A 10 7 3
♥ 8
♦ 9 6 2
♣ A K D 4 3



♠ B 2
♥ D B 9 7 4
♦ D 5 4 3
♣ 7 5

♠ K 8 5
♥ A 6 2
♦ B 10 8 7
♣ 10 8 6

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	Pass	1SA
Pass	Pass	Pass	

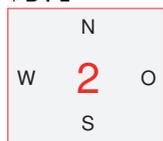
Ausspiel: ♣A
Score: -50

Selbst wenn West natürlich 2♣ bieten könnte, sollte man, nachdem beide Gegner eine gewisse Trefflänge impliziert haben, darauf verzichten. Das Gegenspiel macht hier mehr Spaß als das Abspiel in 2♣: Nach fünf Stichen in Treff folgt passiv eine rote Farbe, und egal wie Süd sich dreht oder wendet, mehr als sechs Stiche werden es nicht.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ A 9 5 4
♥ B 10 2
♦ K D 8
♣ B 7 2

♠ D B 8 6
♥ 9 8
♦ 9 6 5 2
♣ 10 9 4



♠ 10 7 2
♥ A K 5 3
♦ A 10 7
♣ A 8 6

♠ K 3
♥ D 7 6 4
♦ B 4 3
♣ K D 5 3

West	Nord	Ost	Süd
		1SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♥4
Score: +100

Und es folgt der nächste unglückliche 1SA-Kontrakt. Ost beginnt mit vier Sofortstichen, und mehr als einen zusätzlichen Stich in Pik wird es nicht geben. Gegen diesen einstichlosen Tisch duckt Nord selbstverständlich das ♠-Ass gegebenenfalls einmal. Süd kann zwischen zwei Längen zum Ausspielen wählen (ohne deutliche Präferenz lieber die Ober- als die Unterfarbe ausspielen), hier funktionieren beide Ausspiele gut. Am Ende muss sich Ost zwei Faller notieren.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ A K 10 5
♥ D 5 4
♦ 7 6 3
♣ A B 5



♠ B 9 6
♥ 3 2
♦ K 10 9 2
♣ 10 8 7 6

♠ D 7 3
♥ A K 9 8 7 6
♦ A
♣ K 3 2

♠ 8 4 2
♥ B 10
♦ D B 8 5 4
♣ D 9 4

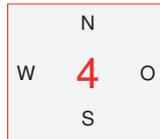
West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♣	1♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♦D
Score: -110

Ost ist eine Spur zu schwach, um mit Kontra zu beginnen, und die einfache Gegenreizung gewinnt den Kontrakt. Ohne Eingang zum Dummy muss Ost alles aus der Hand spielen und droht sieben Stiche zu verlieren, doch glücklicherweise muss Nord zu Hilfe kommen. Mit ♥-Dame bei Stich, schenkt das Nachspiel in jeder Farbe einen Stich, und als Ost später in Treff aussteigt, müssen die Gegenspieler einen weiteren Stich schenken. Ein unerwarteter Überstich.

Teiler West
Gef. alle

♠ B 10 9 8
♥ A K 4 2
♦ B
♣ D 10 7 4



♠ D 7 6 3
♥ B 5
♦ 10 8 5
♣ 6 5 3 2

♠ K 5 4
♥ D 10 9 8 6
♦ A D 3 2
♣ A

♠ A 2
♥ 7 3
♦ K 9 7 6 4
♣ K B 9 8

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♣	1♥	2♦
PASS	2♠ ¹	PASS	3♣
PASS	PASS	PASS	

¹ zeigt in dieser Sequenz keine Zusatzstärke!

Ausspiel: ♥10
Score: +130

Erneut könnte 1♥ zum Endkontrakt werden. Wenn Nord anpasst, hat niemand mehr eine gute Ansage über die 1♥-Eröffnung, und Ost kann leichte acht Stiche gewinnen. Nach der leichten Eröffnung können N/S gerade so noch im Teilkontrakt stoppen. Nord zieht keine Trümpfe, sondern setzt auf einen Cross-Ruff, und verliert neben den beiden Unterfarbassen nur noch einen Pikstich.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ K 3
♥ D 7 5 4
♦ A B 10
♣ K B 7 2



♠ A D 10 7
♥ K 6 3
♦ D 9 8 4 2
♣ A

♠ B 8 6 5 2
♥ B 9
♦ 6 3
♣ 9 8 5 3

♠ 9 4
♥ A 10 8 2
♦ K 7 5
♣ D 10 6 4

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	PASS	1♥
X	2♥	PASS	PASS
X	PASS	2♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠6
Score: -140

