

Kurzbeschreibung

FORUM D PLUS 2015 – DIE UNGESTÖRTE REIZUNG

Dr. Karl-Heinz Kaiser

Die Kurzbeschreibung folgt der Gliederung des gleichnamigen Lehrbuches, so dass man bei Bedarf problemlos das betreffende Text-Kapitel finden kann.

Kompakt-Inhaltsverzeichnis	Seite
A. Blattbewertung und Kontraktentscheidung	2
B. 1 in Farbe und Folgereizung	2
I. Eröffnung 1 in Farbe	2
II. Das erste Gebot des Antwortenden	2
1. Antworten auf eine Oberfarberöffnung	2
2. Antworten auf eine Unterfarberöffnung	3
III. Das Wiedergebot des Eröffners	4
1. Wiedergebote auf eine Farbunterstützung	4
2. Wiedergebote nach Farbwechsel auf der Einerstufe	4
3. Wiedergebote nach Farbwechsel auf der Zweierstufe	6
4. Wiedergebote nach einer SA-Antwort	7
5. Weiterreizung nach Sprung in neuer Oberfarbe	8
IV. Das zweite Gebot des Antwortenden und Folgereizung	9
1. Nach gefundenem Oberfarbfit	9
2. Nach gefundenem Unterfarbfit	9
3. Der Eröffner hat ein Farbgebot abgegeben, dabei weder Fit noch Zusatzstärke gezeigt	10
4. Nach 1SA-Rebid des Eröffners	16
5. Nach einem 2SA- oder 3SA-Rebid des Eröffners	17
6. Der Eröffner hat einen teuren Zweifärber geboten	18
7. Der Eröffner hat einen Zweifärber im Sprung geboten	19
8. Der Eröffner hat seine Oberfarbe im Sprung wiederholt	21
9. Der Eröffner hat seine Unterfarbe im Sprung wiederholt	21
V. Eröffnung in 3. und 4. Hand mit Folgereizung	21
C. Sans-Atout-Eröffnungen und Folgereizung	22
I. Eröffnungsregeln für gleichmäßig verteilte Hände	22
II. Die Folgereizung nach 1SA	22
III. Die Folgereizung nach 2SA	26
D. Starke Eröffnungen und Folgereizung	28
I. Eröffnung 2♣	28
II. Eröffnung 2♦	29
E. Schwache Eröffnungen und Folgereizung	31
I. Schwache 2er-Eröffnungen	31
II. Sperrereöffnungen ab der Dreierstufe	31
F. Die Schlemmreizung	34
I. Die Konventionen	34
II. Empfehlung für die kombinierte Anwendung	36
G. Optionale Konventionen zur Vereinfachung des Systems	36
H. Optionale Ergänzungs-konventionen	36

A. Blattbewertung und Kontraktentscheidung

Standard-Bewertung ohne Fit: FL-Punkte
 Standard-Bewertung mit Fit: FV-Punkte
 Auf- und Abwertungsfaktoren beachten.
 Bewertung starker Einfärber: Spielstiche
 Bewertung starker Zweifärber: Verlierer

B. 1 in Farbe und Folgereizung

B.I. Eröffnung 1 in Farbe

Minimum: 12 F/13 FL, 20er-Regel

Maximum: 23 FL

1♥/1♠: 5er-Länge

1♣/1♦: 3er-Länge

3-3 in UF: immer 1♣

4-4 in UF: immer 1♦

von zwei 5er-Farben: die höhere, Ausnahme: ♠ + ♣ ab 14 F.

B.II. Das erste Gebot des Antwortenden

1. Antworten auf eine Oberfarberöffnung

Unterstützungsgebote:

- mit 3 Trümpfen:

Hebung auf 2er-Stufe	=	6-10 FV
1♠ - 2♠		
verzögerte Unterstützung	=	11-17 FV (je nach Situation 11-12 FV oder 13-15 FV oder auch 13-17 FV)
1♥ - 2♣		
2♥ - 4♥		<i>Details siehe B. II.1.1. und B.IV. 3.4.</i>
2SA (Stenberg)	=	ab 18 FV
1♠ - 2SA		

- mit mindestens 4 Trümpfen (Bergen-Hebungen):

Sprunghebung auf 3er-Stufe	=	5-7 FV
1♥ - 3♥		
3♣	=	8-11 FV
1♠ - 3♣		der Eröffner kann mit 3♦ fragen: Antwort 3♥ = 8-9 FV; 3♠ = 10-11 FV
3♦	=	12-13 FV
1♠ - 3♦		
3SA	=	14-15 FV, ohne Single/Chicane
1♥ - 3SA		
Doppelsprung in neuer Farbe	=	14-15 FV, Splinter, Single/Chicane in gereizter Farbe
1♠ - 4♥		
2SA	=	ab 16 FV, Stenberg
1♥ - 2SA		

Sprunghebung auf die 4er-Stufe
 1♠ - 4♠ = Sperrgebot, meist 5er, ungleichmäßig,
 wenig F

Farbwechsel:

1 über 1 = ab 6 FL, mind. 4er, forcierend

1♥ - 1♠

2 über 1 = ab 11 FL, mind. 4er, selbstforcierend

1♠ - 2♣

Ausnahme: 1♠ - 2♥ = mindestens 5er

Farbwechsel im Sprung

- 3♣/♦ =

Bergen-Hebungen

Unterstützungsgebote (siehe oben)

- 2♠ =

6er-♠, 5-8 F

1♥ - 2♠ =

- 3♥ =

7er-♥, 5-8 F

1♠ - 3♥

SA:

1SA =

6-10 FL, passbar

1♠ - 1SA

2SA/3SA =

Unterstützungsgebote (siehe oben)

2. Antworten auf eine Unterfarberöffnung**Unterstützungsgebote (Inverted Minors):**

Sprunghebung auf 3er-Stufe = bis 6 FL, 5 Trümpfe, ungleichmäßig

1♣ - 3♣

Sprung in anderer Unterfarbe = 7-10 FL, 5 Trümpfe, ungleichmäßig

1♣ - 2♦

Hebung auf 2er-Stufe = ab 11 FL, mindestens 4 Trümpfe

1♦ - 2♦

(meist 5 Trümpfe)

Farbwechsel:

1 über 1 = ab 6 FL, mind. 4er

1♣ - 1♥

(nach 1♣ bis 12 FL OF Priorität vor 1♦)

2♣ über 1♦ = ab 12 FL, mind. 4er, selbstforcierend

1♦ - 2♣

(ab 13 FL 2♣ auch mit 4er-OF, wenn
 Treffs länger sind)

im Sprung

- 1♣ - 2♦ =

Unterstützungsgebot (siehe oben)

- 1♣ - 2♥/♠ =

6er-Farbe, 5-8 F

- 1♦ - 2♥ =

5+ Pik, 4+ Cœur, 5 F - 9 FL

- 1♦ - 2♠ =

6er-Farbe, 5-8 F

- 1♦ - 3♣ =

Unterstützungsgebot (siehe oben)

im Doppelsprung auf 3er-Stufe =

ca. 5-8 F, 7er-Farbe mit Mittelwerten

1♣ - 3♠

SA:

alle passbar

1♣ - 1SA =

8-10 FL, gleichmäßig, keine 4er-OF

1♦ - 1SA =

6-10 FL, keine 4er-OF

1♣/♦ - 2SA	=	11-12 FL, gleichmäßig, keine 4er-OF, Stopper
1♣/♦ - 3SA	=	12+ -14 FL, gleichmäßig, keine 4er-OF, Stopper

B.III. Das Wiedergebot des Eröffners

1. Wiedergebote nach einer Farbunterstützung

Nach Zeigen eines OF-Fits:

2SA	=	allgemeines Versuchsgebot
1♠ - 2♠ 2SA		
neue Farbe	=	Versuchsgebot in unterstützungsbedürftiger Farbe
1♥ - 2♥ 3♣		
Hebung von 2er- auf 3er-Stufe	=	Sperre
1♠ - 2♠ 3♠		
nach 2SA-Stenberg	=	<i>Details siehe B.III.1.2. im Lehrbuch</i>

Nach Zeigen eines UF-Fits (Inverted Minors):

Hebung von 2 in Fitfarbe auf 3 in Fitfarbe	=	11-13 F, ungleichmäßig, passbar
1♦ - 2♦ 3♦		
2SA (nach einfacher Hebung)	=	12-13 F, gleichmäßig, passbar
1♣ - 2♣ 2SA		
3SA (nach einfacher Hebung)	=	18-19 FL, gleichmäßig, passbar
1♦ - 2♦ 3SA		
neue Farbe	=	Stopper, forciierend bis 3SA
1♣ - 2♣ 2♥		
Ausnahme: 1♦ - 2♦ 3♣	=	Splinter
neue Farbe im Sprung	=	Splinter
1♦ - 2♦ 3♠		
4 in Fitfarbe	=	Minorwood (RKCB)
1♣ - 2♣ 4♣		

2. Wiedergebote nach Farbwechsel auf der Einerstufe

Unterstützung der Farbe des Antwortenden:

Hebung auf Zweierstufe	=	13-16 FV
1♥ - 1♠ 2♠		

Hebung auf Dreierstufe	=	17-19 FV
1♣ - 1♥		
3♥		
Hebung auf Viererstufe	=	ab 20 FV, kein Single
1♦ - 1♠		
4♠		
Doppelsprung in neuer Farbe	=	ab 20 FV, Splinter
1♦ - 1♥		
4♣		
4 in eröffneter Unterfarbe	=	sehr gute 6er-UF, gute 4er-OF
1♣ - 1♠		
4♣		

Neue Farbe:

Neue Farbe Einerstufe	=	bis 19 FL, passbar
1♣ - 1♥		
1♠		
Billiger Zweifärber	=	13-19 FL, passbar
1♥ - 1♠		
2♦		
Zweifärber im Sprung	=	ab 20 FL, partieforcierend
1♦ - 1♠		
3♣		
Reverse-Reizung	=	ab 17 FL, selbstforcierend
1♣ - 1♠		
2♥		

SA:

1SA	=	12-14 FL, gleichmäßig, passbar
1♦ - 1♠		
1SA		
Ausnahme: 1♥ - 1♠	=	12-15 FL, gleichmäßig, passbar
1SA		
2SA	=	18-19 FL, gleichmäßig, passbar
1♦ - 1♥		
2SA		
3SA nach 1♥-1♠	=	20-21 FL, gleichmäßig
1♥ - 1♠		
3SA		
3SA nach UF-Eröffnung	=	ab 20 FL, starker Einfärber, Stopper in Restfarben
1♣ - 1♠		
3SA		

Wiederholung Eröffnungsfarbe:

Ohne Sprung	=	13-16 FL, ungleichmäßig, entweder 6er oder 5er mit nicht zu reizender 2. Farbe
1♦ - 1♠		
2♦		
Im Sprung	=	17-19 FL, gute 6er, einladend
1♥ - 1♠		
3♥		

3. Wiedergebote nach Farbwechsel auf der Zweierstufe:**Unterstützung der Farbe des Antwortenden:**

Hebung UF auf Dreierstufe 1 ♠ - 2 ♣ 3 ♣	=	ab 14 FL (bzw. ab 16 FV), 4er
Hebung UF auf Viererstufe 1 ♥ - 2 ♦ 4 ♦	=	Minorwood
Hebung ♥ auf Dreierstufe 1 ♠ - 2 ♥ 3 ♥	=	3er, 15-19 FV, oder 4er, 18-19 FV, oder ab 22 FV
Hebung ♥ auf Viererstufe 1 ♠ - 2 ♥ 4 ♥	=	4er, max. 17 FV
Sprung-Reverse auf 3er-Stufe 1 ♦ - 2 ♣ 3 ♠	=	4er-Fit, ab 18 FV, Single in gereizter Farbe (Splinter)
Doppelsprung-Reverse auf 4er-Stufe 1 ♥ - 2 ♦ 4 ♠	=	4er-Fit, ab 18 FV, Chicane in gereizter Farbe (Splinter)
Sprung in neuer Farbe auf 4er-Stufe 1 ♠ - 2 ♥ 4 ♣	=	4er-Fit, ab 18 FV, Splinter

Neue Farbe:

Neue Farbe billig gereizt 1 ♠ - 2 ♣ 2 ♥	=	4er bis 23 FL, oder 5er bis 16 FL
Neue Farbe billig im Sprung 1 ♥ - 2 ♣ 3 ♦	=	5er ab 17 FL
Neue Farbe teuer 1 ♦ - 2 ♣ 2 ♠	=	4er, ab 17 FL

SA:

2SA nach OF-Eröffnung 1 ♠ - 2 ♦ 2SA	=	15-17 FL, gleichmäßig
2SA nach 1 ♦ - 2 ♣ 1 ♦ - 2 ♣ 2SA	=	12 F-14 FL, gleichmäßig
3SA 1 ♥ - 2 ♣ 3SA	=	18-19 FL, gleichmäßig
4SA 1 ♠ - 2 ♦ 4SA	=	20-21 FL, gleichmäßig

Wiederholung Eröffnungsfarbe:

Ohne Sprung	=	max.16 FL, 5er-Länge möglich
1 ♠ - 2 ♥		
2 ♠		
Im Sprung	=	17-19 FL, gute 6er
1 ♦ - 2 ♣		
3 ♦		

4. Wiedergebote nach einer natürlichen SA-Antwort**Nach 1SA:**

nach 1SA auf 1 ♣:		
- 2SA	=	16 FL
1 ♣ - 1SA		
2SA		
- 3SA	=	ab 17 FL
1 ♣ - 1SA		
3SA		
nach 1SA auf 1 ♦/♥/♠:		
- 2SA	=	18 FL
1 ♥ - 1SA		
2SA		
- 3SA	=	ab 19 FL
1 ♦ - 1SA		
3SA		
Wiederholung Eröffnungsfarbe 2er-Stufe	=	13-16 FL, 6er oder 5er mit 2. Farbe, die nur teuer gereizt werden könnte, passbar
1 ♥ - 1SA		
2 ♥		
Wiederholung Eröffnungsfarbe 3er-Stufe	=	17-19 FL, einladend
1 ♠ - 1SA		
3 ♠		
billige 2. Farbe	=	bis 19 FL, passbar
1 ♥ - 1SA		
2 ♣		
teure 2. Farbe	=	ab 16+FL, rundenforcierend
1 ♦ - 1SA		
2 ♠		
billige 2. Farbe im Sprung	=	ab 20 FL, partieforcierend
1 ♠ - 1SA		
3 ♣		

Nach 2SA (natürlich):

Neue Farbe 3er-Stufe	=	rundenforcierend
1 ♦ - 2SA		
3 ♣		
Neue Unterfarbe 4er-Stufe	=	5er, Schlemminteresse
1 ♦ - 2SA		
4 ♣		

Neue Oberfarbe 4er-Stufe 1♣ - 2SA 4♠	=	5er, passbar (mit 6er-UF, oder 5-5 ♣-♠)
Wiederholung Eröffngsfarbe - 3er-Stufe 1♣ - 2SA 3♣	=	Abschluss
- 4er-Stufe 1♦ - 2SA 4♦	=	Minorwood (RKCB)

Nach 3SA (natürlich):

Neue Unterfarbe 4er-Stufe 1♦ - 3SA 4♣	=	natürlich, rundenforcierend
Neue Oberfarbe 4er-Stufe 1♣ - 3SA 4♥	=	5er, passbar
Wiederholung UF 4er-Stufe 1♦ - 3SA 4♦	=	Minorwood (RKCB)
4SA 1♣ - 3SA 4SA	=	quantitativ

5. Nach Sprung in neuer Oberfarbe**Nach Zeigen eines schwachen Einfärbers:**

Hebung auf 3er-Stufe 1♣ - 2♥ 3♥	=	Verlängerung der Sperre
Hebung auf 4er-Stufe 1♥ - 2♠ 4♠	=	Verlängerung der Sperre oder zum Erfüllen
3 in Eröffngsfarbe 1♦ - 2♠ 3♦	=	sehr gute 6er oder extrem lange Farbe, zum Spielen
3 in neuer Farbe 1♣ - 2♥ 3♦	=	stark, zeigt Werte, forcierend
3SA 1♣ - 2♠ 3SA	=	zum Spielen
2SA 1♦ - 2♠ 2SA	=	konventionell!! Antworten wie nach 2♥/2♠-Eröffnung

Nach Zeigen eines Oberfarb-Zweifärbers (nur nach 1♦-2♥):

2♠ 1♦ - 2♥ 2♠	=	zum Spielen (evtl. nur Double)
---------------------	---	--------------------------------

3♥/3♠	1♦ - 2♥	=	einladend mit Fit
	3♠		
2SA	1♦ - 2♥	=	einladend ohne Fit
	2SA		
3SA	1♦ - 2♥	=	zum Spielen
	3SA		
3♦	1♦ - 2♥	=	mindestens 6er, zum Spielen
	3♦		
3♣	1♦ - 2♥	=	Frage nach Stopper (4. Farbe), oft mit stehender Karo-Farbe
	3♣		

B.IV. Das zweite Gebot des Antwortenden und Folgereizung

1. Nach gefundenem Oberfarb-Fit

Antworten auf ein Versuchsgebot des Eröffners:

Bsp: 1♥ - 2♥
2SA- ?

