



**Challenger**  
**Cup** **DBV 2023**



# 13. Challenger Cup 2023

## Vorrunde C

# SEIEN SIE GESPANNT!

Im kommenden Jahr 2024 wird der Deutsche Bridge-Verband e.V. 75 Jahre alt!

Das ist ein Grund zum Feiern!

Freuen Sie sich auf zahlreiche Festspiele quer durch Deutschland.



**&**

**BUNDESWEITE  
BRIDGE-DAYS**

*Veranstaltungen  
in den Regionen*



Liebe Spielerinnen und Spieler,

herzlich willkommen bei der Auftaktrunde des Challenger Cup 2023!  
Es freut mich sehr, dass so viele Clubs das Mitspielen Ihren Mitgliedern ermöglichen.

Hatten wir im letzten Jahr – bedingt durch Corona – noch vereinzelt Schwierigkeiten beim Durchführen der öffentlichen Veranstaltungen zum Challenger Cup 2022, so hat sich dies heuer normalisiert. Das Bedürfnis nach gesellschaftlichen Begegnungen ist wieder groß und damit auch die Beteiligung an diesem Event.



Ohne die Unterstützung vieler Helfer wäre dieses DBV-Event nicht möglich. Dieser Zusammenhalt ist die tragende Kraft im Verband um gemeinsam nach vorne zu schauen und um wieder zu wachsen. Mein besonderer Dank geht an alle Clubvorstände und deren engagierte Mitglieder, weiterhin an die Autoren der Broschüre: Ulrich Bongartz, Helmut Häusler, Dr. Karl-Heinz Kaiser, Julius Linde, Klaus Reps, den CC-Koordinator Torsten Waaga und die übrigen Mitwirkenden. Bei der Gestaltung dieser Broschüre waren meine Präsidiumskollegen Barbara Hanne, Ressort Öffentlichkeitsarbeit und Till Sauerbrey, Ressort Jugend und Unterricht beteiligt. Sehen Sie selbst!

Für die Analyse ihrer gespielten Hände beschreiben wie gewohnt die Experten in diesem Heft mögliche Reizungen, sie stellen verschiedene Überlegungen an und besprechen Allein-/Gegenspiel. Viel Spaß beim Lesen!

Zusätzlich unser Angebot für Sie in BBO (Bridge Base Online): Besprechung der gespielten Hände mit den DBV Dozenten Christian Fröhner und Stefan Back jeweils am Turnier-Folgetag um 11 Uhr am Tisch DBV Lesson.

Für Ihre Teilnahme an der Vorrunde wünsche ich Ihnen ein tolles Turnier und viel Erfolg für das Erreichen der Zwischenrunde.

Herzliche Grüße

A handwritten signature in grey ink, appearing to read 'Eva Güttler'.

**Eva Güttler**

*Vizepräsidentin des DBV, Ressort Breitensport*

### **Impressum:**

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit und Ressort Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

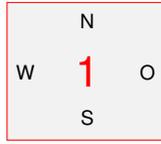
Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Ulrich Bongartz (Fr), Helmut Häusler (Mi), Dr. Karl-Heinz Kaiser (Mo), Julius Linde (Do), Klaus Reps (Di)

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Helmut Häusler kommentiert.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ D 4  
♥ 8 5  
♦ K 6 2  
♣ K B 10 8 5 3



♠ K 10 9 5 3  
♥ D 9  
♦ B 9 7 3  
♣ D 9

♠ A 6  
♥ K 6 4 3 2  
♦ A 10  
♣ A 7 6 2

♠ B 8 7 2  
♥ A B 10 7  
♦ D 8 5 4  
♣ 4

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♥	Pass
1♠	2♣	Pass	Pass
2♥	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♣4  
Score: +50

Trotz klarer Punktmajorität haben O/W es nicht leicht, Plus zu schreiben. Nach Ost's 1♥-Eröffnung kann West im Wiedergebot zwischen 2♥ und 2♠ wählen. Das Buchgebot ist 2♥, da West von zumindest 7 Trümpfen ausgehen kann, während in 2♠ Ost womöglich nur einen Trumpf beisteuern kann. Hier sind 2♣ aber leichter zu erfüllen, wenn West die Trümpfe korrekt von oben zieht und über Karo spielt. Eine modern-aggressive 3♠-Eröffnung von Nord wird sich hier auszahlen, wenn Ost 3♥ bietet, die selbst mit offenen Karten nicht zu erfüllen sind.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ K D  
♥ —  
♦ D B 8 7 6 2  
♣ K D B 10 6



♠ B 9 8 7 5 4  
♥ 10 6 5 2  
♦ 9  
♣ 9 4

♠ 10 3  
♥ A B 9 7 4 3  
♦ A K 10 4  
♣ 3

♠ A 6 2  
♥ K D 8  
♦ 5 3  
♣ A 8 7 5 2

West	Nord	Ost	Süd
		1♥	Pass
2♥	2SA <sup>1</sup>	3♥	5♣
Pass	Pass	Pass	

<sup>1</sup> Beide Unterfarben  
Ausspiel: ♦9  
Score: +600

Einige Südspiele werden trotz schlechter 5er-Länge in Gefahr 2♠ gegenreizen (Ich habe doch 13 Punkte), wonach Nord unter 5♣ nicht stoppen wird. Falls Süd solide passt, findet West gerade genug Verteilungspunkte für eine Hebung. Nachdem Nord beide Unterfarben zeigt, wird Süd das Vollspiel ansagen. Ein Opfer in 5♥X ist hier mit drei Fallern für 500 preiswerter, doch wer soll dies bieten? West wird mehr Faller fürchten, während Ost auf drei Stiche gegen 5♣ hoffen kann.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ K 2  
♥ 10 6  
♦ A 2  
♣ A K D B 10 9 6

	N	
W	3	O
	S	

♠ D B 7 5  
♥ K D 8 5 2  
♦ B 3  
♣ 8 4

♠ A 8 6 4  
♥ 7 3  
♦ 10 9 8 6 5  
♣ 5 3

♠ 10 9 3  
♥ A B 9 4  
♦ K D 7 4  
♣ 7 2

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	3SA <sup>1</sup>	Pass	Pass
Pass			

<sup>1</sup> Gambling

Ausspiel: ♠A  
Score: +490

3SA Gambling zeigt eine stehende 7er- oder 8er-Unterfarbe, in 1. oder 2. Position ohne Nebenass oder -König. Ohne ausreichende Stopper in den anderen Farben soll der Partner in 4♣ ausbessern. In 3. oder 4. Position ist es dagegen üblich, auch Nebenwerte zuzulassen, der Partner soll immer passen. Der Expertenrat nach Gambling 3SA ist, stichfest auszuspielen, um zu sehen, in welcher Farbe für die Gegenspieler etwas zu holen ist, bevor die Unterfarbarmada zum Tragen kommt. Hier entwickelt ♠A Ausspiel allerdings sofort ♠K als 12. Stich.