West gibt nicht auf und kontriert über 2♥ erneut, zur großen Freude von Ost, der eine Runde vorher schon gerne die Piks genannt hätte, aber einfach zu schwach war. 2♠ spielt sich bequem, trotz der fehlenden Übergänge in die Hand. Mit Treff(-schnapper) am Dummy, spielt Ost immer Karo und droht, sich die Karolänge zu entwickeln. Ziehen die Gegenspieler Trumpf, werden die Karos hoch, bleiben die Gegenspieler bei Treff, wird Ost alle kleinen Treff der Hand stechen können und nur vier Stiche verlieren.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ D B 10
♥ 10 7 3
♦ K B 8
♣ 9 7 4 2



♠ 6 4 2
♥ D B 5 4
♦ 7 3
♣ A K 10 5

♠ A K 3
♥ A
♦ D 10 9 6 5 2
♣ B 8 6

♠ 9 8 7 5
♥ K 9 8 6 2
♦ A 4
♣ D 3

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	PASS
1♥	PASS	2♦	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠7
Score: -130

Ungestört werden Ost/West in 2♦ landen. Die Unterfarben stehen sehr freundlich, und wenn Ost zweimal den Karoschnitt auf den Buben spielt, gibt es zehn Stiche. Gräbt Süd eine 1♥-Gegenreizung aus, weil in Nichtgefahr ja alles erlaubt ist, könnte die Reizung in 2♥ enden. Sieben Stiche haben die Gegenspieler garantiert, aber um die Karoteilkontrakte auf der eigenen Achse zu schlagen, wird entweder ein dritter Faller oder ein Strafkontra benötigt.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ A 2
♥ A K 7
♦ B 10 9 8 6
♣ 10 5 2

	N	
W	7	O
	S	

♠ D
♥ D 9 5 4 2
♦ 7 5 4 2
♣ D 6 3

♠ 8 6 5 3
♥ 8 6 3
♦ K D 3
♣ A K B

♠ K B 10 9 7 4
♥ B 10
♦ A
♣ 9 8 7 4

West	Nord	Ost	Süd
			2♠
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♥2
Score: +170

West hat die passende Verteilung zum Reizen, aber zu wenig Punkte. Punkte hat Ost genug, aber die Verteilung passt überhaupt nicht. 2♠ wird der Endkontrakt. Das ♠-Ass bringt gute Nachrichten, und als Süd nach den Trümpfen fleißig Treff spielt, bringen diese mehr gute Nachrichten. Die beiden verbliebenden Trümpfe in der Hand sind gerade ausreichend, um nicht die Kontrolle zu verlieren.

Teiler West
Gef. keiner

♠ B 7
♥ 7 4 3
♦ D B 9 4 3 2
♣ K 5

	N	
W	8	O
	S	

♠ 10 9 6 5 4 2
♥ A K 6
♦ 6 5
♣ B 3

♠ K
♥ B 10 9 8 5 2
♦ 7
♣ D 10 8 7 2

♠ A D 8 3
♥ D
♦ A K 10 8
♣ A 9 6 4

West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	2♥	X
3♥	Pass	Pass	X
Pass	5♦	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♥B
Score: +420

Mangelnde Farbqualität hält West von einer Weak Two Eröffnung ab, in dritter Position legt Ost diese Zurückhaltung ab. Süd kontriert, und kontriert erneut, als die Verlängerung der Sperre zurückkommt. Nord ist zu gut, um nur 4♦ zu sagen, und springt daher in das Vollspiel. Ein Coeurstich muss verloren gehen, die verbleibenden Coeurverlierer können problemlos gestochen werden, und da der ♠-König freundlich steht, gibt es sogar einen Überstich.