3 in Fitfarbe	=	Minimum
4 in Fitfarbe	=	Maximum, kein Single, verteilte Werte
neue Farbe	=	kein Minimum, zeigt Werte
neue Farbe im Sprung	=	Splinter
3SA	=	9-10 F, meist 4-3-3-3-Verteilung

Der Eröffner hat die Oberfarbe des Antwortenden gehoben:

2SA	=	ab 11 FV, Versuchsgebot, allgemeine Einladung
	1♣ - 1♥	
	2♥ - 2SA	
neue Farbe nach Hebung auf 2er-Stufe	=	ab 11 FV, Versuchsgebot, meist mindestens 4er-Länge mit Unterstützungsbedarf
	1♦ - 1♠	
	2♠ - 3♣	
3 in Eröffnungsfarbe	=	ab 11 FV, Versuchsgebot, Doppelfit, forcierend
	1♦ - 1♥	
	2♥ - 3♦	
neue Farbe im Sprung	=	17-18 FV, Splinter (auch in eröffneter UF)
	1♦ - 1♠	
	2♠ - 4♣	
neue Farbe nach Hebung auf 3er-Stufe	=	ab 14-15 FV, Kontrollgebot
	1♣ - 1♠	
	3♠ - 4♦	

2. Nach gefundenem Unterfarb-Fit

neue Farbe unterhalb 3SA (2. oder 3. Farbe)	=	Stopper
	1♣ - 2♦ (= 7-10 FL mit Treff-Fit)	
	2♥ - 3♦	

4. Farbe, wenn Stopper schon verneint	=	Frage nach Halbstopper
1♦ - 2♦		
2♥ - 3♣		
3♠		
Sprung in neuer Farbe	=	Splinter
1♣ - 2♣		
2♥ - 3♠		
Verlängerung Fitfarbe auf 3er-Stufe	=	Sperre
1♣ - 1♦		
2♦ - 3♦		
direkte Hebung auf 4 in Fitfarbe	=	Minorwood (RKCB)
1♠ - 2♣		
3♣ - 4♣		
4 in Fitfarbe nach vergeblicher Stopper-Recherche für 3SA	=	passbar
1♦ - 2♦		
2SA - 3♣		
3♠ - 4♦		
direkt 4SA	=	quantitativ
1♥ - 2♦		
3♦ - 4SA		
Unterstützung eröffnete OF		
- Sprung ins Vollspiel	=	11-13 FV
1♠ - 2♣		
3♣ - 4♠		
- 3 in OF	=	ab 14 FV (bei ♦-Fit, evtl. Notgebot)
1♥ - 2♦		
3♦ - 3♥		

3. Der Eröffner hat ein Farbgebot abgegeben, dabei weder Fit noch Zusatzstärke gezeigt SA-Gebote des Antwortenden:

1SA	=	6-10 FL, evtl. Notgebot
1♣ - 1♥		
1♠ - 1SA		
2SA im Sprung	=	11-12 FL, Stopper in 4. Farbe
darauf:		
- 3 in Eröffnungsfarbe	=	Abschluss
1♦ - 1♥		
1♠ - 2SA		
3♦		
- jedes andere Gebot	=	forcierend
1♣ - 1♥		
1♠ - 2SA		
3♥		
2SA ohne Sprung	=	10+ -12 FL, Stopper in ungereizten F.
1♥ - 1♠		
2♣ - 2SA		

darauf:

- 2. Wiederholung Eröffnungsfarbe = Abschluss

1♥ - 2♣

2♥ - 2SA

3♥

- Wiederholung 2. Farbe = 5-5, Minimum, passbar

1♠ - 2♣

2♦ - 2SA

3♦

- 4. Farbe nach billigem Zweifärber = 5-5, Zusatzstärke, forcierend

1♥ - 1♠

2♦ - 2SA

3♣

- Wiederholung Eröffnungsfarbe
nach billigem Zweifärber = forcierend

1♠ - 2♦

2♥ - 2SA

3♠

- Billiger Zweifärber nach
Wiederholung Eröffnungsfarbe = nicht forcierend

1♦ - 1♥

2♦ - 2SA

3♣

- Verzögerte Unterstützung in
Partnerfarbe = 3er, forcierend

1♠ - 2♣

2♥ - 2SA

3♣

3SA = 12+ -15 FL, Stopper in ungereizten
Farben

1♥ - 1♠

2♣ - 3SA

darauf:

- 4 in bereits gereizter Oberfarbe = passbar

1♠ - 2♣

2♠ - 3SA

4♠

- 4 in eröffneter Unterfarbe = Minorwood

1♣ - 1♥

1♠ - 3SA

4♣

4SA

- 4SA (zuletzt gereizte Farbe = UF) = quantitativ, ca. 18 F

1♦ - 1♥

2♣ - 4SA

- 4SA (zuletzt gereizte Farbe = OF;
Fit wäre forcierend reizbar) = quantitativ, ca. 18 F

1♠ - 2♣

2♥ - 4SA (3♥ wäre forcierend)

- 4SA (zuletzt gereizte Farbe = OF;
Fit wäre nicht forciierend reizbar) = RKCB für zuletzt gereizte Farbe
1♥ - 1♠
2♥ - 4SA

Der Antwortende wiederholt seine eigene Farbe:

- in der 1. Bietrunde hätte ein schwacher Einfärber (5-8 F) im Sprung auf die 2er-Stufe gezeigt werden können:

Wiederholung auf 2er-Stufe = 9-10 F, 6er, passbar

1♣ - 1♥

1♠ - 2♥

Wiederholung im Sprung 3er-Stufe = 11-12 F, 6er, passbar

1♦ - 1♠

2♣ - 3♠

- in der 1. Bietrunde bestand keine Möglichkeit, den schwachen Einfärber (5-8 F) im Sprung auf die 2er-Stufe zu zeigen:

- Farbe ist ranghöher als die Eröffnungsfarbe

Wiederholung auf 2er-Stufe = 6-9 F, 6er, passbar

1♦ - 1♥

1♠ - 2♥

Wiederholung im Sprung auf 3er-Stufe = 10-11 F, 6er, passbar

1♣ - 1♦

2♣ - 3♦

- Farbe ist rangniedriger als die Eröffnungsfarbe

Wiederholung 3er-Stufe = 9-11 F (11-13 FL), 6er, passbar

1♥ - 2♣

2♦ - 3♣

Wiederholung im Sprung auf 4er-Stufe (UF) = Minorwood (RKCB)

1♠ - 2♦

2♠ - 4♦

Ausbessern auf die Eröffnungsfarbe:

Ausbessern auf Oberfarbe = 6-10 FL, Double

1♥ - 1SA

2♣ - 2♥

Ausbessern auf Karo = 6-10 FL, Double

1♦ - 1♠

2♣ - 2♦

oder 6-10 FL mit Fit

Verzögerte Unterstützung für die eröffnete Oberfarbe:

zuerst 1♠, dann 3♥ (=Eröffnungsfarbe) = 11-12 FV, 3er
(mindestens 4er-♠)

1♥ - 1♠

2♣ - 3♥

zuerst neue Farbe, dann

Sprung auf 4 in eröffneter OF = 13-15 FV, 3er
oder 13-15 FV, 4er mit guter 5er-
Nebenfarbe

1♠ - 2♣

2♥ - 4♠

zuerst 2 in neuer Farbe, dann

Sprung auf 3 in eröffneter OF = 16-17 FV, 3er

1♥ - 2♣

2♦ - 3♥

zuerst 2 in neuer Farbe, dann neue Farbe,
erst in 3. Bietrunde Fit zeigen = 16-17 FV, 3er

1♠ - 2♦
2♠ - 3♣
3SA - 4♠

Verzögerte Unterstützung für die eröffnete Unterfarbe:

Unterstützung auf Zweierstufe = 6-10 FL, Fit, passbar

1♣ - 1♥
1♠ - 2♣

zuerst 1 in neuer Farbe, dann Hebung
ohne Sprung auf Dreierstufe = 10-12 FL, einladend

1♦ - 1♥
2♦ - 3♦

zuerst 1 in neuer Farbe, dann Hebung
im Sprung auf Dreierstufe = 11-12 FL, guter Fit, ungleichmäßig,
einladend

1♣ - 1♥
1♠ - 3♣

zuerst 2♣ über 1♦, dann Hebung auf Dreierstufe = ab 13 FL, guter Fit,
ungleichmäßig, forcierend

1♦ - 2♣
2♦ - 3♦

Sprungunterstützung auf Viererstufe = guter Fit, Minorwood

1♣ - 1♠
2♣ - 4♣

Hebung der 2. Farbe des Eröffners:

1. Antwort auf Einerstufe,

- dann Hebung auf Zweierstufe = 6-10 FV, 4er

1♦ - 1♥
1♠ - 2♠

- dann Sprunghebung auf Dreierstufe = 11-12 FV, 4er, einladend

1♣ - 1♥
1♠ - 3♠

- Sprunghebung ins OF-Vollspiel = 13-15 FV, 4er

1. Antwort 1SA auf 1♠,

- dann Hebung 2♥ auf 3♥ = 8+ - 11 FV, einladend

1♠ - 1SA
2♥ - 3♥

- dann Hebung 2♥ auf 4♥ = ab 12 FV

1♠ - 1SA
2♥ - 4♥

1. Antwort auf Einerstufe,

- dann UF-Hebung auf Dreierstufe = 8+ -12 FL, mind. 4er, einladend

1♥ - 1♠
2♣ - 3♣

- dann UF-Sprunghebung auf Viererstufe = Minorwood

1♦ - 1♠
2♣ - 4♣

1. Antwort auf Zweierstufe,

- dann Hebung 2♥ auf 3♥ = ab 15 FV, forcierend
 - 1♠ - 2♦
 - 2♥ - 3♥
- dann Hebung 2♥ auf 4♥ = bis 14 FV
 - 1♠ - 2♣
 - 2♥ - 4♥
- dann Hebung 2♦ auf 3♦ = ab 11 FL, mind. 4er, forcierend
 - 1♥ - 2♣
 - 2♦ - 3♦
- dann Hebung 2♦ auf 4♦ = Minorwood
 - 1♠ - 2♣
 - 2♦ - 4♦