Teiler West  
Gef. alle

♠ 5  
♥ A 9 6 5 2  
♦ D B 6 2  
♣ A B 8

	N	
W	4	O
	S	

♠ K D B 9 6  
♥ 7 4  
♦ 8 5 4 3  
♣ 9 7

♠ 4 3  
♥ B 10 8  
♦ K 9 7  
♣ D 10 6 5 3

♠ A 10 8 7 2  
♥ K D 3  
♦ A 10  
♣ K 4 2

West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♥	Pass	1♠
Pass	2♦	Pass	3♠ <sup>1</sup>
Pass	3SA	Pass	4♥
Pass	Pass	Pass	

<sup>1</sup> 4. Farbe forcing

Ausspiel: ♥B  
Score: +680

Süd ist zu stark, um frühzeitig mit 4♥ abzuschließen. Er forciert daher zunächst natürlich mit 1♠, dann künstlich mit 3♣, der vierten Farbe. Nord zeigt mit 3SA den Treff-Stopper, worauf Süds 4♥ endlich den Fit und Zusatzstärke zeigt. Mit Minimum und schlechten Trümpfen ist Nord jedoch nicht am Schlemm interessiert. Ob 6♥ erfüllt werden, hängt insbesondere von Osts Ausspiel ab. Das Ausspiel der vierten ♣-Farbe geht gleich in die Gabel. Nach ♦-Schnitt und ♦-Schnapper sind sogar 13 Stiche möglich. Nach Trumpf-Ausspiel kann Nord 12 Stiche erzielen, indem er auf ♦-Schnitt verzichtet und später ein Treff am Tisch schnappt. Spielt Ost jedoch die ♠-Farbe des Tisches aus, wird Nord wegen Übergangsproblemen und drohendem ♠-Überschnapper wohl nur auf 11 Stiche kommen.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ D 9 8 3  
♥ D 10 8 4  
♦ A 6 2  
♣ 10 4



♠ B 10 5  
♥ A 9 7 3  
♦ K 9 3  
♣ K 9 8

♠ A K 6 2  
♥ B  
♦ D 5 4  
♣ A B 6 3 2

♠ 7 4  
♥ K 6 5 2  
♦ B 10 8 7  
♣ D 7 5

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣	PASS
1♥	PASS	1♠	PASS
2SA	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥4  
Score: +50

Bei Bietverlauf und Endkontrakt gibt es hier wenig Spielraum. Doch was soll Nord ausspielen? Die vierte Farbe mit ♦A62 ist nicht attraktiv. Von ♠104 ist riskant und klärt West direkt seine Arbeitsfarbe. Mit den guten Mittelkarten hinter Wests ♥-Farbe braucht Nord vom Partner nur eine ♥-Figur. Wenn West danach ♣K gefolgt vom Schnitt zu ♣B spielt, verliert er drei ♥-Stiche, ♣D und ♦A für einen Faller. Die ♣-Farbe ohne Verlierer zu lösen (♠A, dann ♣B vorlegen) gelingt nur mit offenen Karten - oder eben nach ♣-Ausspiel. Greift Nord Pik an, kann West auch nach ♣-Schnitt und ♥-Wechsel gewinnen, da Nord beim Abzug der Treffs einen ♥-Gewinner abwerfen muss, um ♦A und die ♠-Haltung zu bewahren.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ D B 9 8 6  
♥ A  
♦ A 8  
♣ A B 10 8 7



♠ K 10  
♥ K D 10 9 5 2  
♦ K B  
♣ K D 2

♠ A 5 2  
♥ B 7 3  
♦ 7 4 2  
♣ 9 6 5 4

♠ 7 4 3  
♥ 8 6 4  
♦ D 10 9 6 5 3  
♣ 3

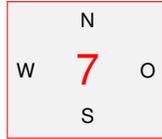
West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♥	2♥ <sup>1</sup>	PASS	2♠
3♥	3♣	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Zweifärbler Pik + Unterfarbe  
Ausspiel: ♥K  
Score: +170

Falls N/S eine Zweifärbler-Gegenreizung vereinbart haben, kann Nord mittels 2♥-Überruf diesen direkt zeigen (bei Michaels-Präzis sogar explizit Pik + Treff) und auf Grund der Zusatzstärke bis 3♣ mithalten. 3♣ sind nur zu schlagen, wenn O/W mit drei Trumpffreunden starten, doch wie soll West ♠K-Ausspiel finden? Nach ♥-Ausspiel kann Süd die ♣-Farbe mit zwei Schnappern entwickeln und danach Trumpf ziehen. Falls O/W mit 4♥ überbieten, kann Nord kontrieren und 200 notieren (sogar 500, wenn Süd zwei ♣-Schnapper bekommt). Und selbst wenn N/S in 4♠ "opfern", können diese für 420 (oder gar kontriert für 590) erfüllt werden.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ A 9  
♥ K B 8 2  
♦ K 8  
♣ D B 7 6 5



♠ 10 7  
♥ 10 4 3  
♦ B 10 9 6 3  
♣ A 9 4

♠ B 8 6 3 2  
♥ 9 7 6  
♦ A D 5  
♣ K 3

♠ K D 5 4  
♥ A D 5  
♦ 7 4 2  
♣ 10 8 2

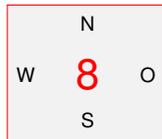
West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1♣	Pass	1♠
Pass	1SA	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♥9  
Score: -100