Teiler Nord
Gef. O/W

♠ D 3 2
♥ D B 8 7 6 5
♦ 8 7
♣ K D

♠ K B 8 7 6
♥ 10 4 3
♦ 5 4 3
♣ 9 4



♠ 10 9
♥ A K
♦ A B 10 9
♣ 10 7 5 3 2

♠ A 5 4
♥ 9 2
♦ K D 6 2
♣ A B 8 6

West	Nord	Ost	Süd
	2♥	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠10
Score: +110

Erneut gewinnt die Weak Two Eröffnung die Reizung. Die Gegenspieler haben vier garantierte Stiche und auch genug Zeit, diese einzusammeln, bevor Süd die Abwürfe auf Treff nutzen kann. Der mögliche Überstich hängt an der Trumpfbehandlung, und die technisch korrekte Variante (zweimal klein zu einer Figur in der Hand) führt hier leider zu einem dritten Trumpfverlierer – kein Überstich.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ D B 7 4
♥ A K 6 5 4
♦ 9 3
♣ K D

♠ 10 8
♥ D 9 8 7
♦ A 2
♣ B 10 7 4 3



♠ A K 2
♥ B 10 2
♦ K B 8 7 6
♣ 6 2

♠ 9 6 5 3
♥ 3
♦ D 10 5 4
♣ A 9 8 5

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	Pass
1♥	Pass	1SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♠6
Score: +100

Während es für Ost-West eine normale Reizung zu sein scheint, ist Nord wohl unglücklich, da er seine 16 FL nicht so recht ins Rennen bringen kann. Wenn er trotz seiner Angst vor einer Treff-Antwort 1 SA aufkontriert, wird Süd in einem Pik-Kontrakt neun Stiche machen können. Wahrscheinlich wird aber einfach 1 SA einmal fallen.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ K 7 2
♥ A K 8
♦ 9 7 2
♣ A K 7 2

♠ A D 10 9 4
♥ D B 3
♦ A 5 3
♣ B 9

	N	
W	11	O
	S	

♠ 5
♥ 9 5 2
♦ K 10 8 6 4
♣ D 8 5 4

♠ B 8 6 3
♥ 10 7 6 4
♦ D B
♣ 10 6 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♠	1SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦6
Score: -100

Wieder ein unschuldiges 1 SA-Gebot, welches in einen unmöglichen Kontrakt führt. Es ist egal, ob Ost für seinen Partner Pik, oder für sich Karo ausspielt, es sind Ost-West, die 2 SA erfüllen. Nord hat vier Stiche und kann sich glücklich schätzen, wenn er von den Gegnern den fünften bekommt.

Teiler West
Gef. N/S

♠ 8 5 2
♥ K 10
♦ 9 4
♣ A K D B 5 3

♠ A K D B 6 3
♥ B 6
♦ D 8 5
♣ 7 4

	N	
W	12	O
	S	

♠ 10 9 7 4
♥ D 5 3
♦ A K B 10 7
♣ 6

♠ —
♥ A 9 8 7 4 2
♦ 6 3 2
♣ 10 9 8 2

West	Nord	Ost	Süd
1♠	2♣	4♣	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♣A
Score: -420

Engagiertere Ostspieler finden vielleicht auch noch eine 3♣- oder gar eine 4♣-Antwort auf Partners Eröffnung. Süd wird wohl einen Moment grübeln müssen. Die Daumenregel "So hoch wie Trumpf in gemeinsamen Händen" und die Gefahrenlage raten von einem 5♣-Gebot ab, aber das ♠-Chicane und wahrscheinlich nur ein Defensivstich in Treff locken zu verteidigen. Dies wäre eine Verteidigung, die überraschend erfüllt wird, da die Coeur entwickelt werden können. In einem ♠-Kontrakt sollte Süd auf ♣A eine Farbvorzugsmarke auf Coeur geben und die Verteidigung drei Stiche aufsammeln. Wenn wir die Gegner in 5♣ geschubst hatten, ist dies immerhin ein Pluscore.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ A 9 6 4 3 2
♥ A 10
♦ B 5
♣ 10 6 5

	N	
W	13	O
	S	

♠ 10
♥ 9 2
♦ A D 9 7 3 2
♣ D B 3 2

♠ D B 7
♥ 7 4 3
♦ 8 6
♣ A 9 8 7 4

♠ K 8 5
♥ K D B 8 6 5
♦ K 10 4
♣ K

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	1♥
2♦	2♠ ¹	Pass	Pass
Pass			

¹ non forcing

Ausspiel: ♦8
Score: +140

Mir sind die Pik für ein Weak-Two zu schlecht, aber als gepasste Hand kann Nord dann seine Pik später durchgeben. Mit Single ♣K und dem ♦K wahrscheinlich im Schnitt sollte Süd passen. Er weiß ja auch, dass die Pik von Nord für ein Weak-Two zu schwach waren. Nach Karo-Angriff halten wir Nord auf 9 Stiche, andernfalls sind die Coeur schon entwickelt für diverse Abwürfe.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ D 10 9 5
♥ 4 2
♦ K B 9 6
♣ K 10 5

