



**Challenger**  
**Cup** **DBV 2020**



# 12. Challenger Cup 2020

## Vorrunde B

*Eine  
Bridgewoche für*

*den Breiten- und  
Spitzensport*

# 22. DEUTSCHES BRIDGE FESTIVAL

Vom 16. bis 23. Mai 2020  
in Wyk auf Föhr

**ANMELDUNG  
BIS 15. APRIL 2020**  
vorzugsweise online über  
[www.bridge-verband.de!](http://www.bridge-verband.de)

## **Liebe Clubmitglieder!**

Der Challenger Cup ist nun schon seit 12 Jahren der Start in das sportliche Paarturnier-Jahr.

Wer nicht im Pokal oder bei der Regional- bzw. Landesliga mitmacht, kann sich hierbei auf bundesweiter Ebene messen. Daher wohl auch der große Erfolg, denn im vergangenen Jahr haben fast 10.000 Verbandsmitglieder in über 270 Clubs am Challenger Cup teilgenommen.

Schön, dass Sie auch in diesem Jahr wieder mit von der Partie sind. Sieger und Qualifizierte aus den Clubs spielen dann die zweite Runde an acht verschiedenen Orten, bevor man zum Finale mit 40 Paaren nach Bad Soden reisen kann.

Doch zunächst müssen Sie die Hürde in Ihrem Club nehmen. Wenn es Ihnen nicht gelungen ist, sich zu qualifizieren, helfen Ihnen vielleicht die Erklärungen unserer Autoren, es in Zukunft besser und dadurch erfolgreicher zu machen.

Ich hoffe, Sie hatten am heutigen Turnier viel Spaß und Freude und genießen nun die Lektüre der Experten.

Mit besten Grüßen

Ihre

**Kareen Schroeder**  
*Ressort Breitensport*

### **Impressum:**

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

Redaktion: Helmut Häusler, Torsten Waaga

Autoren: Harald Bletz (Do), Ulrich Bongartz (Mi), Christian Fröhner (Mo), Pony Nehmert (Fr),  
Norbert Schilhart (Di)

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Norbert Schilhart kommentiert.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ 8 4 2  
♥ A 6 5  
♦ D 8 3  
♣ K 9 5 3



♠ K 10 9 5  
♥ K B 9 3  
♦ K 10 6 4  
♣ D

♠ B 7 6 3  
♥ D 10 7 2  
♦ 7 5  
♣ B 10 2

♠ A D  
♥ 8 4  
♦ A B 9 2  
♣ A 8 7 6 4

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1SA	PASS
2♣	PASS	2♦	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♥2  
Score: - 400/ -430

Wenn Sie mit 1♣ eröffnen, müssen Sie nach Partners OF-Antwort 2♦ Reverse bieten. Das gibt das Blatt eigentlich nicht her, da die Mittelkarten dieser Farben fehlen. Nach Trumpfausspiel gehen keine 6♦, nur wenn Ost ♥ zur 9 schneidet. Da fühlen wir uns in 3 SA wohler. Aktuell zu 3 SA: Süd sollte ♥2 ausspielen. Es ist gut, wenn: a) der Partner 2 Bilder hat, b) der Partner den Buben hat, c) der Partner den König hat und d) manchmal wenn der Partner das Ass hat. Bleibt der Alleinspieler auf ♥ 2 klein und Nord gewinnt den Stich, so muss er jetzt ♣ K spielen. Nun kann Ost einfach warten bis der Gegner 3♣-Stiche und sein ♥ Ass erzielt hat. Ost macht dann 2♣-Stiche + 3♠, 2♥ und ♦ Ass + König. Oder Ost versucht nach ♣ K die ♦ D zu finden. Gelingt es ihm, so schreibt er -430. Gelingt es nicht, so blockieren die ♣ und er gewinnt trotzdem 3 SA.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ 8  
♥ D B 10 8 3  
♦ 9 4  
♣ K 7 6 5 3



♠ A 10 3 2  
♥ 7 5  
♦ A 10 8  
♣ A D 9 4

♠ D 9 7 6 4  
♥ 4 2  
♦ D B 5 2  
♣ 8 2

♠ K B 5  
♥ A K 9 6  
♦ K 7 6 3  
♣ B 10

West	Nord	Ost	Süd
		1SA	PASS
2♣	PASS	2♥	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦2  
Score: -460/-430

Ausspielüberlegungen von Süd: West muss ein 4er Pik haben. so bleiben für Nord nur 1-2 Pik-Karten übrig. Da sehe ich keine Zukunft. Also spielen wir mit ♦2 unsere 2. Länge aus. Jetzt wird West technisch richtig die 8 legen, Nord die 9 und der Alleinspieler den König. Ost verliert den Treffschnitt an Nord. 10 Stiche sind jetzt Minimum für den Alleinspieler. 11 werden es, wenn der Alleinspieler einen 3. Stich in Karo entwickelt und die Piks richtig löst.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ A D 10 8 4  
♥ 4  
♦ 10 6 2  
♣ 5 4 3 2