25 Punkte auf N/S, doch weit und breit kein Vollspiel in Sicht. Falls Nord spielt, ist ♦K zunächst geschützt. Sollte Ost Karo ausspielen, ist ♦K Nord's 8. Stich. Nach passivem ♥-Ausspiel, wird Nord versuchen, Treff-Stiche zu entwickeln. Wenn West mit ♠A zu Stich kommt und auf ♦B wechselt, wird diese Farbe blockiert, wenn Nord und Ost klein legen. O/W erzielen dann nur drei ♦-Stiche und ♣AK. Falls Ost in Gefahr trotz schlechter Farbe 1♠ gegenreizt, wird Süd 3SA spielen und womöglich öfter fallen, weil nun ♦K8 am Tisch liegt, so dass O/W problemlos alle ♦-Stiche abziehen können, wenn West ♦B aus- oder nachspielt.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ K 4 3 2  
♥ K 6  
♦ A 9 5 4  
♣ A 8 6



♠ 8 7 5  
♥ B 8 2  
♦ D B 3  
♣ D B 7 4

♠ A D 10 6  
♥ A D 4  
♦ 8  
♣ K 10 5 3 2

♠ B 9  
♥ 10 9 7 5 3  
♦ K 10 7 6 2  
♣ 9

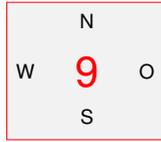
West	Nord	Ost	Süd
Pass	1♦	X	2♦
Pass	Pass	X	3♦
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♠2  
Score: -50

Mit dem punktschwachen Süd-Blatt ist es besser, dem Gegner Bietraum zu nehmen, als nach Ost's Info-Kontra noch einen ♥-Fit zu suchen. Falls 3♦ als Sperrgebot vereinbart ist, kann Süd dies direkt bieten, andernfalls erst in der nächsten Bietrunde. Sofern Ost nicht von einer seiner AD-Gabeln spielt, wird 3♦ einmal fallen. O/W können dank des guten Stands (♥K Double im Schnitt) zwar 4♣ gewinnen, werden diese aber kaum reizen. Sollte Süd direkt mit 3♦ sperren und Ost erneut kontrieren, wird West dieses eher strafpassen und immerhin 100 notieren.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ 9 8 6  
♥ 8 4  
♦ K 9 8 7 2  
♣ 8 7 4



♠ K B 10 7  
♥ B 5  
♦ A D 3  
♣ B 10 5 2

♠ 5 2  
♥ A D 10 9 7 3  
♦ B 10 5 4  
♣ D

♠ A D 4 3  
♥ K 6 2  
♦ 6  
♠ A K 9 6 3

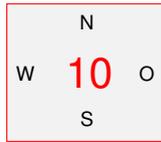
West	Nord	Ost	Süd
	Pass	2♥	2SA
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♥B  
Score: -100

Ost würde 2♥ leicht erfüllen, Süd wird jedoch in die Reizung eingreifen, wonach N/S darum kämpfen müssen, höchstens zweimal zu fallen, was (ohne Kontra) weniger zählt als 2♥ (+1) von O/W. Doch was soll Süd sagen? Das 4er-♠ für ein Info-Kontra ist zwar da, eine 3♦-Antwort von Nord jedoch höchst unangenehm. 3♣ ist eine Möglichkeit, doch 2SA beschreibt Stärke und ♥-Stopper recht gut - nur ♦-Single stört etwas. In 2SA kann Süd mit zwei Fallern davon kommen, sofern er im ersten Stich ♥K zurückhält und O/W nicht frühzeitig auf Karo wechseln.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ A 10 7 4  
♥ A D 8 7 4  
♦ A 8 7  
♣ 3



♠ K B 8  
♥ B 9 3  
♦ B 10 6 5  
♣ B 9 7

♠ D 9 6  
♥ K 10 6  
♦ 9 4 3 2  
♣ K 10 2

♠ 5 3 2  
♥ 5 2  
♦ K D  
♠ A D 8 6 5 4

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♣
Pass	1♥	Pass	2♣
Pass	2♠	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

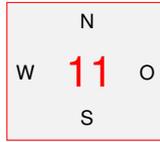
Ausspiel: ♦5  
Score: +600

Mit der 6er-Länge ist das Süd-Blatt auch mit nur 11 F-Punkten eine Eröffnung wert. Nachdem kein Oberfarbenfit gefunden wird, beendet Nord die Reizung in 3SA. Süd gewinnt ♦-Ausspiel und sucht die Chancen in den beiden Arbeitsfarben Coeur und Treff zu kombinieren. ♥-Schnitt zur ♥D verliert zwar an ♥K, doch Süd gewinnt die ♦-Fortsetzung und spielt zum ♥A und weiter Coeur. Mit je drei ♥- und ♦-Stichen sowie ♠A kann er am Ende noch ♣AD erzielen, um 3SA zu gewinnen. Setzt Süd alles auf die ♣-Farbe und spielt im zweiten Stich zum ♥A, gefolgt von ♣-Schnitt zur ♣D und weiter Treff, müssen O/W auf Pik wechseln, um den Überstich zu verhindern.

Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ 9 7 6  
♥ A B 5 3  
♦ D B 8 4  
♣ D 3

♠ 10 8 5 3 2  
♥ K D  
♦ K 6  
♣ K 9 5 4



♠ K 4  
♥ 8 7 6 4 2  
♦ 9 7 5 3 2  
♣ 8

♠ A D B  
♥ 10 9  
♦ A 10  
♣ A B 10 7 6 2

West	Nord	Ost	Süd
			1♣
1♠	X	PASS	2SA
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

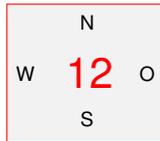
Ausspiel: ♠3  
Score: +460

Wests Gegenreizung ist in Nichtgefahr mit der ♠-Farbe trotz schlechter Qualität vertretbar. Das Süd-Blatt ist mit 18 FL stark genug und wegen des guten ♠-Stoppers auch geeignet für ein 2SA-Wiedergebot. In 3SA sind 10 Stiche (♠ADB, ♥A, ♦A und fünf ♣-Stiche) kein Problem. Für einen guten Paarturnier-Score braucht Süd 11 Stiche. Dazu spielt er im zweiten Stich am besten Treff aus der Hand (zum ♥A und ♣D vorlegen, könnte dem Gegner zwei ♥-Stiche öffnen) und setzt die Farbe fort, bis West ♣K nimmt. Setzt West Pik fort, kann Süd einfach einen zweiten ♦-Stich entwickeln. Wechselt West auf ♥K, kann Süd entweder ducken oder West am Ende mit ♥D an den Stich setzen, so dass dieser vom ♦K antreten muss.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ A 6 5  
♥ 6  
♦ B 7 4 3 2  
♣ D 9 8 7