Konvention 3. Farbe forcing nach Farbwiederholung des Eröffners mit 2♣/2♦:

- 3. Farbe forcing mit 2♦/2♥ = ab 10 FL, rundenforcierend
 - 1♣ - 1♠
 - 2♣ - 2♦

Antworten des Eröffners auf 2♦:

- 2 in Partnerfarbe = Minimum, 3er, evtl. Double Topfigur
 - 1♣ - 1♥
 - 2♣ - 2♦
 - 2♥
- 3 in Partnerfarbe = Maximum, 3er
 - 1♣ - 1♥
 - 2♣ - 2♦
 - 3♥
- 2SA = Minimum, Werte in Restfarben
 - 1♣ - 1♠
 - 2♣ - 2♦
 - 2SA
- 3SA = Maximum, Werte in Restfarben
 - 1♣ - 1♥
 - 2♣ - 2♦
 - 3SA
- 3♣ = tendenziell Minimum, gutes 6er-Treff
 - 1♣ - 1♠
 - 2♣ - 2♦
 - 3♣
- 3♦ = Maximum, 4er
 - 1♣ - 1♥
 - 2♣ - 2♦
 - 3♦
- 2 in anderer OF (Cœur) = 4er-Cœur, Minimum
 - 1♣ - 1♠
 - 2♣ - 2♦
 - 2♥

- 3 in anderer OF (Cœur)	=	4er-Cœur, Maximum
1 ♣ - 1 ♠		
2 ♣ - 2 ♦		
3 ♥		
- 3 in anderer OF (Pik)	=	4. Farbe, Notgebot, mit oder ohne Pikstopper
1 ♣ - 1 ♥		
2 ♣ - 2 ♦		
2 ♠		
<u>Antworten des Eröffners auf 2♥:</u>		
- 3 ♥	=	4er-Coeur
1 ♦ - 1 ♠		
2 ♦ - 2 ♥		
3 ♥		
ansonsten alles analog		

Natürliche 3. Farbe-Reizungen des Antwortenden:

3. Farbe billig auf Zweierstufe mit 2♥	=	bis 9 FL, passbar
1 ♣ - 1 ♠		
2 ♣ - 2 ♥		
3. Farbe teuer auf Zweierstufe oder ohne Sprung auf Dreierstufe	=	ab 13 FL, Werte in gereizter Farbe, partieforcierend
1 ♦ - 1 ♥		
2 ♦ - 2 ♠		
3. Farbe im Sprung auf Dreierstufe	=	ab 13 FL, 5-5, partieforcierend
1 ♣ - 1 ♠		
2 ♣ - 3 ♥		
1. Antwort 1SA, dann neue Farbe	=	meist mind. 6er, passbar (1SA bis 10 FL)
1 ♠ - 1SA		
2 ♦ - 3 ♣		

Konvention 4. Farbe forcing:

4. Farbe billig auf Zweierstufe	=	ab 11 FL, rundenforcierend
1 ♦ - 1 ♥		
1 ♠ - 2 ♣		
4. Farbe teuer auf Zweierstufe	=	ab 13 FL, partieforcierend
1 ♦ - 1 ♥		
2 ♣ - 2 ♠		
4. Farbe ohne Sprung auf Dreierstufe	=	ab 13 FL, partieforcierend
1 ♥ - 1 ♠		
2 ♦ - 3 ♣		
Sonderfall: 4. Farbe auf Einerstufe	=	entweder 4er-Pik ab 13 FL oder ohne 4er-Pik ab 11 FL, forcierend
1 ♣ - 1 ♦		
1 ♥ - 1 ♠		

Natürliche 4. Farbe-Reizungen des Antwortenden:

4. Farbe im Sprung	=	ab 13 FL, mind. 5-5, partieforcierend
1 ♣ - 1 ♥		
1 ♠ - 3 ♦		

4. Nach 1SA-Rebid des Eröffners

Natürliche Wiedergebote des Antwortenden:

Nach 1. Antwort 1♠ Unterstützung Eröffnungsfarbe Cœur

1♥ - 1♠

1SA - 2♥

- 3♥

- 4♥

= 3er-Cœur, 6-10 FV

= 3er-Cœur, 11-12 FV

= 3er-Cœur, 13-17 FV

Unterstützung der eröffneten Unterfarbe

- auf der 2er-Stufe

1♣ - 1♠

1SA - 2♣

- auf der 3er-Stufe

1♦ - 1♥

1SA - 3♦

= 6-10 FL, guter Fit, zum Spielen

= 11-12 FL, guter Fit, einladend

Wiederholung der eigenen Oberfarbe

- auf der Zweierstufe

1♣ - 1♥

1SA - 2♥

- auf der Dreierstufe

1♦ - 1♠

1SA - 3♠

= 6-10 FL, mind. 5er, Abschluss

= 11-12 (13) FL, mind. 6er, einladend

2♥ nach 1♣ - 1♠, 1SA

1♣ - 1♠

1SA - 2♥

= 6-10 FL, mind. 4er-Cœur

(nebst 5er-Pik)

2♥ nach 1♦ - 1♠, 1SA

1♦ - 1♠

1SA - 2♥

= 10-11 FL, mind. 4er-Cœur

(nebst 5er-Pik)

3♥ nach 1UF - 1♠, 1SA

1♣ - 1♠

1SA - 3♥

= ab 13 FL, 5-5

Sprung in neuer Unterfarbe

1♦ - 1♥

1SA - 3♣

= lang und schwach, Abschluss

Hebung in SA

- 2SA

1♣ - 1♠

1SA - 2SA

- 3SA

1♣ - 1♥

1SA - 3SA

- 4SA

1♦ - 1♠

1SA - 4SA

= 11-12 FL, verneint 5er-OF

= 13-18 FL, Abschluss

= 19-20 FL, einladend zu 6SA

Konvention NUF (Neue Unterfarbe forcing):

1♣ - 1♠

1SA - 2♦

= ab 11 FL mit 5er-OF oder
ab 13 FL mit gutem Fit in eröffneter
Unterfarbe

Antworten auf NUF:

- jedes Gebot auf Zweierstufe	=	Minimum
- jedes Gebot auf Dreierstufe	=	Maximum
- 2 in Partners Oberfarbe	=	3er-Anschluss, Minimum
1♦ - 1♥		
1SA - 2♣		
2♥		
- 3 in Partners Oberfarbe	=	3er-Anschluss, Maximum
- 2♥ nach 1. Partnerantwort 1♠	=	4er-Cœur, Minimum (3er-Pik möglich)
1♣ - 1♠		
1SA - 2♦		
2♥		
- 3♥ nach 1. Partnerantwort 1♠	=	4er-Cœur, Maximum (3er-Pik möglich)
- 2SA	=	kein 4er-Cœur, kein 3er-Anschluss, Minimum
- 3SA	=	kein 4er-Cœur, kein 3er-Anschluss, keine gute 5er-Länge in Eröffnungsfarbe, Maximum
- 2♦	=	5er-Karo, Minimum (kein 4er-Cœur, kein 3er-Anschluss zu Partners Oberfarbe)
1♦ - 1OF		
1SA - 2♣		
2♦		
- 3 in Eröffnungsfarbe	=	kein 4er-Cœur, kein 3er-Anschluss, gute 5er-Länge in Eröffnungsfarbe, Maximum
1♣ - 1OF		
1SA - 2♦		
3♣		

5. Nach einem 2SA- oder 3SA-Rebid des Eröffners**Nach Sprung in 2SA :**

Passe	=	maximal 6 FL
1♣ - 1♥		
2SA - p		
3 in neuer UF	=	Frage nach 3er-Anschluss in OF
1♦ - 1♠		
2SA - 3♣		
Wiederholung eigene Farbe	=	Schlemminteresse, 6er
1♣ - 1♥		
2SA - 3♥		
3 in Eröffnungsfarbe Cœur	=	Fit, Schlemminteresse
1♥ - 1♠		
2SA - 3♥		
3 in Eröffnungsfarbe UF	=	guter Fit, entweder Suche nach bestem Vollspiel oder Schlemminteresse
1♦ - 1♠		
2SA - 3♦		
4 in Eröffnungsfarbe UF	=	Minorwood
1♣ - 1♠		
2SA - 4♣		

Nach 2SA ohne Sprung:

1. Antwort war 1SA

- 3 in Unterfarbe = passbar, lange Farbe

1♠ - 1SA

2SA - 3♦

- 3♥ nach Partners 1♠-Eröffnung = forcierend, 5er-Cœur

1♠ - 1SA

2SA - 3♥

1. Antwort war 2 über 1OF

- 3 in eröffneter Oberfarbe = Fit, Schlemminteresse,
Aufforderung zum Kontrollgebot

1♥ - 2♣

2SA - 3♥

- alle Wiedergebote sind partieforcierend

1. Antwort war 2♣ über 1♦

- 3♣ = passbar

1♦ - 2♣

2SA - 3♣

- alle anderen Wiedergebote partieforcierend

Nach 3SA:

Wiederholung der eigenen Unterfarbe = Minorwood

1♥ - 2♦

3SA - 4♦

Unterstützung der eröffneten Unterfarbe = Fit, Schlemminteresse,
Aufforderung zum Kontrollgebot