♠ 7 6 5  
♥ K D 9 8 5  
♦ A B  
♣ A 10 7

♠ K B 3 2  
♥ A  
♦ K 8 7  
♣ K B 9 8 6

♠ 9  
♥ B 10 7 6 3 2  
♦ D 9 5 4 3  
♣ D

West	Nord	Ost	Süd
			1♣
1♥	1♠	4♥	4♣
PASS	PASS	5♥	PASS
PASS	PASS		1

1 5+♠ mit 4 hätte er x (Sputnik) geboten

Ausspiel: ♣ 3

Score: -650/-50

Ost sperrt mit seinem 6-er Anschluss auf 4 er oder 5 er Stufe (gegen 4 ♠). 5 ♥ sind nicht zu verlieren. Der weitere Reizverlauf ist unklar. Passt Süd, kontriert er oder bietet er 5 ♠ ? Wenn Nord 4 ♠ spielen dürfte, würde er bei folgendem Gegenspiel einen Faller machen: ♣ Dame, König, Ass. West muss ♣ nachspielen, um seinem Partner einen Schnapper zu geben. Nach Karo Fortsetzung fällt 4 ♠.

Teiler West  
Gef. alle

♠ B  
♥ 9 8  
♦ A D 10 8 5  
♣ B 10 7 6 5



♠ A 6 5 3  
♥ A 7 6  
♦ K 4  
♣ A D 9 8

♠ K D 8  
♥ D B 5 3 2  
♦ B 3  
♣ 4 3 2

♠ 10 9 7 4 2  
♥ K 10 4  
♦ 9 7 6 2  
♣ K

West	Nord	Ost	Süd
1SA	PASS	2♥	PASS
2♣	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠ B

Score: -140

Solange Nord nicht mit Karo anfängt, werden es immer 9 Stiche. Was könnte in der Reizung passieren? Nord könnte auf 1SA mit 2 SA beide Unterfarben zeigen. Die Qualität seiner Farben und die Gefahrenlage sollten ihn aber davon abhalten.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ A 10 8 6 3

♥ A

♦ A K D 2

♣ K B 2



♠ 7 2

♥ B 10 7 6 3

♦ 9 7 3

♣ 8 4 3

♠ K D 9 4

♥ 9 5 4

♦ B 6 5

♣ A D 5

♠ B 5

♥ K D 8 2

♦ 10 8 4

♣ 10 9 7 6

West	Nord	Ost	Süd
	2♣ <sup>1</sup>	PASS	2SA <sup>2</sup>
PASS	3♠	PASS	4♠
PASS	4SA	PASS	5♠
PASS	6♥	PASS	6SA
PASS	7♠	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> Benjamin

<sup>2</sup> Schlemminteresse (nicht FD)

Ausspiel: ♥B

Score: +2210

Süd hat mit seinem 2 SA Schlemminteresse gezeigt. Mit seinem 4♠ Gebot erzwingt er von der starken Hand die Assfrage. 5♠ = 2 Asse + Dame. Für 7♠ muss man noch ♣ Dame oder ♦ Buben in Erfahrung bringen. Nord fragt mit Spiral-Scan (6♥ nach der ♣ Dame) und bietet den Großschlemm.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ A D 5

♥ 9 8 5

♦ D 9 8 6

♣ K 10 4



♠ 8 6

♥ K 6 4

♦ K 10 3

♣ 8 6 5 3 2

♠ 10 9 7 2

♥ A B 10 3

♦ A B 5

♣ A 7

♠ K B 4 3

♥ D 7 2

♦ 7 4 2

♣ D B 9

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♦
PASS	2SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠8

Score: +430

Wenn der Alleinspieler die gegnerische Verteilung der ♣ errät, so muss er nicht ducken. ♣8, 7, B, A. Nord fängt mit der Doppelgabel in ♥ an. ♣9 zum A. ♠10, B, D, 6) Die Doppelgabel in ♥ wird vollendet. Danach wird die ♠9 vorgelegt, die nicht gedeckt wird. Der Karo Impass wird gespielt. Nun hat der Alleinspieler: 3 Stiche in ♠, 3 Stiche in ♥, 2 Stiche in ♦, 2 Stiche in ♣.

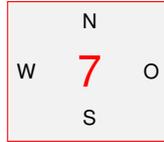
Teiler Süd  
Gef. alle

♠ A D B 10 7 6 4

♥ 9 2

♦ 7 3 2

♣ 4



♠ K 3

♥ D B 10 3

♦ D 10 8 5 4

♣ 9 7

♠ 8 5 2

♥ K 8 6

♦ A 9

♣ A K D B 2

♠ 9

♥ A 7 5 4

♦ K B 6

♣ 10 8 6 5 3

West	Nord	Ost	Süd
			1SA
PASS	2♥	PASS	2♠
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♣3

Score: +650

Nord könnte auch auf 1 SA - 4 ♥ als Transfer auf ♠ bieten. Der Spielablauf: ♣3, 4, 9, B. ♠A, 5, ♥2, ♣7. ♣K, 6, ♥9, ♠3. Jetzt ist das ziehen des Pik Asses chancenreicher als der Schnitt, weil Ost weniger Treffkarten als sein Partner hat. Ein Karoverlierer bleibt über. Das erfolgreichste Ausspiel wäre ♦, aber solch aktive Ausspiele führen dauerhaft nicht zum Erfolg.