♠ K D 10 8 4 3  
♥ D 10 9  
♦ K 6  
♣ 4 2



♠ B 9 7 2  
♥ K B 5 4 2  
♦ 9 5  
♣ 10 3

♠ —  
♥ A 8 7 3  
♦ A D 10 8  
♣ A K B 6 5

West	Nord	Ost	Süd
2♣	PASS	3♠ <sup>1</sup>	X
PASS	4♦	PASS	5♦
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Verlängerung der Sperre

Ausspiel: ♠7  
Score: +620

Wests Blatt ist an der Grenze zwischen 2♣ und 1♠. Falls es N/S in der Gegenreizung gelingt, einen guten Schlemm (6♣ oder 6♦) zu erreichen, haben sie den Top verdient. Entscheidend ist hier das ♥-Single gegenüber ♥A zu viert. Ein Vollspiel sollten N/S aber erreichen. Eine weitere Möglichkeit für einen guten Score gibt es, wenn Ost die Sperre auf 4♣ erhöht, Süd kontriert, Nord passt und ♥6 ausspielt. Neben den fünf Top-Stichen können N/S zwei ♥-Schnapper für +800 erzielen. Dazu zieht Süd im zweiten Stich ♣K. Mit ♥-Single muss Nord jetzt abmarkieren, damit Süd Coeur spielt (mit 3er-♥ würde Nord in Treff zumarkieren).

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ K 10 8  
♥ K 5 3  
♦ B 9 7 5 4  
♣ B 10

	N	
W	13	O
	S	

♠ D B 9 3  
♥ D 9  
♦ K D 10 3  
♣ K 8 5

♠ A 7 5 4  
♥ 8 7  
♦ 8 2  
♣ A D 7 4 2

♠ 6 2  
♥ A B 10 6 4 2  
♦ A 6  
♣ 9 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	2♥
X	3♥	4♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥A  
Score: +100

Der optimale 3♠-Kontrakt, in dem O/W ♥AK, ♦A und einen ♠-Stich verlieren, ist nicht leicht zu erreichen. Auf 2♥ hat West ein knappes, aber im Paarturnier normales Info-X. In Anbetracht des ♠-Fits kann Ost Verteilungspunkte mitzählen und sich kaum mit 3♠ begnügen. Es sei denn, er lässt in Anbetracht der Boardnummer Vorsicht walten.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ A K 10 7 5 4  
♥ B 4  
♦ K 8  
♣ 5 4 3

	N	
W	14	O
	S	

♠ B 3  
♥ 10 9 6 2  
♦ 10  
♣ A K D B 8 2

♠ D 9 8  
♥ A D 7 5 3  
♦ A B 6  
♣ 10 9

♠ 6 2  
♥ K 8  
♦ D 9 7 5 4 3 2  
♣ 7 6

West	Nord	Ost	Süd
		1♥	3♦
4♦ <sup>1</sup>	X	4♥	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Gute Hebung auf 4♥  
Ausspiel: ♦2  
Score: -420

O/W werden hier immer 4♥ erreichen und sollten diese auch erfüllen - falls N/S nicht dagegen opfern. Wenn Süd, ungeachtet der fehlenden Mittelkarten, mit 3♦ sperrt, kann Nord evtl. durch X auf 4♦ Interesse an 5♦ anzeigen und die Entscheidung dann Süd überlassen. Bietet Nord aber 4♠, kontriert Ost. Nach zwei ♣-Runden folgt ♦10 zu ♦A, ♦-Schnapper, ♥10 zu ♥A und ♦-Schnapper mit ♠B für -800. Günstiger ist da 5♦X. Hier kann Süd mit -300 davon kommen, wenn er nur einen ♦-Stich abgibt. Dazu muss er zunächst zum ♦K spielen, danach den Tisch mit Pik erreichen und zur ♦9 schneiden.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ 7  
♥ K B 10 6 4  
♦ B 10 4  
♣ K D B 3

	N	
W	15	O
	S	

♠ A 9 6 2  
♥ 9 7 5 3  
♦ D  
♣ A 8 6 4

♠ K 5 4 3  
♥ 8  
♦ A 8 7 5 3 2  
♣ 7 2

♠ D B 10 8  
♥ A D 2  
♦ K 9 6  
♣ 10 9 5

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	1♥	X <sup>1</sup>	PASS
1♠	PASS	2♣	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Genau 4er-♣  
Ausspiel: ♠K  
Score: +50

West könnte auch 2♣ als Wiedergebot wählen, so wie auf eine 1♣-Antwort von Ost. Ohne Schnappwert und mit schlecht platzierter ♥D ist 1♣ hier angebracht. Schon in 2♣ hat West zu kämpfen und wird ohne Hilfe des Gegners wohl nur vier Trumpfstiche und einen in jeder Nebenfarbe erzielen. Ein guter Start ist, ♣K nicht gleich mit ♣A zu gewinnen. Dadurch stört West die Kommunikation zwischen den Gegnern, was man auch im Farbkontrakt überlegen sollte, sofern kein Schnapper droht. Bietet Süd ungeachtet Gefahr und ♥-Misfit 2♦, wird er in 3♦ einmal fallen, wenn O/W nach ♠D Ausspiel die Farbe fortsetzen und so Wests ♦9 promovieren.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ A B 10 4  
♥ 6 4 3 2  
♦ D 10 4  
♣ 9 8

	N	
W	16	O
	S	

♠ K 8 6 5  
♥ K D 10  
♦ K 7  
♣ D B 10 6

♠ —  
♥ A 8 7 5  
♦ A B 6 5 2  
♣ A K 5 4

♠ D 9 7 3 2  
♥ B 9  
♦ 9 8 3  
♣ 7 3 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♣	1♦
PASS	2♦	PASS	2♥
PASS	3♥	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠2  
Score: +450