1♣ - 1♥

3SA - 4♣

4SA = quantitativ (Einladung zu 6SA)

1♥ - 2♣

3SA - 4SA

4 in neuer Farbe = 5er-Farbe, Interesse an Schlemm
in dieser Farbe

1♥ - 1♠

3SA - 4♦

6. Der Eröffner hat einen teuren Zweifärber geboten (Reverse)**Reverse nach einem Farbgebot auf Einerstufe:**

Wiederholung eigene Oberfarbe = unlimitiert, mind. 5er,
rundenforcierend

1♣ - 1♥

2♦ - 2♥

Wiederholung eigene Oberfarbe auf Dreierstufe = ab 12 FL, 6er, sehr gute Farbe

1♣ - 1♠

2♥ - 3♠

2SA (Moderateur) = konventionell; entweder schwach
mit Interesse am Teilspiel in einer
der Partnerfarben oder Interesse an
SA-Kontrakt

1♦ - 1♠

2♥ - 2SA

4. Farbe auf Zweierstufe = ab 6 FL, keine 5er-Länge in eigener
Oberfarbe

1♣ - 1♥

2♦ - 2♠

4. Farbe auf Dreierstufe	=	ab 8 F, partieforcierend
1 ♦ - 1 ♠		
2 ♥ - 3 ♣		
Unterstützung der Eröffnungsfarbe	=	ab 9 F bzw. 11 FV mit gutem Fit, partieforcierend
1 ♣ - 1 ♥		
2 ♦ - 3 ♣		
Unterstützung der Eröffnungsfarbe im Sprung	=	Minorwood
1 ♦ - 1 ♠		
2 ♥ - 4 ♦		
Hebung der 2. Farbe Cœur auf die Dreierstufe	=	guter Fit, ab 11-12 FV
1 ♣ - 1 ♠		
2 ♥ - 3 ♥		
Hebung der 2. Farbe Cœur auf die Viererstufe	=	8-10/11 FV, 4er-Länge
1 ♣ - 1 ♠		
2 ♥ - 4 ♥		
Hebung der 2. Farbe Karo auf die Dreierstufe	=	ab 9 F bzw. 11 FV mit gutem Fit
1 ♣ - 1 ♥		
2 ♦ - 3 ♦		
Hebung der 2. Farbe Karo auf die Viererstufe	=	Minorwood
1 ♣ - 1 ♠		
2 ♦ - 4 ♦		
3SA	=	10-11 F
1 ♦ - 1 ♠		
2 ♥ - 3SA		
4SA	=	14-15 F
1 ♣ - 1 ♥		
2 ♦ - 4SA		

Reverse nach erster Antwort auf Zweierstufe:

Alle Reizungen partieforcierend.

1 ♦ - 2 ♣

2 ♠ - 3 ♣

Fitbestätigungen in Oberfarbe auf Dreierstufe zeigen Schlemminteresse.

1 ♥ - 2 ♦

2 ♠ - 3 ♥

7. Der Eröffner hat einen Zweifärber im Sprung geboten**Eröffner ist auf die Zweierstufe gesprungen:**

Hebung Eröffnungsfarbe (UF)

- auf Dreierstufe
 = | guter Fit, fast beliebige Stärke |

1 ♣ - 1 ♥

2 ♠ - 3 ♣

- Sprung auf Viererstufe
 = | Minorwood |

1 ♦ - 1 ♥

2 ♠ - 4 ♦

Hebung 2. Farbe (OF)

- auf Dreierstufe
 = | Regelfall, beliebige Stärke mit 4er-Fit |

1 ♣ - 1 ♥

2 ♠ - 3 ♠

- auf Viererstufe	=	möglichst vermeiden (Eröffner hat u.U. nur 3er-Länge)
Wiederholung eigene Farbe	=	6er-Länge
1♦ - 1♥		
2♠ - 3♥		
2SA	=	mind. Halbstopper in 4. Farbe, Stärke variabel (nicht 10-11 F)
1♣ - 1♦		
2♥ - 2SA		
3SA	=	Stopper in 4. Farbe, 10-11 F
1♦ - 1♥		
2♠ - 3SA		
4. Farbe	=	alle übrigen Hände, Stärke variabel
1♣ - 1♦		
2♠ - 3♥		

Nach 1 über 1 ist Eröffner in neuer Farbe auf die Dreierstufe gesprungen:

Unterstützung Eröffnungsfarbe (OF) auf Viererstufe =	6-10 FV, 3er-Fit	
1♥ - 1♠		
3♣ - 4♥		
Unterstützung Eröffnungsfarbe (OF) auf Dreierstufe		
- 4. Farbe wäre auf Dreierstufe bietbar =	echter Fit, Schlemminteresse	
1♥ - 1♠		
3♣ - 3♥		
- 4. Farbe wäre nicht auf Dreierstufe bietbar =	echter Fit, Schlemminteresse, oder Notgebot (mit Double, ohne Stopper in 4. Farbe)	
1♥ - 1♠		
3♦ - 3♥		
Wiederholung eigene Farbe	=	6er oder gute 5er ohne gute Alternative
1♦ - 1♥		
3♣ - 3♥		
3SA	=	bis 10 F, mit Stopper in 4. Farbe
1♥ - 1♠		
3♦ - 3SA		
4SA	=	11-12 F, quantitativ
1♦ - 1♠		
3♣ - 4SA		
Hebung 2. Farbe (UF)		
- Viererstufe	=	guter Fit mit großem Schlemminteresse
1♥ - 1♠		
3♣ - 4♣		
- Fünferstufe	=	figurenpunktschwache Hand mit mind. 5 Trümpfen, ungleichmäßig
1♦ - 1♠		
3♣ - 5♣		

Nach 2 über 1 ist Eröffner in neuer Farbe auf die Dreierstufe gesprungen:

Unterstützung Eröffnungsfarbe (OF) auf Dreierstufe =	echter Fit, Schlemminteresse
1♠ - 2♣	
3♦ - 3♠	

8. Der Eröffner hat seine Oberfarbe im Sprung wiederholt

Passe	=	bis 7 F (evtl. 8 F)
1♠ - 1SA		
3♠ - p		
3SA	=	höchstens Double in Partnerfarbe, Abschluss
1♥ - 1♠		
3♥ - 3SA		
4 in Partnerfarbe	=	Abschluss
1♥ - 2♣		
3♥ - 4♥		
4 in neuer Farbe	=	Fit in Partnerfarbe, Kontrollgebot
1♥ - 1♠		
3♥ - 4♦		

9. Der Eröffner hat seine Unterfarbe im Sprung wiederholt

Passen	=	bis 7 F (evtl. 8 F)
1♣ - 1♠		
3♣ - p		
Farbwiederholung	=	mind. gute 5er-Farbe, forcierend
1♦ - 1♥		
3♦ - 3♥		
Neue Farbe	=	Werte
1♣ - 1♥		
3♣ - 3♠		
4 in Eröffnungsfarbe	=	guter Fit, Schlemminteresse
1♣ - 1♥		
3♣ - 4♣		
4SA	=	14-15 F, quantitativ
1♦ - 2♣		
3♦ - 4SA		

B.V. Eröffnung in 3. und 4. Hand mit Folgereizung**1. Eröffnungen**

4. Hand: Eröffnen	=	nach 15er-Regel (Anzahl Piks + F) u.U. 14er-Regel
-------------------	---	--

2. Antworten der gepassten Hand

Bergen-Hebungen	=	ja, ab 11 FV auch mit 3er-Fit
Inverted Minors	=	unverändert
neue Farbe ohne Sprung	=	natürlich, passbar, auf Zweierstufe mindestens 5er
neue Farbe im Sprung ¹		
- 1♣ - 2♥	=	Fitsprung

1) Eine Übersichtstabelle mit allen Sprüngen des Antwortenden in neuer Farbe, differenziert nach ungestört/ungepasst, ungestört/gepasst, nach Farbgegenreizung ungepasst oder gepasst, nach Kontra ungepasst oder gepasst sowie nach 1SA des Gegners finden Sie im Lehrbuch FORUM D PLUS 2015 - Die Wettbewerbsreizung, S.259.