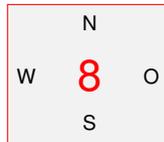
Teiler West  
Gef. keiner

♠ 8 7 6 3 2

♥ 10 7 6

♦ A 5 4

♣ D 7



♠ 9 4

♥ A K 8 5 3

♦ 10 7

♣ A 9 6 4

♠ K B 10

♥ —

♦ K D B 9 8 6 3 2

♣ 8 2

♠ A D 5

♥ D B 9 4 2

♦ —

♣ K B 10 5 3

West	Nord	Ost	Süd
1♥	PASS	2♣ <sup>1</sup>	4♦
6♣	PASS	6♥	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Für sofortiges 4♥ ist man mit 2 Assen und einem König zu stark.

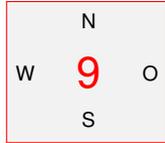
Ausspiel: ♦A

Score: -1010

Da West auf das 5-er Treff die ♣4 abwerfen kann, ist ein Pik Schnitt unnötig. Die Treff Dame würde ich bei Nord vermuten, da Süd viel mehr Karos hat.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ D 8 4 3  
♥ B 9  
♦ K D B 9 5  
♣ B 2



♠ K 6 5 2  
♥ A D 10 6  
♦ 8 4  
♣ A K 9

♠ 10 9 7  
♥ 5 4  
♦ A 10 7  
♣ D 10 8 5 4

♠ A B  
♥ K 8 7 3 2  
♦ 6 3 2  
♣ 7 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	PASS
1SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦K  
Score: -150

2 x ♦ geduckt, den 3. ♦ gewinnen und ♠2 abwerfen. 5 Runden Treff spielen und ♠5 und ♥6 abwerfen. Jetzt muss der Alleinspieler auf die Abwürfe der Mitspieler achten. Wenn Nord Karo abwirft, so hat er weder ♥-König noch ♠-Ass. Wirft Nord 1x Pik und ♥9 und B ab, so kennt auch jeder seine restlichen Karten. Wahrscheinlich macht der Alleinspieler noch ♥-Ass und Dame und ♠-König.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ A D 10 9 5  
♥ A B 8 5  
♦ 2  
♣ K 3 2



♠ 6 4  
♥ D 4  
♦ A K 9 5  
♣ D 10 7 5 4

♠ K B 8 3  
♥ K 9 7 3  
♦ B 3  
♣ B 8 6

♠ 7 2  
♥ 10 6 2  
♦ D 10 8 7 6 4  
♣ A 9

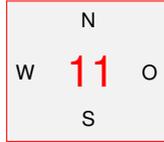
West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
PASS	1♠	PASS	1SA
PASS	2♥	PASS	2♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠6  
Score: +110

Sollte West mit x jetzt in die Reizung einsteigen? Dagegen spricht: 1. Der Gegner spielt wahrscheinlich mit nur 7 ♠-Karten. 2. Die Gefahrenlage von Ost/West - 1 Faller im Kontra zählt 200. Zum Ablauf des 2 ♠ - Kontraktes: ♠6, A, 5, 2. ♣9, 4, K, 8. ♣3, B, ♠2, ♣7. ♥ 2,4,B,K. Nord wird 2 Stiche in ♣, 2 Stiche in ♥, 1 Schnapper mit dem Dummy und 3 Trumpfstiche in der Hand erzielen.

Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ A K D 7  
♥ D 5  
♦ K 4  
♣ A D B 3 2



♠ B  
♥ A K 8 7 3  
♦ 6 3 2  
♣ K 9 7 5

♠ 9 6 5 2  
♥ B 10 6  
♦ D 7 5  
♣ 10 8 4

♠ 10 8 4 3  
♥ 9 4 2  
♦ A B 10 9 8  
♣ 6

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♥	x	PASS	1♠
PASS	3♣	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥A  
Score: +450

♥A, 5, B, 2. ♥K, D, 6, 4. Durch die Reizung ist klar, dass Süd das ♦A hat. Also spielt er die 3. ♥-Runde nach, die Nord mit der 7 sticht. Wenn Nord jetzt die hohen Trümpfe zieht und ♦K und ♦ zur Gabel spielt macht er 11 Stiche. Wenn der Alleinspieler 3 Runden ♦ mit ♦ Schnapper spielt, kommt er nicht wieder in die Hand, verliert die Trumpfkontrolle und sein Spiel.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ A D 9 3  
♥ 6 5 2  
♦ B 5 3 2  
♣ K 3



♠ K 10 6  
♥ 9 7  
♦ 4  
♣ A 10 9 7 6 5 4

♠ B 7 2  
♥ A K D B 10 8  
♦ A 9 8  
♣ 2

♠ 8 5 4  
♥ 4 3  
♦ K D 10 7 6  
♣ D B 8

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♥	PASS
1SA	PASS	3♥	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦K  
Score: -450

Ob West mit 3 ♣ eröffnet, oder nicht, ist Vereinbarungssache. 3 ♣ mit 2 Topfiguren in 1. und 2. Position zu eröffnen hat den Vorteil, dass der Partner mit Anschluss öfter mal 3 SA bieten kann. Ohne diese Vereinbarung kommt man dafür öfter in die Reizung. Das Spiel: Karo 9 und 8 müssen gestochen werden. Dann werden die Trümpfe gezogen und Pik entwickelt.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ 10 5 4  
♥ K B 7 5 4  
♦ B 10  
♣ 9 7 3