Wegen ♠-Chicane ist eine einfache Farbgegenreizung dem Info-X klar vorzuziehen. Nach Nord's Höflichkeitshebung können auch so 4♥ erreicht werden. Die Aufgaben des Alleinspielers in 4♥ sind vielfältig. Es gilt, einen ♣-Verlierer zu stechen, den anderen auf ♠A abzuwerfen, Trumpf zu ziehen und die ♦-Farbe mit Schnitt auf Ost's ♦K zu entwickeln. Will man, wie hier, genau zwei Trumpfrunden ziehen (und nicht verbleibende hohe Trümpfe eines Gegners), spielt man im zweiten Stich zunächst klein Trumpf aus beiden Händen, gewinnt das Nachspiel, zieht jetzt ♥A und verfolgt dann den restlichen Spielplan.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ K 5  
♥ A 10  
♦ K 10 8 4 2  
♣ D B 8 3

	N	
W	17	O
	S	

♠ A B 6 2  
♥ K B 8 7 6 5  
♦ 5  
♣ 9 7

♠ D 7 4  
♥ D 4 2  
♦ A B 7 3  
♣ K 5 4

♠ 10 9 8 3  
♥ 9 3  
♦ D 9 6  
♣ A 10 6 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♦	PASS	1♠
2♥	PASS	3♥ <sup>1</sup>	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Oder Überruf Gegnerfarbe

Ausspiel: ♣D  
Score: -140

Osts Blatt ist wegen 4333-Verteilung ohne Mittelkarten (10,9,8) um mindestens einen Punkt abzuwerten. Da zudem die einzige 4er-Länge in Gegnerfarbe ist, ist das Blatt kein Info-X wert. West wird aber von sich aus gegenreizen und am Ende in 3♥ oder 4♥ landen. Was besser ist, hängt von Nord's Ausspiel ab. Mit Figuren in allen Farben sollte Nord ein Ausspiel finden, das möglichst keinen Stich schenkt. Hätte Partner 1♠ eröffnet oder gegengereizt, böte sich ♠K als Ausspiel an. Hier hat Süd aber nur einfach geantwortet, muss also nicht ♠A oder ♠D haben. Falls Nord dennoch ♠K ausspielt, erzielt West 10 Stiche.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ 10 8 3  
♥ D  
♦ A 9 4 3  
♣ K 10 9 7 3

	N	
W	18	O
	S	

♠ A D B 6 5  
♥ A B 5  
♦ 8 7 5  
♣ A B

♠ K 7  
♥ 8 6 3 2  
♦ D 10 6  
♣ 6 5 4 2

♠ 9 4 2  
♥ K 10 9 7 4  
♦ K B 2  
♣ D 8

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♠	PASS	PASS	PASS

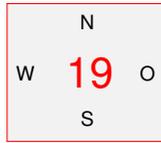
Ausspiel: ♥D  
Score: -110

West's Eröffnung wird hier meist zum Endkontrakt werden. Ost ist zu schwach, um zu antworten, und N/S sollten in Gefahr Vorsicht walten lassen. Es sieht so aus, dass hier die 1SA-Eröffnung mit 5er-♠ überlegen ist, weil sie zu -90 führt. Nach ♣-Ausspiel ist in 1SA aber bei sieben Stichen Schluss. In 1♠ könnte West dagegen mit Süds Hilfe einen Überstich erzielen. Nach ♥A und drei Trumpfrunden spielt West zur ♦10, gewonnen von Süd mit ♦B. Falls Süd jetzt ♥K zieht, ist ♥B Wests achter Stich. An dieser Stelle ♣-Nachspiel zu finden, bedarf einer ♣-Marke von Nord in der Trumpffarbe, von unten nach oben für die niedrige Farbe.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ A D 8 4  
♥ K D B 9 5  
♦ A B 7 3  
♣ —

♠ B 5 3  
♥ 8 7  
♦ K D 10 2  
♣ A 8 7 6



♠ 10 9 6  
♥ 10 6 4 3  
♦ 5 4  
♣ 9 5 4 3

♠ K 7 2  
♥ A 2  
♦ 9 8 6  
♣ K D B 10 2

West	Nord	Ost	Süd
			1♣
PASS	1♥	PASS	1SA
PASS	2♦ <sup>1</sup>	PASS	3♣
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Neue Unterfarbe forcing

Ausspiel: ♦K  
Score: +460

Süd zeigt im Wiedergebot mit 1SA zunächst seine gleichmäßige Verteilung und 12-14 Punkte, mit seinem dritten Gebot die gute ♣-Farbe und Maximum für 1SA. Nord kann erkennen, dass weder ein 8-Karten-Fit noch 33 Punkte für Schlemm vorhanden sind. Gegenüber Süds guter ♣-Farbe ist ♣-Chicane kein Hindernis für 3SA. In 3SA gibt Süd auf ♦K am Tisch am besten klein, erreicht die Hand mit ♥A und treibt ♣A heraus. Diejenigen, die auf Nord 4♥ spielen, können hier alle 13 Stiche erzielen, indem sie ♦-Ausspiel mit ♦A gewinnen, ♥K ziehen, zum ♥A spielen und von dort eine ♣-Figur vorlegen. Deckt West mit ♣A, sticht Nord, zieht Trumpf und wirft alle ♦-Verlierer auf die ♣-Gewinner ab. Bleibt West klein, wirft Nord ab.

Teiler West  
Gef. alle

♠ A B  
♥ 6 3  
♦ A D 9 8 6  
♣ B 9 4 2

♠ K 9 6 3 2  
♥ D 5  
♦ B 10 2  
♣ K D 8



♠ 10 8 7  
♥ A K B  
♦ 5 3  
♣ A 10 7 6 5

♠ D 5 4  
♥ 10 9 8 7 4 2  
♦ K 7 4  
♣ 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♦	X	1♥
2♣	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥6  
Score: -110

Osts Info-X mit nur 3-3 in Oberfarben ist grenzwertig, aber besser als 2♣ mit schlechter Farbe. Danach wird West einen ♠-Teilkontrakt spielen, auch wenn Süd hier 3♥ erfüllen kann. Der Kampf in 2♣ (oder 3♣) geht um den 9.Stich. West gewinnt das Auspiel mit ♥A am Tisch, worauf Süd eine Abmarke geben sollte. Da nach der Eröffnung ♣A bei Nord sein wird, sollte West nicht zum ♣K spielen, sondern ♣7 zu Nords ♣B durchlaufen lassen. Falls Nord nun mit ♥3 fortsetzt, erzielt West 9 Stiche, indem er ♥K nimmt und dann auf ♥B ♦2 abwirft. Nord muss nach ♣B daher auf eine Unterfarbe wechseln, damit Süd später einen ♣-Schnapper bekommt.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ D 5  
♥ —  
♦ A K D 10 7 6 3  
♣ 10 9 6 2