- 1♣ - 2♠	=	Fitsprung
- 1♦ - 2♥	=	5er-Pik + 4er+Cœur, 5 F- 9 FL (wie ungepasst)
- 1♦ - 2♠	=	Fitsprung
- 1♥ - 2♠	=	Fitsprung
- 1♠ - 3♥	=	Fitsprung
2SA (auch nach OF-Eröffnung)	=	11-12 FL, gleichmäßig, ohne bietbare 4er-OF
3SA nach OF-Eröffnung	=	wie ungepasst: 4er-Fit, 14-15 FV, kein Single/Chicane

C. Sans-Atout-Eröffnungen und Folgereizung

C.I. Eröffnungsregeln für gleichmäßig verteilte Hände

1SA	=	15-17 FL
2SA	=	20-21 FL, auch mit schwacher 5er-OF, auch mit 6-3-2-2 (6er-UF)

C.II. Die Folgereizung nach 1SA

1. Hebungen in Sans-Atout

2SA	=	8+ -9 FL, einladend
4SA	=	16-17 FL, quantitativ, passbar
5SA	=	20-21 FL, Einladung zu 7SA, forcierend

2. Stayman

2♣ Stayman = ab 8+ FL, mind. eine OF mit exakt 4er-Länge

Antworten Eröffner:

1SA - 2♣	
?	
2♦	= keine 4er-Oberfarbe
2♥	= 4er-♥, kein 4er-♠
2♠	= 4er-♠, kein 4er-♥
2SA	= beide OF zu viert

Rebids des Antwortenden:

- auf 2♦: 1SA - 2♣	
2♦ - ?	
2♥	= 5er-♥ (4er-♠), einladend
2♠	= 5er-♠ (4er-♥), einladend
2SA	= einladend zu 3SA
3♣/3♦	= gute UF, mindestens partieforcierend
3♥	= 5er-♠ !! (4er-♥), partieforcierend
3♠	= 5er-♥ !! (4er-♠), partieforcierend
4SA	= quantitativ

- auf 2♥: 1SA - 2♣
 2♥ - ?
 2♠ = doppeldeutig: 1. Frage nach 4-3-3-3-Verteilung
 (Antwort 2SA mit 4-3-3-3 und Maximum, 3SA mit
 4-3-3-3 und Minimum) und 2. Aufforderung zum
 Kontrollgebot
 2SA = einladend zu 3SA
 3♥ = einladend zu 4♥
 3♣/3♦ = gute UF, mindestens partiefördernd
 Sprung in neuer Farbe = Splinter (1SA-2♣; 2♥-3♠)
 4SA = quantitativ
- auf 2♠: 1SA - 2♣
 2♠ - ?
 alles analog zu 2♥
 z.B. 3♥ = doppeldeutig: 1. Frage nach 4-3-3-3-Verteilung
 (Antwort 3SA) und 2. Aufforderung zum
 Kontrollgebot
- auf 2SA: 1SA - 2♣
 2SA - ?
 3♣ = 4er-♥: Eröffner soll mit Minimum 3♥,
 mit Maximum 4♥ bieten
 3♦ = 4er-♠: wie nach 3♣
 3♥ = Cœur-Fit, Schlemminteresse
 3♠ = Pik-Fit, Schlemminteresse

3. Oberfarbtransfer

2♦/2♥ Oberfarbtransfer = 5er-♥/♠, Stärke beliebig

Eröffner führt im Normalfall den Transfer aus

1SA - 2♦

2♥

Ausnahme: Transferausführung im Sprung mit Maximum, 4er-Fit

1SA - 2♦

3♥

Rebid des Antwortenden nach ausgeführtem Transfer:

2♠ = 9-10 FV, 5-5 in OF, einladend

1SA - 2♦

2♥ - 2♠

2SA = 8+ -9 FL, einladend

1SA - 2♥

2♠ - 2SA

Hebung der eigenen OF = 9-10 FV, 6er, einladend

1SA - 2♦

2♥ - 3♥

Hebung OF ins Vollspiel = 11-15 FV, 6er, Abschluss

1SA - 2♥

2♠ - 4♠

3♥ (auf 2♠)	=	ab 16+ FV, 5-5 in OF, Schlemminteresse
1SA - 2♥		
2♠ - 3♥		
3SA	=	zum Spielen in 3SA oder 4 in OF
1SA - 2♦		
2♥ - 3SA		
Sprung in neuer Farbe	=	ca. 15-17 FV, Eigensplinter
1SA - 2♥		
2♠ - 4♣		
4SA	=	16-17 FL (quantitativ), Einladung zu 6 in OF bzw. zu 6 SA
1SA - 2♦		
2♥ - 4SA		
3 in UF	=	ab 10 FL (FV), natürlich, partieforcierend
1SA - 2♥		
2♠ - 3♣		

1. Antwort 4♦

1SA - 4♦ = 5-5 in OF

Der Eröffner darf nur zwischen 4♥ und 4♠ wählen. Der Antwortende darf weiterreizen, z.B. 4SA = RKCB für die vom Partner gewählte OF.

4. Unterfarbtransfer

2♠ Transfer auf Treff = Stärke beliebig, meist 6er wenn stark, ohne 4er-OF

Eröffner:

3♣	=	Standardantwort
1SA - 2♠		
3♣		
2SA	=	Topfigur zu dritt, gut geeignet für 3SA, wenn Partner einladende Stärke hat
1SA - 2♠		
2SA		

Rebid des Antwortenden:

3♦ auf 3♣	=	5-5 in UF, partieforcierend
1SA - 2♠		
3♣ - 3♦		
3♦ auf 2SA (guter Fit sicher)	=	Single/Chicane Karo, partieforcierend
1SA - 2♠		
2SA - 3♦		
3♥	=	Single/Chicane in ♠
1SA - 2♠		
3♣/2SA - 3♥		
3♠	=	Single/Chicane in ♥
1SA - 2♠		
3♣/2SA - 3♠		

3SA (auf 3♣)	=	Single/Chicane in anderer UF, passbar
1SA - 2♠		
3♣ - 3SA		
3SA (auf 2SA)	=	einladende Stärke, meist ohne Single
1SA - 2♠		
2SA - 3SA		
4♣	=	Minorwood
1SA - 2♠		
3♣/2SA - 4♣		
4♥/4♠	=	5er-♥/♠, nebst 6er-UF, mildes Schlemminteresse
1SA - 2♠		
3♣/2SA - 4♥/4♠		
4SA	=	quantitativ, passbar
1SA - 2♠		
3♣/2SA - 4SA		
3♣ Transfer auf Karo	=	6er-Karo, stark oder schwach (nicht einladend),
Eröffner: bietet immer 3♦		
1SA - 3♣		
3♦		

Rebid des Antwortenden: analog zu nach Transfer auf Treff

3♥	=	Kürze in Pik
3♠	=	Kürze in Cœur
3SA	=	Kürze in anderer UF
4♦	=	Minorwood
4♥/4♠	=	5er-♥/♠, nebst 6er-UF, mildes Schlemminteresse
4SA	=	quantitativ, passbar

3♦ natürlich	=	6er, einladend (i.d.R. zu 3SA)
1SA - 3♦		

5. Sonstige Antworten

3♥/3♠	=	starke Einfärber, Schlemminteresse
1SA - 3♥		
4♥/4♠	=	Abschluss, 6er
1SA - 4♠		
4♣ Gerber	=	Assfrage
Antwort Eröffner:		
4♦	=	0 oder 4 Ass
4♥	=	1 Ass
4♠	=	2 Ass
4SA	=	3 Ass

C.III. Die Folgereizung nach 2SA

1. Hebungen in Sans-Atout

2SA - ?	=	4+ -11 FL
3SA	=	12 FL, quantitativ, passbar
4SA	=	16 FL, Einladung zu 7SA, forcierend
5SA	=	13-15 FL
6SA	=	ab 17 FL
7SA	=	

2. Puppet-Stayman 2015

3♣ Puppet-Stayman 2015	=	ab 4+ FL, Frage nach 5er- oder 4er-OF
2SA - 3♣		

Antworten auf Puppet-Stayman 2015:

3♦	=	mindestens 1 OF zu viert
Weiterreizung:		
2SA - 3♣		
3♦ - ?		
- 3♥	=	4er-Pik
- 3♠	=	4er-Cœur
- 4♦	=	beide OF zu viert
- 3SA	=	keine 4er-OF, Abschluss
3♥	=	keine 5er- oder 4er-OF
Weiterreizung:		
2SA - 3♣		
3♥ - ?		
- 3♠	= !!	Transfer auf 3SA (der Eröffner muss 3SA bieten)
- 3SA	= !!	5er-Pik (und 4er-Cœur)
- 4SA	=	quantitativ
- 4♣/4♦	=	mindestens 5er, Schlemminteresse
3♠	=	5er-Pik
Weiterreizung:		
2SA - 3♣		
3♠ - ?		
- 3SA	=	Abschluss
- 4♠	=	Abschluss
- 4♥	=	Pik-Fit, anschließend 4SA = RKCB
- 4SA	=	quantitativ
- 4♣/♦	=	mindestens 5er, Schlemminteresse
3SA	=	5er-Cœur
Weiterreizung:		
2SA - 3♣		
3SA - ?		
- 4♦	=	Cœur-Fit
- 4SA	=	quantitativ
- 4♣	=	mindestens 5er, Schlemminteresse

3. Oberfarbtransfer

3♦/3♥ Oberfarbtransfer	=	5er-♥/♠, Stärke beliebig
Eröffner führt den Transfer mit 2 oder 3 Karten in Partnerfarbe immer aus		
2SA - 3♦		
3♥		
Ausnahme: mit 4 Trümpfen		
4 in Fitfarbe (♥,♠)	=	4 Trümpfe, Kontrollen in allen Nebenfarben
2SA - 3♦		
4♥		
neue Farbe	=	4 Trümpfe, Kontrollgebot,
2SA - 3♥		in einer anderen Nebenfarbe keine Kontrolle
4♣		

Rebid des Antwortenden nach ausgeführtem Transfer:

3♠ nach Transfer auf Cœur	=	4er-Pik (neben 5er-Cœur)
2SA - 3♦		
3♥ - 3♠		
3SA	=	Eröffner soll zwischen 3SA und 4 in OF wählen
2SA - 3♥		
3♠ - 3SA		
4 in UF	=	Schlemminteresse; entweder 2. Farbe, oder Kontrollgebot mit Einfärber in OF
2SA - 3♥		
3♠ - 4♦		
Hebung der eigenen OF	=	Abschluss, 6er
2SA - 3♦		
3♥ - 4♥		
4♥ (nach 3♠)	=	5-5 in OF, mildes Schlemminteresse
2SA - 3♥		
3♠ - 4♥		
4SA	=	quantitativ
2SA - 3♦		
3♥ - 4SA		

1. Antwort 4♦

2SA - 4♦ = 5-5 in Oberfarben

Der Eröffner darf nur zwischen 4♥ und 4♠ wählen. Der Antwortende darf weiterreizen, z.B. 4SA = RKCB für die vom Partner gewählte OF.