	N	
W	13	O
	S	

♠ A B 8 3  
♥ A 10  
♦ A 8 7  
♣ K D 4 2

♠ K D 9 7  
♥ 2  
♦ 9 5 4 2  
♣ B 10 6 5

♠ 6 2  
♥ D 9 8 6 3  
♦ K D 6 3  
♣ A 8

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♥
x	4♥	4♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥3  
Score: -620

Nord sperrt mit seinen 5 Trümpfen mit 4 ♥. Im Cœur-Kontrakt verliert man 5 Stiche und liegt selbst im X noch unterhalb des gegnerischen Vollspiels. West sollte die 4 ♠ seines Partners passen.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ D 7 3  
♥ D B 5 3  
♦ A 10  
♣ 9 5 3 2

	N	
W	14	O
	S	

♠ B 10 6 5  
♥ A 7  
♦ K D 9 7 6  
♣ B 6

♠ A 8 4 2  
♥ 9 2  
♦ 8 4 3 2  
♣ D 10 8

♠ K 9  
♥ K 10 8 6 4  
♦ B 5  
♣ A K 7 4

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♥
PASS	2♥	PASS	PASS
x	3♥	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦K  
Score: +140

Nord hat für seine 2 ♥-Hebung zwar 11 Punkte, aber seine Punkte bestehen ungefähr zur Hälfte aus Damen und Buben. Er hat eine flache Verteilung. Seine einzige 10 befindet sich noch in seiner kürzesten Farbe. Deshalb würde ich nicht mit 3 ♥ einladen. Das Wiedereröffnungskontra von West zeigt 8-11 Punkte, sonst hätte er früher kontriert. Sollte der Partner auf x Treff bieten, so kann West mit 3 ♦ seine Karos und Piks zeigen. Nord bietet jetzt 3 ♥, da er eine extra Trumpfkarte hat. Im Cœur Kontrakt werden wohl alle Spieler 9 Stiche erzielen.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ K 8 5 3  
♥ 9  
♦ 6 2  
♣ A B 9 7 4 2



♠ 10 4  
♥ 10 8 7  
♦ A B 5  
♣ D 10 8 6 5

♠ D B 9 6  
♥ A D B 5 2  
♦ K 9 8  
♣ 3

♠ A 7 2  
♥ K 6 4 3  
♦ D 10 7 4 3  
♣ K

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
PASS	1♠	PASS <sup>1</sup>	1SA
PASS	PASS	2♥	PASS
PASS	PASS		

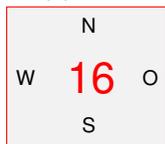
<sup>1</sup> Ein direktes 2♥ Gebot ist mit nur 5♥-Karten und 12 Punkten (davon 2x DB) zu schlecht.

Ausspiel: ♦4  
Score: -140

Ost findet mit seiner Wiedereröffnung in ♥ einen sehr passenden Dummy vor. Süd hat ein Ausspielproblem. Gegen ♠ spricht das Ass. ♣K kann auch mal hinter Gegners Ass sitzen und einen Stich machen. Kleines ♦ ist zwar hier auch nicht hilfreich, aber wer Trumpflänge hat (4/5 Trümpfe), sollte seine lange Farbe ausspielen. Wenn der Alleinspieler von seiner Trumpflänge zum Stechen gebracht wird, so droht ihm der Verlust der Trumpfkontrolle.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ 7 2  
♥ A 5 2  
♦ D B 9 4 2  
♣ K 9 6



♠ B 3  
♥ B 10 9 7 4 3  
♦ K 10 7 6  
♣ B

♠ K 10 4  
♥ 8 6  
♦ A 5  
♣ A D 10 5 4 2

♠ A D 9 8 6 5  
♥ K D  
♦ 8 3  
♣ 8 7 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♣	1♠
x <sup>1</sup>	1SA	2♣	2♠
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> 4+ Coeur, 6+ Punkte

Ausspiel: ♣B  
Score: -100

Auf den ♣B sollte der Alleinspieler nicht den ♣K legen, da es sonst für die Gegenspieler zu einfach wird. Ost legt die ♣D, zieht das ♣A und spielt dann die ♣2 (Lavinthal). West sticht und spielt ♦K und ♦ zum Ass des Partners. Ost spielt eine 4. ♣-Runde und die Gegenspieler machen noch 2 Trumpfstiche. Hätte West seinen ♦K nicht abgezogen, sondern ein kleines ♦ gespielt, hätte der Alleinspieler auf die 4. ♣-Runde seinen ♦- Verlierer abgeworfen. Die Frage stellt sich aber, ob Ost/West dieses Gegenspiel gelingt?

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ K 4 2  
♥ 9 8 7 6 2  
♦ B 7 2  
♣ A 2



♠ 6 5  
♥ A K D 3  
♦ A 10 3  
♣ K B 7 4

♠ A 10 9 3  
♥ 5  
♦ K D 9 8 4  
♣ 9 8 6

♠ D B 8 7  
♥ B 10 4  
♦ 6 5  
♣ D 10 5 3

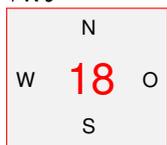
West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	PASS
1SA	PASS	2♣	PASS
2♥	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥9  
Score: -430 bis -490

Das 5-er Karo und die guten Mittelkarten sind Gründe für die Aufwertung der Hand. 9 Topstiche sind vorhanden, die zusätzlichen kommen in Treff. ♠9 laufen lassen bringt 3 Überstiche.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ K D 8 5 2  
♥ 8 6  
♦ 10 5 3 2  
♣ K 9



♠ 9  
♥ A 5 4 3 2  
♦ K 7  
♣ D 10 8 7 5

♠ A 7 4  
♥ K 9 7  
♦ A B 8 4  
♣ 6 3 2

♠ B 10 6 3  
♥ D B 10  
♦ D 9 6  
♣ A B 4

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	PASS
1♥	1♠	x <sup>1</sup>	2♠
4♥	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Support-Kontra  
Ausspiel: ♠K  
Score: -420

Wenn N/S mit 4♠ verteidigen, erzielen Ost/West 2♥, 1♠, 2♦ Stiche, und einen♦- Schnapper. 3 Faller in Rot im Kontra sind -800.