	N	
W	21	O
	S	

♠ A K 9 7 4  
♥ A 10 4 3 2  
♦ 9  
♣ 5 3

♠ B 3 2  
♥ D B 9 7  
♦ B 5 2  
♣ K 8 4

♠ 10 8 6  
♥ K 8 6 5  
♦ 8 4  
♣ A D B 7

West	Nord	Ost	Süd
	3SA <sup>1</sup>	Pass	4♣ <sup>2</sup>
4♣	Pass	Pass	Pass

<sup>1</sup> Stehende 7er-Unterfarbe ohne Neben-Ass/König  
<sup>2</sup> Zum passen oder in 4♦ ausbessern

Ausspiel: ♦A  
Score: -420

Wenn Nord Gambling 3SA eröffnet, muss West raten, welche Oberfarbe er auf 4er-Stufe bietet, sofern er keinen Zweifärber zeigen kann. Falls Süd auf 3SA passt, könnte West mit 4♣ beide Oberfarben zeigen. Falls Süd aber aus Furcht vor (bis zu 6) Fallern mittels 4♣ flüchtet, könnte 4♦ von West beide Oberfarben zeigen. In ungünstiger Gefahrenlage werden N/S den Gegner wohl 4♥/♠ spielen lassen, auch wenn hier 5♣/♦ mit ♣-Schnitt zu erfüllen sind. Gegen 4♥/♠ von West wird Nord mit ♦A gefolgt von ♦K beginnen. West kann dann gewinnen, indem er ♠AK abzieht, den Tisch mit ♠B erreicht und ♥D zum Schnitt vorlegt

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ 2  
♥ 9 8  
♦ B 9 3 2  
♣ K D B 5 4 2

	N	
W	22	O
	S	

♠ 7 5  
♥ K 5 2  
♦ A K D 7 6  
♣ A 8 3

♠ D B 10 9 8 6  
♥ 10 7 3  
♦ 10 5  
♣ 10 7

♠ A K 4 3  
♥ A D B 6 4  
♦ 8 4  
♣ 9 6

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♥
1SA	2♣	2♣	Pass
Pass	3♣	Pass	Pass
Pass			

Ausspiel: ♠D  
Score: +110

Ost ist in ungünstiger Gefahrenlage zu schwach für 2♣, doch nach Wests 1SA-Gegenreizung kann Ost die Piks zeigen, entweder direkt oder durch 2♥ Transfer. Nord wird mit 3♣ den Teilkontrakt in Anbetracht der Gefahrenlage erkämpfen. Nach ♠D- oder ♦-Ausspiel kann Nord 3♣ erfüllen, wenn er auf ♥-Schnitt verzichtet. Nach ♦10 (oder ♠D zu ♠K gefolgt von ♦4) können O/W zwar zwei ♦-Stiche gefolgt von ♦-Schnapper mit ♣10 realisieren, doch danach kann Nord entweder ♦B am Tisch stechen (falls Ost auf Coeur wechselt) oder am Ende West mit Karo an den Stich setzt, damit dieser von ♥K antreten muss (falls O/W zwei Trumpfrunden spielen).

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ A B 6 5  
♥ A D 7 5 2  
♦ 10 9 6  
♣ B

	N	
W	23	O
	S	

♠ K 3 2  
♥ K 9  
♦ A 8 7 3  
♣ K D 10 2

♠ 9 8 7 4  
♥ 8 6 4 3  
♦ K  
♣ A 8 7 3

♠ D 10  
♥ B 10  
♦ D B 5 4 2  
♣ 9 6 5 4

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1SA	2♣ <sup>1</sup>	PASS	2♦ <sup>2</sup>
PASS	2♥	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Beide Oberfarben

<sup>2</sup> Frage nach längerer Oberfarbe

Ausspiel: ♦K

Score: -100

Falls Nord mit gepasstem Partner und ohne Mittelkarten in den Oberfarben in Gefahr vorsichtig passt, wird West nach ♥5 Ausspiel 1SA für 90 erfüllen. Im Paarturnier wird Nord eher in die Reizung eingreifen und den Kontrakt ersteigern. In 2♥ können O/W für einen Faller dann mehr scoren - falls sie 2♥ zu Fall bringen. Dazu muss Ost nach ♦K auf Treff wechseln und die Farbe fortsetzen. Das ist nur schlecht, falls Nord ♠K besetzt hält. Wechselt Ost auf eine Oberfarbe, wird ein König von West herausgeschnitten und der Tisch hat dann noch einen Eingang, um auf den anderen König zu schneiden und 2♥ zu erfüllen.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ A D 9 5  
♥ 8 7 6 3 2  
♦ 6 4 2  
♣ B

	N	
W	24	O
	S	

♠ 8 6  
♥ A K D B  
♦ D 10 9  
♣ A 6 3 2

♠ K B 10 4 2  
♥ 10 5 4  
♦ B 5  
♣ D 8 4

♠ 7 3  
♥ 9  
♦ A K 8 7 3  
♣ K 10 9 7 5

West	Nord	Ost	Süd
1SA	PASS	2♥	2SA <sup>1</sup>
PASS	3♦	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Beide Unterfarben

Ausspiel: ♦B

Score: +110

O/W haben hier zwar die Punktmajorität, doch ohne Fit keinen Grund, auf der 3er-Stufe zu überbieten. Wenn sie es dennoch tun, werden sie fallen. Das ist zwar billiger als erfüllte 3♦, doch die sind nicht leicht zu erfüllen. Gegen 3♦ spielt Ost Trumpf aus, um ♣-Schnapper zu verhindern. Im 2. Stich folgt von Süd ♣5, gewonnen von Ost mit ♣D. Nach ♦-Fortsetzung wird von Süd ♣K zum Schnappschnitt (Ruffing Finesse) vorgelegt. So verliert Nord nur einen Stich in jeder Farbe.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ 6 4  
♥ B 7 4  
♦ K B 8 7 2  
♣ 7 6 5



♠ K B 8 7  
♥ A 9 8 6 2  
♦ 9  
♣ 9 4 2

♠ D 10 5  
♥ K D  
♦ D 6 3  
♣ A K D B 10

♠ A 9 3 2  
♥ 10 5 3  
♦ A 10 5 4  
♣ 8 3

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣	PASS
1♥	PASS	2SA	PASS
3♣	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♦4  
Score: +200