4. Unterfarbtransfer

3♠	Transfer auf Treff	=	Schlemminteresse mit Treff-Länge, ohne 4er-OF
4♣	Transfer auf Karo	=	Schlemminteresse mit Karo-Länge, ohne 4er-OF

Eröffner:

SA ohne Sprung	=	kein Interesse an Schlemm in Partnerfarbe
2SA - 4♣		
4SA		
Transfer ausführen	=	3er-Anschluss, mäßiges Schlemminteresse
2SA - 3♠		
4♣		

4 in neuer Farbe = Kontrollgebot, guter Karo-Fit, großes Schlemminteresse
 2SA - 4♣
 4♥

Rebid des Antwortenden:Fit bestätigt:

Neue Farbe = Kontrollgebot
 2SA - 3♠
 4♣ - 4♦
 4SA = RKCB
 2SA - 4♣
 4♥ - 4SA

Transfer verweigert:

4♦ nach Transfer auf Treff = 5-5 in Unterfarben
 2SA - 3♠
 3SA - 4♦
 andere neue Farbe = Kontrollgebot
 Sans-Atout-Hebung = quantitativ

5. Sonstige Gebote

Sprünge ins Vollspiel: 4♥, 4♠, 5♣, 5♦ = Abschlussgebote

D. Starke Eröffnungen und Folgereizung**D.I. Eröffnung 2♣**

Antworten: 2♦ = Relais, Standardantwort
 2♥ = ab 8 F, 5-5 in ♥ und anderer Farbe
 2♠ = ab 8 F, 5-5 in ♠ und UF
 2SA = ab 8 F, 5-5 in UF

Wiedergebot des Eröffners auf 2♦ verrät den Blatt-Typ:

2♥/♠ = 6er mit 8 bis 8,5 Spielstichen
 2♣ - 2♦ = oder sehr gute 5er mit 22-23 FL
 2♥

Rebid des Antwortenden:

2♣ - 2♦
 2♥ - ?
 - Passe = 0-4 FV oder 0-3 FL
 - 2♠ = ab 4 FL, 5er, rundenforcierend
 - 2SA = ab 4 FL, rundenforcierend
 - neue Farbe 3er-Stufe = ab 9 FL, annehmbare 5er, partieforcierend
 - Hebung auf 3er-Stufe = ab 10-11 FV, guter Fit, Schlemminteresse
 - 3SA = 9-10 FL, gleichm. Verteilung mit verteilten Werten, 2 Karten in Partnerfarbe
 - Hebung auf 4er-Stufe = Fit, Abschluss

2SA	=	22-23 FL, gleichmäßig, keine sehr gute 5er-OF, 6er-UF ohne Single möglich
2♣ - 2♦		
2SA - ?		
Folgereizung wie nach 2SA-Eröffnung		
3♣/♦	=	7er mit 8,5 bis 9,5 Spielstichen, keine 4er-OF
2♣ - 2♦		
3♣/♦ - ?		
- neue Farbe 3er-Stufe	=	zeigt Werte (Richtung 3SA)
- Hebung auf 4er-Stufe	=	Fit, Schlemminteresse
3♥/♠	=	sehr gute 7er, 8 bis 8,5 Spielstiche, legt Trumpffarbe fest
2♣ - 2♦		
3♥/♠ - ?		
- 3SA	=	Vorschlag, 3SA zu spielen
- Hebung	=	Abschluss
- neue Farbe	=	Kontrollgebot
- 4SA	=	RKCB
3SA	=	5-5 in OF, gute Farbqualität, 18-21 F, 3 bis 4 Verlierer
2♣ - 2♦		
3SA - ?		
- 4♥/♠	=	Abschluss
- 4♣/♦	=	Kontrollgebot
- 4SA	=	Einladung zu 6SA
4♥/♠	=	7er mit AKD, ein Seiten-Ass, 13-15 F
2♣ - 2♦		
4♥/♠ - ?		
- neue Farbe	=	Kontrollgebot
- 4SA	=	Abschluss!

D.II. Eröffnung 2♦

Partieforcierend, jede Hand ab 24 FL,
mit OF-Einfärber ab 9 Spielstichen, mit UF-Einfärber ab 10 Spielstichen,
Zweifärber mit weniger als 3 Verlierern

Antworten:	2♥	=	0-7 F
	2♠	=	ab 8 F (oder 1 Ass + 1 König), ungleichmäßig bzw. 5er-OF
	2SA	=	ab 8 F (oder 1 Ass + 1 König), gleichmäßig, keine 5er-OF
	3♣/♦/♥/♠	=	6er mit 2 Topfiguren (nicht Ass + König), weniger als 8 F

Wiedergebot des Eröffners auf 2♥:

2SA	=	ab 24 FL, mind. semi-gleichmäßig
2♦ - 2♥		
2SA - ?		

Weiterreizung wie nach 2SA-Eröffnung

2♠/3♣/3♦/3♥ = mindestens 5er

Weiterreizung: natürlich

3♠ = 4er-♠ und 5er-♥

2♦ - 2♥

3♠

Sprünge Vollspiel = Minimum, sehr gute Farbe

Wiedergebot des Eröffners auf 2♠:

2SA = ab 24 FL, mind. semi-gleichmäßig

2♦ - 2♠

2SA - ?

Weiterreizung wie nach 2SA-Eröffnung, forciierend bis mind. 4SA

3♣/3♦/3♥/3♠ = mindestens 5er

Weiterreizung: natürlich, forciierend bis mindestens 4SA

Sprung in 4♥/♠

2♦ - 2♠

4♥ - ?

Legt Trumpffarbe fest, passbar; 4SA=RKCB

Wiedergebot des Eröffners auf 2SA:

2♦ - 2SA

?

neue Farbe = natürlich, 5er (auch 3♣!)

forciierend bis mindestens 4SA

3SA = gleichmäßige Verteilung, 4er-OF möglich

forciierend bis mindestens 4SA

Auf 3SA vom Eröffner: 4♣ = Stayman

2♦ - 2SA

3SA - 4♣

Wiedergebot des Eröffners auf 3♣/3♦/3♥/3♠:

2♦ - 3♥

?

Weiterreizung: natürlich

E. Schwache Eröffnungen und Folgereizung

E.I. Schwache 2er-Eröffnungen

2♥/♠ = 6-10 F, 6er-Länge (oder schwache 7er-Länge), gute Farbqualität (bei Nichtgefahr gegen Gefahr auch geringere Qualität)

Antworten:

Hebung auf 3er-Stufe = Verlängerung der Sperre, meist 3er-Fit
 2♥ - 3♥
 Hebung auf Viererstufe = Abschluss, konstruktiv oder destruktiv
 2♠ - 4♠
 neue Farbe = ab 16 FL, mind.5er, rundenforcierend
 2♥ - 3♣
 3SA = Abschluss
 2♠ - 3SA
 4SA = quantitativ
 2♥ - 4SA
 2SA = konventionell, forcierend

Rebid Eröffner:

2♥/♠ - 2SA

?