	N	
W	14	O
	S	

♠ 6 4
♥ K 10 6
♦ 5 4
♣ 9 8 6 4 3 2

♠ B 7 3
♥ A B 9 5 3
♦ D 10 2
♣ D 7

♠ A K 8 2
♥ D 8 7
♦ A 8 7 3
♣ A B

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♦
Pass	1♠	Pass	3♣
Pass	4♠	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠3
Score: +420

Süd ist zu stark für 1 SA und nachher mit Double ♠B vielleicht zu schwach für ein direktes 4 Pik Gebot, am Ende werden die beiden aber die Partie in Pik finden. Ost hat sich weise heraus gehalten und startet passiv mit einem kleinen Pik, immerhin sollte Partner relativ arm sein, wenn die Gegner ca. 27 FV halten und ich 10 F. Der Alleinspieler muss hier nur einen erfolglosen Karo-Schnitt machen, aber 10 Stiche sind da. Das Board hat eine gute Chance auf ein Saal-Spiel, solange Ost nicht Karo angreift.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ K 9 4
♥ K 10 6 3
♦ 10 9 7
♣ 9 6 2

♠ 3 2
♥ 9
♦ A B 8 6 4
♣ A K D 10 3

	N	
W	15	O
	S	

♠ A D B 10 7 6
♥ A B 8 5 4
♦ 2
♣ 8

♠ 8 5
♥ D 7 2
♦ K D 5 3
♣ B 7 5 4

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♦	PASS	1♠	PASS
2♣	PASS	3♥	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥3
Score: -460/-480/-520

Jaja, 7 SA geht in dem Board, aber was wäre, wenn ♣B und ♠K vertauscht wären? Die Missfit-Situation sollte Ost-West etwas vorsichtiger reizen lassen. Wer NUF spielt, muss auf Ost in 3♥ springen, um 5-5 zu zeigen. West ist immer noch nicht glücklich und bremst in 3SA. Ost passt, weil West statt ♦AB auch ♦KD und Single Pik und Double Coeur halten könnte, oder preist nochmal seine Oberfarben an, was zu 4♠ führt. Ein Zauberer, der der "6-8-10"-Regel folgt, schneidet erfolgreich in Treff und sammelt mit den Pik 13 Stiche auf.

Teiler West
Gef. O/W

♠ B 7 3
♥ 9 7
♦ B 10 3
♣ 10 9 8 6 4

♠ A K
♥ K D 10 8 5 3
♦ 7 2
♣ B 3 2

	N	
W	16	O
	S	

♠ 10 9 8 2
♥ A
♦ K D 9 8 6 5 4
♣ A

♠ D 6 5 4
♥ B 6 4 2
♦ A
♣ K D 7 5

West	Nord	Ost	Süd
1♥	PASS	2♦	PASS ¹
2♥	PASS	2♠	PASS
3♥	PASS	5♦	PASS
PASS	PASS		

¹ Warum geschwätzig kontrieren?

Ausspiel: ♠K
Score: -600/-620

Ost ist zu stark für 1♠ und dann nach 2♥ zu stark für 3♦. Nach 3♥ mag man auf Ost auch pragmatisch 3 SA legen: Wir haben die roten Farben gestoppt, ♠A und einen "Massestopper" in Pik. Was soll schon schiefgehen? Tatsächlich könnten die Gegner mit 9+ Karten in Treff auch mal diese Farbe angreifen, was 3 SA versenkt. Dann schon lieber 5♦. 4♥ mit einem Single, selbst wenn es das ♥A ist, wäre nicht mein Stil, aber denkbar.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ K 10 7 6 3
♥ 9 8 5 3
♦ K D 2
♣ B

♠ 8 4
♥ 4 2
♦ A B 10 4 3
♣ 10 9 8 7

	N	
W	17	O
	S	

♠ A 9 5 2
♥ A D 7
♦ 8 6
♣ K 5 4 2

♠ D B
♥ K B 10 6
♦ 9 7 5
♣ A D 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♣	Pass
1♦	Pass	1SA	Pass
2♣	2♣	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♦8
Score: +140