Im♥-Kontrakt wird man wohl kaum♠-König ausspielen. Somit wird man auch keinen♣-Schnapper erzielen. Nach♠K, A, 3, 9, spielt man♥A und♥ zum König. Es folgt♣2,4, 10 und K. Nord spielt♠D, die gestochen wird. Mit♦7 zum Ass wird der Dummy erreicht, um jetzt den♣ Express zur Dame zu spielen. So verliert der Alleinspieler nur 2♣ und 1♥ Stich.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ 8 6 5 4  
♥ K B 6 3  
♦ 9 7  
♣ B 9 2

	N	
W	19	O
	S	

♠ 7  
♥ D 9 7 4 2  
♦ D 10 3  
♣ A 7 6 4

♠ K D B 10 9 3 2  
♥ 5  
♦ K 6 2  
♣ K D

♠ A  
♥ A 10 8  
♦ A B 8 5 4  
♣ 10 8 5 3

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
PASS	PASS	x	PASS
1♥	PASS	1♠	PASS
1SA	PASS	2♣	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♦A  
Score: -140

Süd spielt ♦ Ass und ♦. Er kommt mit dem ♠ A ans Spiel und gibt seinem Partner einen Schnapper. Ost macht 9 Stiche.

Teiler West  
Gef. alle

♠ A D B 10 8 7 5 4  
♥ 9  
♦ 10 9  
♣ 6 5

	N	
W	20	O
	S	

♠ 3  
♥ A B 10 8 6  
♦ K D B 5 4 2  
♣ 8

♠ K 9  
♥ K D 4 3  
♦ A 7 3  
♣ D 9 7 2

♠ 6 2  
♥ 7 5 2  
♦ 8 6  
♣ A K B 10 4 3

West	Nord	Ost	Süd
1♥	4♣	5♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: AC  
Score: -650

Nord hat 7 Stiche für einen ♠-Kontrakt. Er erhofft sich einen Stich beim Partner, so dass er im Falle eines Kontras unterhalb des gegnerischen Vollspiels fällt. 5♥ ist mutig von Ost. Sollte Ost auf 4♣ passen, so bietet West 5♦, die in 5♥ ausgeglichen werden. Wenn Süd noch 5♣ bietet, wäre er dieses Mal erfolgreich. Süd deckt mit ♣A und K aktuell 2 Verlierer seines Partners ab. Hätte Nord ein Single in Treff und 2 Karten in Cœur, so würde Nord einen Stich mehr verlieren und das wäre zu teuer. Da der Gegner 5♥ spielt, hat man schon ein Teilziel erreicht.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ K 3  
♥ K  
♦ 10 6 3 2  
♣ D 10 9 6 3 2

♠ D 10 7 2  
♥ 7 6 5 4  
♦ A D 9 8 4  
♣ —



♠ A B 4  
♥ A D 9 8 3  
♦ 5  
♣ K B 8 7

♠ 9 8 6 5  
♥ B 10 2  
♦ K B 7  
♣ A 5 4

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♥	PASS
4♣	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥2  
Score: -480

Die Hand steht für den Alleinspieler ausgesprochen glücklich. Trumpf Ausspiel ist zwingend, da ♣-Schnapper annonciert wurden. Ost gewinnt und schnappt den ersten ♣. Dann spielt er ♠2 zum B. Der zweite ♣ wird gestochen. Es folgt ♠D, K, A, 6. Der dritte ♣ wird gestochen und ♣A fällt. Der Spieler kommt mit ♦A und ♦ gestochen in die Hand und zieht Trumpf D. So verliert er nur einen Stich an den ♥B.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ D B 10 9 2  
♥ 8 5  
♦ D 5 3 2  
♣ B 4

♠ 6 5  
♥ K B 10 4 3  
♦ 9 7  
♣ 8 7 5 2



♠ A K 4 3  
♥ 6 2  
♦ B 10 6 4  
♣ K 10 3

♠ 8 7  
♥ A D 9 7  
♦ A K 8  
♣ A D 9 6

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♣
PASS	1♠	PASS	2SA <sup>1</sup>
PASS	3♦ <sup>2</sup>	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> 18/19 Punkte  
<sup>2</sup> 3. UF forcing

Ausspiel: ♦9  
Score: +400

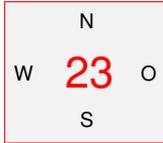
Beim Teamkampf würde ich ♥3 ausspielen. Im Paarturnier verschenkt das Ausspiel meistens einen Stich. Da ein 5-er Pik bei Nord zu erwarten ist, bleiben nur Karo oder Treff übrig. Karo wäre aktuell glücklicher:

♦9, 2, 4, K. Süd versucht die Piks zu entwickeln und spielt zur ♠9, die Ost ducken muss, damit der Alleinspieler die Piks nicht entwickeln kann. Es folgt ♣B, K, A, 2. ♠7 (zerstört die Kommunikation zwischen Ost und West) 6, 2, K. ♥6, 7, 10, 5. Nun muss West doch noch in die ♥- Gabel spielen.