- 3 in Eröffnungsfarbe = Minimum (8-10 FV), passbar
 alle übrigen Rebids forcieren zum Vollspiel:
 - neue Farbe = kein Minimum,
 Ass oder König in gereizter Farbe
 - 3SA = kein Minimum, kein Single,
 kein Ass/König in Nebenfarbe
 - neue Farbe auf 4er-Stufe = kein Minimum, Single/Chicane in
 gereizter Farbe
 - 4 in Eröffnungsfarbe Pik = kein Minimum, gute Trumpfqualität,
 kein Single/Ass/König in Nebenfarben
 - 4 in Eröffnungsfarbe Cœur = kein Minimum, Single/Chicane Pik!!,
 kein Ass oder König in Nebenfarben

E.II. Sperrerröffnungen ab der Dreierstufe

1. Generelle Regeln

- in 2. Hand besonders diszipliniert
- in 3. Hand Ermessensspielraum unter Berücksichtigung der Gefahrenlage
- in 4. Hand: 3♠ ab 9 F; alle anderen Sperrerröffnungen besser nicht unter 11-12 F

2. Eröffnungen mit 3 in Unterfarbe

3♣/♦: in 1. + 2. Hand gilt: = maximal 9-10- F; keine 4er-Oberfarbe
 in Gefahr = 7er mit 2 Topfiguren
 Nichtgefahr gegen Nichtgefahr = gute 7er (mind. 1 Topfigur m. Mittelwerten)
 Nichtgefahr gegen Gefahr = mindestens gute 6er-Farbe

Antworten:

Hebung auf 4er-Stufe	=	Verlängerung Sperre
3SA	=	Abschluss
3 in neuer Farbe	=	natürlich, 6er oder sehr gute 5er, forciierend
4 in OF	=	Abschluss
4 in anderer UF	=	RKCB in Eröffnungsfarbe
4SA	=	quantitativ

3. Eröffnungen mit 3 in Oberfarbe

3♥/♠ in 1. + 2. Hand gilt:	=	maximal 9-10- F, 7er mit 1 oder 2 Topfiguren
----------------------------	---	--

Antworten:

Hebung auf 4er-Stufe	=	Abschluss, konstruktiv oder destruktiv
3SA	=	Abschluss
neue Farbe unter Vollspiel	=	Kontrollgebot, Fit, Schlemminteresse
Vollspiel in neuer Farbe	=	Abschluss
4SA	=	RKCB

4. Eröffnung 3SA

3SA	=	stehende 7er-UF (oder 8er), maximal 1 Dame in den Nebenfarben
-----	---	---

Antworten:

4♣	=	zum Spielen in Partnerfarbe (4♣ od. 4♦)
4♥/♠	=	Abschluss
4SA	=	quantitativ, Einladung zum Schlemm, falls Partner 8er-Farbe hat
5♣	=	zum Spielen in Partnerfarbe (5♣ oder 5♦)
4♦	=	konventionell!! Frage nach Kürze

Rebid Eröffner:

3SA - 4♦		
?		
- 4♥	=	Single/Chicane Cœur
- 4♠	=	Single/Chicane Pik
- 4SA	=	kein Single/Chicane
- 5♣	=	Single/Chicane Karo !!
- 5♦	=	Single/Chicane Treff !!

5. Eröffnung mit 4 in Unterfarbe

4♣/♦	=	4-8 F, gebrochene 8er, oder 7-4 in UF
------	---	---------------------------------------

Antworten:

Hebung	=	konstruktiv oder destruktiv
neue Farbe im Vollspiel	=	Abschluss
4♦ auf 4♣	=	Kontrollgebot, Fit, Schlemminteresse
4SA	=	Abschluss

6. Eröffnung mit 4 in Oberfarbe

4♥/♠

= 8er, oder 7er mit AKD,
 oder 7er mit 4er-Nebenfarbe,
 sehr gute Farbqualität (außer NG gegen G),
 7-13 F (bei NG gegen G weniger möglich),
 maximal 1 Ass oder König in Nebenfarben,
 keine 2 Ass, keine 2 Erstrundenkontrollen,
 Anforderungen an 2♣-Eröffnung nicht
 erfüllt

Antworten:

4SA
 neue Farbe

= RKCB
 = Kontrollgebot

7. Eröffnung mit 4SA

4SA

= 6-5 in UF, maximal 1 Ass,
 kein Defensivstich in OF,
 maximal 13 F

Antworten:

5♣/♦
 5♥/♠
 5SA

= Abschluss
 = Abschluss
 = Großschlemminteresse (an 7♣/♦)

8. Eröffnung mit 5 in Unterfarbe

5♣/♦

= 8er, oder 7-4 in UF,
 bei G gegen NG eher 9er,
 1 Verlierer in langer Farbe,
 maximal 1 Ass,
 maximal 1 Defensivstich in Nebenfarben,
 max. ca. 11 F

Antworten:

5♥/♠
 andere UF
 5SA

= natürlich, Abschluss
 = Erstrundenkontrolle, Großschlemminteresse
 = Großschlemminteresse ohne
 Erstrundenkontrolle in anderer UF

F. Die Schlemmreizung

F.I. Die Konventionen

1. Splinter

Ungewöhnlicher Sprung oder Doppelsprung in neuer Farbe =
bestätigt guten Fit, Single/Chicane in gereizter Farbe,
Schlemminteresse

2. Kontrollgebot

Nach feststehendem OF-Fit:

neue Farbe oberhalb 3 in Fitfarbe = Kontrollgebot

Nach feststehendem UF-Fit:

neue Farbe ab 4er-Stufe = Kontrollgebot

Kontrollgebot zeigt Erst- oder Zweittrundenkontrolle in gereizter Farbe,
auf 5er-Stufe i.d.R. Erstrundenkontrolle

3. Roman Key Card Blackwood (RKCB) mit Spiral Scan

4 Asse und Trumpf-König sind Key-Cards

Frage: 4 SA

Antwort:

5 ♣	=	1 oder 4 Key-Cards
5 ♦	=	0 oder 3 Key-Cards
5 ♥	=	2 Key-Cards ohne Trumpf-Dame
5 ♠	=	2 Key-Cards mit Trumpf-Dame

nach 5♣/♦:

rollend Frage nach Trumpf Dame (5 in Trumpffarbe Abschluss)

Folgereizung: Spiral Scan

Die Konvention stellt alle Figuren in eine Reihenfolge, so dass sie rollend abgefragt werden können:

Nach den Key-Cards:

- 1) Trumpf-Dame
- 2) Nebenfarb-Könige, angefangen mit dem niedrigsten
- 3) Nebenfarb-Damen, angefangen mit der niedrigsten

Rein logisch gesehen, würde die Reihe mit den Buben fortgesetzt. Dies wird aber in der Praxis nicht vorkommen.

Mit Super-Relais können Fragen ausgelassen werden.

Für Unterfarben gilt:

4SA ist nur dann RKCB,

- wenn ein Fit explizit oder implizit bestätigt ist
- und Minorwood (mit 4 in Fitfarbe) nicht mehr möglich ist

Nach Stenberg erfolgt die Frage nach den Key-Cards rollend.

4. Minorwood

Wenn bestimmte Bedingungen erfüllt sind, kann man mit 4 in der Trumpffarbe Treff oder Karo nach den Key-Cards fragen.

Bsp.: 1♦ - 2♦
4♦ = Minorwood

Die Antwortstufen sind analog zu RKCB. Danach gilt auch Spiral Scan. Nach Minorwood sind 4SA und 5 in der Trumpffarbe Abschlussgebote.

5. Ergänzungskonventionen

5 in Trumpffarbe Cœur oder Pik

- je nach Situation: Sperre oder Schlemmeinladung
wenn Schlemmeinladung, je nach Situation:
- Frage nach Trumpfqualität
 - Quantitative Hebung, weil kein Kontrollgebot möglich ist
 - Frage nach Kontrolle in Gegnerfarbe

Exclusion RKCB

Bei feststehendem Fit:

Sprunggebot in einer neuen Farbe oberhalb von Vollspiel zeigt Chicane in der gereizten Farbe und fragt nach Key-Cards unter Ausschluss der Chicane-Farbe.

Antwort in Stufen wie bei RKCB.

Josephine

Bei feststehendem Fit:

Sprung in 5SA fragt nach der Anzahl der Topfiguren in Trumpf.

Antworten: 6♣ = 0 Topfiguren
6♦ = 1 Topfigur
6♥ = 2 Topfiguren
6♠ = 3 Topfiguren

DOPI ROPI

Die Konvention kommt zum Einsatz, wenn der Gegner sich mit Kontra oder einem Gebot nach einem konventionellen Gebot einmischt, auf das stufenweise Antworten vereinbart sind: RKCB, Spiral Scan, Minorwood, Stenberg, Exclusion RKCB, Josephine. Die Konvention verschafft wieder zusätzlichen Bietraum für die Beantwortung des Fragegebotes.

DOPI nach einem Farbgebot des Gegners:

1. Stufe (1 oder 4 Key-Cards): Kontra
2. Stufe (0 oder 3 Key-Cards): Passe
3. Stufe (2 ohne Trumpf-Dame): nächstes Gebot
4. Stufe (2 mit Trumpf-Dame): übernächstes Gebot

ROPI nach Kontra des Gegners:

1. Stufe: Rekontra
2. Stufe: Passe
3. Stufe: nächstes Gebot
4. Stufe: übernächstes Gebot

F.II. Empfehlung für die kombinierte Anwendung

Der Standard-Reizplan für die Schlemmreizung:

1. Bestätigung des Fits und Ermittlung der ausreichenden gemeinsamen Stärke für Schlemm unterhalb von Vollspiel, möglichst schon auf der Dreierstufe.
2. Prüfung unterhalb von 4SA mittels Kontrollgeboten, ob in einer Farbe jegliche Kontrolle fehlt.
3. Prüfung mit 4SA (RKCB), ob nicht 2 Key-Cards fehlen und ob die Trumpfqualität ausreichend ist.

G. Optionale Konventionen zur Vereinfachung des Systems

- I. 2SA fitté (statt Stenberg)
- II. Königsfrage (statt Spiral Scan)

H. Optionale Ergänzungskonventionen

- I. Reverse Drury
- II. Transfer Walsh
- III. 2♥ konventionell nach 1♦ - 2♣
- IV. Nonforcing Stayman
- V. Eröffnungen auf der Zweierstufe mit Multi und schwachen Zweifärbern