Nord-Süd sind anfangs etwas sprachlos. Süd kann nicht kontrieren, da er nur Double Pik hält. Nord möchte in der Sandwich-Position nicht diese miese Hand durchgeben, aber nach 2♣ haben sich Ost-West soweit limitiert, dass er auf Unterstützung bei Süd hoffen kann. Ost hatte seine Pik verschwiegen, da 1♦ hier (gepasste Hand) ein 4er Pik verneint. Solange sich Ost-West einen roten Schnapper sichern, wird der Kontrakt auf 9 Stiche gehalten. West duckt Osts Angriff und gewinnt die zweite Runde, um Ost dann den Schnapper zu geben.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ D 5
♥ B 8 6
♦ D 8 5 4 3 2
♣ 9 6

♠ B 7 3
♥ A K 7
♦ K B 7
♣ K D B 7

	N	
W	18	O
	S	

♠ A K 10 8 6 4
♥ D 10 5
♦ 9 6
♣ A 2

♠ 9 2
♥ 9 4 3 2
♦ A 10
♣ 10 8 5 4 3

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	Pass
2♣	Pass	2♣	Pass
3♥ ¹	Pass	3♣	Pass
4SA ²	Pass	5♣	Pass
5♦	Pass	5♥	Pass
5♣	Pass	Pass	Pass

¹ Dritte Farbe forcing
² RKCB auf ♠-Basis

Ausspiel: ♦A
Score: -480

Wohl dem, der 2SA als partie-forcierende Pik-Hebung auch mit 3er Anschluss im Gepäck hat, der hat es etwas leichter. Auch hier finden Ost-West den ♠-Fit, aber es fehlt eine Key-Card (West weiß, dass es ♦A ist) und die Trumpf Dame. Wer mutig ist und den 9ten Trumpf als Dame betrachtet, der kann hier den Schlemm erreichen. Süd kann schließen, dass mit der Karo-Kontrolle wohl auch der ♦K bei West sitzt und sich mit einem Stich hier begnügen. Im Allgemeinen gefallen mir Ass-Ausspiele nicht, aber hier könnte der im Paarturnier wichtige Stich verschwinden, 12 Stiche sind es immer.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ 4
♥ 10 6 5 3
♦ D B 9 8 7 6 2
♣ 6

	N	
W	19	O
	S	

♠ A B 10 9 7
♥ 7 4
♦ 10
♣ D B 9 8 2

♠ K 6 5
♥ A K B 2
♦ A K
♣ A 10 5 4

♠ D 8 3 2
♥ D 9 8
♦ 5 4 3
♣ K 7 3

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	3♦	X	Pass
4♣	Pass	6SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♦3
Score: -1440

Wer hier auf O/W 6SA erreicht, ist heißer Anwärter fürs Finale. Sicher kann Ost auf 3♦ auch 3SA bieten und nach Wests Transfer in 4♣ landen. Um einen möglichen 4-4♥-Fit zu finden, ist zunächst Kontra vorzuziehen. Nachdem West dann durch seinen Sprung in 4♣ ab etwa 9 FL zeigt, kann Ost auf Schlemm gehen. Und da im Pikkontrakt kein Zusatzstich zu erwarten ist, schließt Ost mit doppeltem Karostopper in 6SA ab. Der Schnitt auf ♣K misslingt, dafür gelingt der auf ♠D und damit jeder Schlemm in Treff, Pik oder Sans-Atout. Letzterer zählt am meisten.

Teiler West
Gef. alle

♠ A 9
♥ A 10 9 7 5 3
♦ 6
♣ A K B 4

	N	
W	20	O
	S	

♠ D 8 5 4
♥ K D 2
♦ K 7
♣ D 9 6 3

♠ K B 10 6 3 2
♥ 8 6
♦ 9 5 4
♣ 10 8

♠ 7
♥ B 4
♦ A D B 10 8 3 2
♣ 7 5 2

West	Nord	Ost	Süd
1♣	X	2♠ ¹	3♦
Pass	3♥	Pass	4♦
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

¹ 6er-♠, 5-8 F

Ausspiel: ♠10
Score: +680

Mit kontrollstarken 18 FL ist Nord zu stark für eine 1♥-Gegenreizung, beginnt daher mit Kontra. Danach wird Nord wohl in 4♥ landen, gegen die O/W besser nicht mit 4♣ opfern, die mit 4 Assen, ♣K und ♦-Schnapper für 800 fallen. In 4♥ geht es im Paarturnier um wichtige Überstiche. Nord gewinnt ♣-Ausspiel, zieht ♠A, sticht ♠9 am Tisch und schneidet in Coeur. West bekommt nur einen Coeur-Stich und bringt Nord wieder ans Spiel. Wenn Nord jetzt alle Trümpfe zieht, ist West in Abwurfzwang und muss ein Treff abwerfen, um ♦K besetzt zu halten. Nord spielt zum ♦A, dann Treff und gewinnt den letzten Stich mit ♣4.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ D B 8 4 2
♥ 9
♦ 9 7
♣ A D 4 3 2