Der Alleinspieler macht: 1 ♠, 2 ♥, 3 ♦, 3 ♣. Ein hartes Stück Arbeit.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ A K 9 4  
♥ —  
♦ K D 8 7 3  
♣ K 7 5 4



♠ B 10 7 3  
♥ A D B 5 4  
♦ 10 9 5  
♣ B

♠ D 5 2  
♥ K 7 3  
♦ A 4 2  
♣ D 10 9 3

♠ 8 6  
♥ 10 9 8 6 2  
♦ B 6  
♣ A 8 6 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♦	PASS	2SA
PASS	3♣	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥D  
Score: +600

Süd nimmt seine 9 Stiche.

5 ♣ wäre wegen des 4:1 Standes schwierig, aber möglich. In 5 ♦ verliert der Alleinspieler 2 Stiche: Treff Ass und einen Pik oder Treff Ass und Treff Schnapper, dann kann er aber seinerseits den 4. Pik stechen.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ K 10 5 3  
♥ A D 9 2  
♦ 8 5 2  
♣ 8 4



♠ A 9 8 7  
♥ B 8 4 3  
♦ A 9  
♣ D 9 3

♠ D 4  
♥ K 5  
♦ K D B 10 6 3  
♣ A B 7

♠ B 6 2  
♥ 10 7 6  
♦ 7 4  
♣ K 10 6 5 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	PASS	1SA
PASS	2♣	x	2♦
PASS	2SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♣3  
Score: +430

Die 1SA-Eröffnung schützt die ♠D und den ♥K. Das Kontra auf 2 ♣ ist eine Ausspielhilfe für den Partner. ♣3 zum K und A. ♦-K - West nimmt sein A. Er spielt die ♣ D und die 9. Der Alleinspieler macht 10 Stiche.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ 4 3  
♥ 5 4  
♦ A 10 9 8 7  
♣ A 10 5 2



♠ 8 2  
♥ D 10 8 7 3 2  
♦ K B 4 3  
♣ 6

♠ 10 9 5  
♥ 9  
♦ 6  
♣ K D B 9 8 7 4 3

♠ A K D B 7 6  
♥ A K B 6  
♦ D 5 2  
♣ —

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	3♣	x
PASS	3♦	PASS	4♠
PASS	6♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠6  
Score: +980

♣6 wird in der Hand gestochen. Der Alleinspieler zieht 3x Trumpf und wirft am Tisch ♣5 ab. ♦D, K, A, 6. ♦10 wird von West geduckt. Auf das ♣A wird die ♥6 abgeworfen. Jetzt wird ♦9 gespielt und von West gewonnen. West muss nun in die ♣oeur-Gabel oder in die hohen Karos spielen.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ K 10 8 6  
♥ K 9 6  
♦ 9 8 7 3  
♣ 5 4



♠ D B 9 3 2  
♥ D B 8  
♦ K D 2  
♣ K 9

♠ A 7 4  
♥ A 2  
♦ A B 10 6  
♣ D B 10 2

♠ 5  
♥ 10 7 5 4 3  
♦ 5 4  
♣ A 8 7 6 3

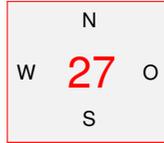
West	Nord	Ost	Süd
		1SA	PASS
2♥	PASS	2♠	PASS
3SA	PASS	4♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥4  
Score: -620

West macht keinen Schlemmversuch, da seine Punkte zu sehr aus Damen + Buben bestehen. Trotz des gelungenem Cœur-Schnitts gibt der Alleinspieler das ♣A und 2 ♠ Stiche ab.

Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ A 8 3  
♥ D 6  
♦ 6 5  
♣ A B 6 5 4 3



♠ D B 7 6  
♥ A 10 4 3  
♦ A D 10 4  
♣ K

♠ K 10 9  
♥ 8 7 5 2  
♦ B 8 3 2  
♣ D 7

♠ 5 4 2  
♥ K B 9  
♦ K 9 7  
♣ 10 9 8 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♦	2♣	PASS	PASS
x	PASS	2♥	3♣
3♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠10  
Score: -140

In Gefahr würde ich als Nord nicht so forsch reizen. In einem ♣-Kontrakt würden bei rechtzeitigem Öffnen der ♠-Farbe 6 Stiche verloren gehen. Ansonsten kann Nord auf den 3. Cœur des Dummys ♠3 oder ♦5 abwerfen. Hier geht es nur um die Reizung. Das Alleinspiel ist wenig prickelnd.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ D 6  
♥ A K D 8 7 6  
♦ 9 8 5  
♣ 7 4



♠ 8 7 5  
♥ B 2  
♦ K B 6 4 3  
♣ A D 3

♠ A K 4 3  
♥ 3  
♦ A D 7 2  
♣ B 10 8 5

♠ B 10 9 2  
♥ 10 9 5 4  
♦ 10  
♣ K 9 6 2

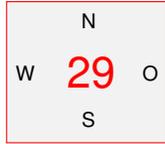
West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♥	x	3♥
4♦	PASS	5♦	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥A  
Score: -400/-150