Der Endkontrakt wird hier meist 3SA lauten, dessen Schicksal hängt sehr vom Verlauf der Reizung ab. Hat West seine ♠-Farbe gezeigt, können N/S nach ♦-Ausspiel direkt 5 Stiche abziehen und bekommen noch ♠A. Ist die ♠-Farbe ungenannt, wird Süd eher diese Oberfarbe statt der nur etwas besseren ♦-Farbe ausspielen. Danach hat Ost schon 8 Stiche sicher. Setzt Ost nun direkt Pik fort, wird Süd wohl ducken und Ost hat 3SA erfüllt. Zieht Ost zunächst ♥KD ab, bevor er Pik spielt, könnte Süd auf die Idee kommen, ♠A zu nehmen und auf ♦4 zu wechseln. Falls Süd hier ♠A schont, hat Ost gleich 12 Stiche.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ K B 9 8  
♥ A 8  
♦ 6 5 3  
♣ D 5 3 2



♠ D  
♥ K D 7 6 2  
♦ D 10 8  
♣ A K 10 8

♠ 10 6 5 4 3  
♥ 3  
♦ A B 9 7  
♣ B 6 4

♠ A 7 2  
♥ B 10 9 5 4  
♦ K 4 2  
♣ 9 7

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♥	PASS	1♠	PASS
2♣	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦3  
Score: -90

Nachdem West seinen billigen Zweifärber zeigt, lässt Ost ihn darauf sitzen und im 4-3-Fit spielen. Keinesfalls darf er sein lausiges 5er-♠ wiederholen. Gegen 2♣ startet Nord mit der ungenannten Farbe. Süd gewinnt mit ♦K und wechselt auf Trumpf, um ♥-Schnapper am Tisch zu verhindern. West gewinnt, erreicht den Tisch mit Karo und spielt zum ♥K. Danach kann er mit drei roten Figurenstichen ♣AK einem ♥-Schnapper am Tisch und zwei ♠-Schnappern in der Hand 2♣ erfüllen.

Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ 9 7  
♥ A K 8 4  
♦ 9 7 3  
♣ B 9 6 2

	N	
W	27	O
	S	

♠ A K D B 3 2  
♥ 7 5 2  
♦ K 2  
♣ 4 3

♠ 6  
♥ 6 3  
♦ D B 10 6 5  
♣ A K 10 7 5

♠ 10 8 5 4  
♥ D B 10 9  
♦ A 8 4  
♣ D 8

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♠	PASS	2♦	PASS
2♣	PASS	3♣	PASS
4♣	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥A  
Score: +50

Mit zwei guten Verteilungshänden werden O/W kaum im Teilkontrakt stoppen können. In 4♣ drohen neben ♦A drei ♥-Verlierer, die von nur einem Trumpf am Tisch geschützt sind. Um 4♣ zu schlagen, müssen N/S diesen Trumpf entfernen. Aktuell spielt es keine Rolle, doch falls Süd ♠B zu viert hält, ist es besser, wenn Trumpf von Süd gespielt wird. Dazu gibt Süd ♥D auf ♥A, um die Sequenz zu zeigen. Nord setzt nun mit ♥4 fort, Süd gewinnt und wechselt auf ♠4. Wenn er mit ♦A zu Stich kommt, kann er ein Coeur für den Faller abziehen.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ D B 9  
♥ 10 6 5  
♦ A 6 2  
♣ B 8 6 4

	N	
W	28	O
	S	

♠ 3  
♥ B 9 8 7 2  
♦ K D 9 3  
♣ A 10 9

♠ A K 8 6 5  
♥ 3  
♦ B 8  
♣ K D 5 3 2

♠ 10 7 4 2  
♥ A K D 4  
♦ 10 7 5 4  
♣ 7

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♠	PASS
1SA	PASS	2♣	PASS
2SA	PASS	3♣	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥A  
Score: -130

Gegenüber einer 3.Hand-Eröffnung begnügt West sich zunächst mit 1SA, statt die schlechte ♥-Farbe zu bieten. Mit 2SA zeigt er dann sein Maximum. Mit 5-5-Verteilung zieht Ost 3♣ vor. In 3♣ entwickelt Ost zunächst zwei ♦-Stiche und schnappt dann die Oberfarben hin und her. Neben ♥A und ♦A verliert Ost nur einen Trumpfstich.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ —  
♥ B 4  
♦ A 10 9  
♣ K D 10 9 8 7 4 2

	N	
W	29	O
	S	

♠ D 8 6 3  
♥ 9 7 6 5 3  
♦ 5 3 2  
♣ B

♠ A K 10 9 2  
♥ K  
♦ K D B 8 7 4  
♣ 3

♠ B 7 5 4  
♥ A D 10 8 2  
♦ 6  
♣ A 6 5

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	1♠	2♥
PASS	3♣	3♦	4♣
PASS	5♣	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠A  
Score: +640

In dieser wilden Verteilungshand sind je nach Abenteuerlust viele Endkontrakte und noch mehr Reizungen denkbar. Für eine 3♣-Eröffnung ist Nord zu stark, neben 1♣ kommt nur 5♣ in Betracht. Auf 5♣ könnte Ost 5♦ bieten, was Süd zu 6♣ ermutigen kann. Auf 1♣ kann Ost direkt keinen Zweifärber reizen und wird erst die Oberfarbe nennen. Im ♣-Kontrakt fallen Nord 13 Stiche aus der Hand, sollten O/W den Kontrakt ersteigern, können N/S kontrieren und neben den 3 Assen noch zwei Schnapper bekommen.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ A K 6 5 4  
♥ A D 4  
♦ 9  
♣ B 10 8 5

	N	
W	30	O
	S	

♠ 10 9 8 2  
♥ B 9  
♦ K 3  
♣ A 7 6 4 3

♠ D 3  
♥ K 10 8 3  
♦ A B 10 7 6 5  
♣ 2

♠ B 7  
♥ 7 6 5 2  
♦ D 8 4 2  
♣ K D 9

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
PASS	1♠	X	1SA
2♣	PASS	2♦	PASS
PASS	X	PASS	2♠
PASS	PASS		