♠ A 10 6
♥ 10 7 4 3
♦ A K D 8 5
♣ 5

♠ 7 5
♥ K B 8 6 5 2
♦ 10 6 4
♣ 10 8

♠ K 9 3
♥ A D
♦ B 3 2
♣ K B 9 7 6

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	Pass	1♣
X	1♠	2♥	X ¹
3♥	4♠	5♥	X
Pass	Pass	Pass	

¹ Support-Kontra, 3er-Pik

Ausspiel: ♠3
Score: +300

Hier werden beiden Parteien Entscheidungen auf hoher Stufe abverlangt. O/W können zügig 4♥ erreichen (vor allem, falls Ost unterwertig 2♥ eröffnet), worauf Nord vom Partner ♠-Anschluss wissen muss, um 4♠ bieten zu können. Nach Süds 1♣-Eröffnung kann dieser ein Support-Kontra abgeben, nach Osts 2♥-Eröffnung hätte er nur ein dubioses Info-Kontra zur Verfügung. Nachdem N/S 4♠ erreicht haben, liegt es an Ost, in günstiger Gefahrenlage ohne jegliche Defensivwerte mit 5♥ zu opfern. 4♠ sind nicht zu schlagen, in 5♥ verliert Ost ♥AD, ♠A und, nach ♠-Ausspiel, einen ♠-Stich.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ D B 8 6
♥ 10 6 3
♦ D 8 4 3
♣ 8 6



♠ K 10 7
♥ K D 9 5
♦ A B 7
♣ K B 9

♠ 4 3 2
♥ 4 2
♦ K 10
♣ A D 10 7 5 2

♠ A 9 5
♥ A B 8 7
♦ 9 6 5 2
♣ 4 3

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
1SA	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♠D
Score: -630

3SA wird der Saalkontrakt sein, gegen den Nord ♠D (oder ♠6) ausspielt. West nimmt erst die dritte Pik-Runde mit ♠K und zieht alle Treff-Stiche ab. Aus den Abwürfen wird er erkennen, dass Nord die Karos und Süd ♥A hält. West wirft nach ♥5, ♥9 dann ♦7 ab und spielt Coeur, um einen Überstich zu erzielen, da Süd kein Pik mehr hat.

IHRE MEINUNG WIRD GEFRAGT!



**– helfen Sie uns bei der Entscheidung:
Stimmen Sie ab über die neuen Tassen-Motive
für den Verkauf im DBV-Shop!**

Ob für die Kaffeetheken in den Clubs, als Geschenke oder Turnierpreise oder einfach nur für eine Pause mit Ihrem Lieblingsgetränk ... die DBV-Tassen sind beliebt und sollen nun auch ein neues Aussehen bekommen.

In der Juli-Ausgabe des Bridge Magazins werden wir Ihnen deshalb einige Designvorschläge für die Neugestaltung der DBV-Tassen präsentieren. Dann haben Sie die Möglichkeit, für Ihre Favoriten zu stimmen. Die Motive mit den meisten Stimmen gehen dann in Produktion!

Als Dankeschön für Ihre Mithilfe hat sich der DBV eine Kleinigkeit einfallen lassen – mehr dazu im nächsten Bridge Magazin und demnächst auch auf der Webseite des DBV: www.bridge-verband.de!

Weiterhin wird es in Kürze neue Werbemittel geben, z. B. für Ihren Auftritt bei Messen als Giveaway zur Mitgliederwerbung ... seien Sie gespannt!





DBV BRIDGE TAGE

**Sie sind herzlich eingeladen zum nächsten Bridge-Festival!
Es erwarten Sie sportliche Turniere, ein interessantes Rahmenprogramm
und Seminare für Turnierleiter & Übungsleiter!**



OFFENBURG

DO BIS SO: 14. – 17. SEPTEMBER 2023



AKTUELLE
Informationen
finden Sie
auf der Webseite
des DBV!



TITISEE



FR BIS SO: 20. – 22. OKTOBER 2023

AB SOFORT:

Anmeldung zu den Übungsleiterseminaren: ressort-unterricht@bridge-verband.de

Bei Fragen zu den Turnierleiterseminaren: ressort-breitensport@bridge-verband.de