Eine typische Sperre von Süd: 4 Trümpfe, wenig Punkte, ein bisschen Verteilung. Selbst wenn der ♣-Schnitt nicht sitzen würde, könnte West seinen ♠-Verlierer auf den vierten ♣ abwerfen.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ K 9 4  
♥ A 6 2  
♦ K 8 7  
♣ B 9 8 4



♠ DB 10 2  
♥ B 10 9 8 7  
♦ D 2  
♣ 3 2

♠ A 8 6  
♥ K 5  
♦ 9 6 3  
♣ A D 7 6 5

♠ 7 5 3  
♥ D 4 3  
♦ A B 10 5 4  
♣ K 10

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1♣	PASS
1♥	PASS	1SA	PASS
2♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♣4  
Score: -110 / +100/+300

Wenn West nicht 2♥ bietet, ergeht es seinem Partner schlecht in 1SA. Ost würde nur 4 oder 5 Stiche erzielen. Mit offenen Karten könnte man denken, dass der Alleinspieler in 2♥ nur 5 Stiche abgibt. Die Chance von N/S besteht im Forcieren. Kann der Alleinspieler durch ♣- Ausspiel forciert werden? Wenn er die Dame nicht legt, so gibt es kein Forcieren. Wenn er aber doch in ♣ schneidet? ♣4, D, K, 2. Es folgen 3 Runden ♦. Der Alleinspieler sticht. Wenn er jetzt ♥ zum König und ♥ spielt, so ist es um ihn geschehen. Nord nimmt den Trumpf und spielt ♣. Mit ♣-Schnapper kommt er zurück in die Hand. Jetzt haben Nord und West je einen Trumpf, die Kontrolle ist verloren. Der Alleinspieler macht nur 3 Stiche in Pik, 3 Stiche in Cœur und Treff Ass.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ 8 4  
♥ 3  
♦ K D B 10 6 5  
♣ B 9 4 2



♠ B 9 6 5  
♥ A K D B 7  
♦ 7  
♣ A D 7

♠ K D 3 2  
♥ 8 6 5 2  
♦ A 9 2  
♣ 8 5

♠ A 10 7  
♥ 10 9 4  
♦ 8 4 3  
♣ K 10 6 3

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♥	3♦	3♥	4♦
4♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦D  
Score: -480/-980

3♦: Die gute 6-er Farbe mit dem 4-er ♣ rechtfertigt Nord's Sperre. Süd hat mit seinem 4♦-Gebot ein mögliches Splinter von West verhindert. Die Chancen auf einen erfolgreichen Schlemm liegen leicht unter 50%. Für das Gelingen benötigt man den erfolgreichen ♣ Impass.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ A B 10 6 5 4

♥ 2

♦ 6 2

♣ B 8 6 3



♠ 9 8 7

♥ A 10 4

♦ D 10 9 8 5

♣ 10 7

♠ K 3

♥ 9 8 7 6 3

♦ B 7 4 3

♣ K 5

♠ D 2

♥ K D B 5

♦ A K

♣ A D 9 4 2

West	Nord	Ost	Süd
			2SA
PASS	3♥	PASS	3♠
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦ 10

Score: +650

Mit 2 SA zeigt Süd erst einmal die Punktstärke. Nord könnte auf 2 SA auch mit 4 ♥ Transfer auf der 4. Stufe spielen. Wenn Ost mit Pik König ans Spiel kommt, muss er sofort Cœur spielen, da sonst die Cœur 2 auf die 5. Treffkarte von Süd abgeworfen wird.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ 9 5

♥ A 9 2

♦ D 10 8

♣ D 9 7 4 3



♠ A B 7 3 2

♥ 8 6

♦ A K B 7 6

♣ B

♠ D 10

♥ D 10 7 5 4

♦ 5 4 3 2

♣ 5 2

♠ K 8 6 4

♥ K B 3

♦ 9

♣ A K 10 8 6

West	Nord	Ost	Süd
1♠	PASS	PASS	2♣
2♦	3♣	3♦	PASS
PASS	4♣	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♦ A

Score: +130

4 ♣ sind einfach zu gewinnen. Was passiert, wenn der Gegner ♦ spielen darf? Im ♦-Kontrakt verliert man: 1 ♣, 2 ♥, 1 ♦ und 1 ♠ Stich, denn der Alleinspieler kommt nicht zum Dummy, um in ♠ zu schneiden.