Ausspiel: ♣2  
Score: -50

Nachdem Ost eingangs gepasst hat, kann er auf 1♠ zwischen Kontra und 2♦ wählen. Mit Kontra zeigt er das 4er-♥ und kann ♣-Gebote von West in Karo ausbessern. N/S werden 2♦ kaum spielen (und erfüllen) lassen. Um 2♠ zu schlagen, bedarf es optimalen Gegenspiels. West gewinnt ♣-Ausspiel mit ♣A und setzt mit ♣3 fort, Farbvorzugssignal für Karo. Ost schnappt, unterschließt!! ♦5 zu Wests ♦K, bekommt noch einen ♣-Schnapper und spielt ♦A. Nord sticht, doch O/W bekommen noch ♠10 und ♥K.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ D B 10  
♥ D 3  
♦ K 6 2  
♣ K 9 8 6 2



♠ A 8 5 4 3 2  
♥ 6  
♦ A 10 8 7 5  
♣ B

♠ K 7 6  
♥ A K B 9 8 2  
♦ 4  
♣ D 10 5

♠ 9  
♥ 10 7 5 4  
♦ D B 9 3  
♣ A 7 4 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♠	PASS	2♥	PASS
2♠	PASS	4♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠D  
Score: -480

Für eine 2♠-Eröffnung ist Wests Blatt mit zwei Assen zu stark, zudem ist die Farbqualität mäßig. Daher ist 1♠ vorziehen. Auf eine 2♠-Eröffnung wird Ost direkt in 4♠ heben, nach 1♠ erst die Coeur-Farbe nennen und dann 4♠ (oder 4♦ Splinter) bieten. Findet Nord kein ♣-Ausspiel, kann West in 4♠ 12 Stiche erzielen, indem er zunächst die ♥-Farbe des Tisches entwickelt. ♠D gewinnt West mit ♠A, spielt zum ♥A, sticht ♥2 in der Hand und spielt erst jetzt zum ♠K, um nun die hohen Coeurs abzuziehen, worauf er erst ♣B, dann Karos abwirft.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ K D  
♥ 8 6 3 2  
♦ D B 5 4  
♣ A 8 4



♠ A 10 4  
♥ D B 10 7 4  
♦ A K 8 2  
♣ 3

♠ 8 3  
♥ K 9  
♦ 9 3  
♣ K 10 9 7 6 5 2

♠ B 9 7 6 5 2  
♥ A 5  
♦ 10 7 6  
♣ D B

West	Nord	Ost	Süd
1♥	PASS	1SA	PASS
2♦	PASS	2♥	2♠
PASS	PASS	3♣	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠5  
Score: -110

In günstiger Gefahrenlage kann Süd auch direkt 2♠ bieten, Ost wird in jedem Fall noch 3♠ versuchen. Ohne ♠-Ausspiel kann Ost zunächst ♥A heraustreiben, einen ♠-Verlierer abwerfen und so einen Überstich erzielen. Süd kann zwar mit ♣B stechen, doch danach gibt Ost nur noch ♠A ab, wenn er korrekt zum ♠K spielt. Nach ♠-Ausspiel nimmt Ost ♠A am Tisch und spielt direkt zum ♠K.



# Challenger Cup DBV

## Siegerliste

- 2022**     **Gunnar von Kleist – Bernd Priemer**  
für den Bridge-Club Hanau e.V.
- 2019**     **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**  
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018**     **Gabi Schneider – Alfried Bocker**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017**     **Elke Schneider – Dietrich Wiese**  
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016**     **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**  
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015**     **Claudia Auer – Martin Auer**  
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014**     **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011**     **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**  
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010**     **Gerhard Beck – Michael Bischoff**  
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009**     **Thomas Schoop – Karl Wartlick**  
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen



FREUEN SIE SICH AUF DIE FORTSETZUNG DES  
**13. Challenger Cups 2023!**

SA  
24. JUNI

Die Austragungsorte richten sich nach den beteiligten Clubs und Spielern und können daher erst nach der Auswertung der Vorrunde bekannt gegeben werden.

*Zwischenrunde*

Hierfür qualifizieren sich 40 Paare. Diese werden nach dem Höchstzahlverfahren d'Hondt auf die einzelnen Zwischenrunden auf Grundlage der 3 Tage vor den Zwischenrunden angemeldeten Paare verteilt.

SA/SO  
09. – 10.  
SEPTEMBER

*Finale*

*Eine  
Bridgewoche  
für*

*den Breiten-  
und  
Spitzensport*

# 23. DEUTSCHES BRIDGE FESTIVAL

Vom 06. bis 13. Mai 2023  
in Wyk auf Föhr

Ihre  
Anmeldungen  
nehmen Sie bitte  
online über  
[www. bridge-verband.de](http://www.bridge-verband.de)  
im Zeitraum  
**01.03. bis 10.04.2023**  
vor!



# DBV-JUNIORENAUSSCHUSS



Ob organisatorische Hilfe,  
spannende Kontakte  
oder finanzielle Projekt-  
förderung ... **Wir freuen  
uns über jede Idee  
Ihrer Mithilfe!**

**W**ollen  
Sie die  
Jugendarbeit  
unterstützen?

**Dies ist das nationale  
Highlight des Jahres:**  
In drei Leistungsgruppen  
werden im Mai  
die Deutschen Meisterschaften  
auf der Burg Rieneck  
ausgespielt.  
Ein erlebnisreiches und  
unvergessliches  
Wochenende für alle!

**N**a,  
hast du Lust  
auf Bridge?

Sie haben Fragen  
an uns oder wollen uns  
kontaktieren?

juniorenausschuss@  
bridge-verband.de



**S**chüler  
und  
Juniorenmeister-  
schaften!

Folgende Frage stellen wir  
uns vom DBV-Juniorenausschuss  
jede Woche auf's Neue –  
**Wir wollen die Jugendarbeit  
und Förderung für die Zukunft  
neu aufstellen!**

**O**b  
die Jugendlichen  
Anfänger oder  
Fortgeschrittene  
sind, ist egal!

Wöchentlich  
findet ein  
**Online-Training (Unterricht)**  
für *Treff*- bis zu den  
SA-Spieler/innen statt;  
außerdem werden  
**Trainingswochenenden  
und gemeinsame Turniere  
(auch im Ausland)**  
für Jugendliche geplant  
und organisiert.

**Wir machen  
Wasserfreizeit sicher**



[dlrg.de/spenden](https://www.dlrg.de/spenden)

**DLRG**