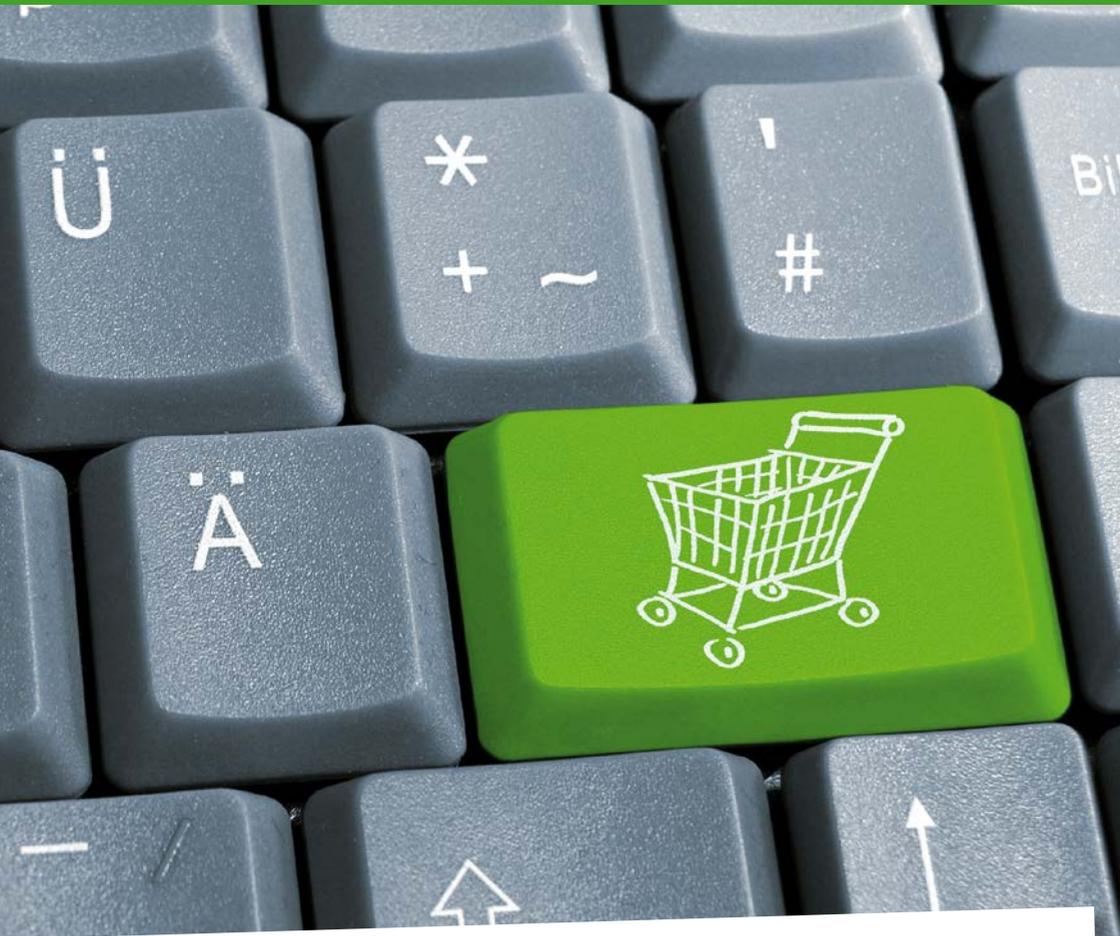


## Siegerliste

- 2019**     **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**  
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018**     **Gabi Schneider – Alfried Bocker**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017**     **Elke Schneider – Dietrich Wiese**  
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016**     **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**  
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015**     **Claudia Auer – Martin Auer**  
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014**     **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011**     **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**  
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010**     **Gerhard Beck – Michael Bischoff**  
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009**     **Thomas Schoop – Karl Wartlick**  
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen







# Bequemer shoppen!

<http://www.bridge-verband.de/webshop>

**Schön und preiswert obendrein:**

Spielkarten, attraktives Info- und Werbematerial, zahlreiche Bücher und vieles mehr ...  
Schauen Sie doch einfach in unserem Webshop vorbei.

**Bequemer shoppen von zuhause.**



# NORBERT SCHILHART

*Als ich das Bridgespiel Ende der 70-er Jahre kennenlernte, war ich fasziniert und wollte diese Begeisterung an meine Freunde und Menschen, die dieses Spiel nicht kannten, weitergeben. Deshalb wurde ich Mitte der 80-er Jahre einer von 4 DBV Bridge-Lehrern. Der DBV schickte mich jeweils für eine Woche in kleinere Bridgeclubs Norddeutschlands, um dort den Mitgliedern Unterricht in der Reizung und der Spieldurchführung zu geben, sowie den Sportwarten das Organisieren verschiedenster Turnierarten zu vermitteln. 1988 gründeten Frau Gramberg und ich den BC Bremen 88, der über einen langen Zeitraum der mitgliederstärkste Bridgeclub im DBV war.*

*Durch die Unterstützung von Sponsoren veranstalte ich über viele Jahre Verbandsturniere im Parkhotel Bremen. Es wurde teilweise an über 70 Tischen mit starker in- und ausländischer Beteiligung gespielt.*

*Am liebsten hätte ich viel mehr Bridge gespielt, aber die Club- und Unterrichtstätigkeiten ließen das leider oft nicht zu. Das sollte ich ändern. Aktuell bin ich Seniorennationalspieler und spiele in der 1. Bundesliga für Karlsruhe.*

*Seit 30 Jahren bin ich Mitglied im Deutschen Sportgericht. Im Verbandsheft nehme ich am Expertenquiz teil.*

*Nun habe ich genug über mich geredet und wünsche Ihnen sehr viel Spaß und Erfolg bei den Spielen des Challenger-Cups, die ich mit sehr viel Freude für Sie kommentiert habe. Hoffentlich ist es mir gelungen, Ihnen meine Gedanken zu den einzelnen Spielen näher zu bringen.*

*Viel Spaß wünscht Ihnen*

**Norbert Schilhart**