

### WOHER KÖNNEN SIE DAS WISSEN?

Durch die Karte, die Ost im ersten Stich zugibt. Nehmen wir an, es ist die 10.

### WELCHE BEDEUTUNG GEBEN SIE DIESER KARTE?

Eine hohe Karte ist eine Zumarke. In Farbkontrakten kann man die Fortsetzung der Farbe verlangen, wenn man eine ergänzende Figur hat oder wenn man schnappen möchte (hier ist diese Unterscheidung leicht).

Sie setzen also mit dem König fort (gegenüber erscheint die 4) und spielen eine dritte Runde, die Ihr Partner sticht.

Mit Hilfe von Treff-As, das Ihr Partner nachspielt, können Sie 50 Punkte in die richtige Spalte schreiben.

	♠ B 10 6 3											
	♥ D 9 2											
	♦ K 5											
	♣ D 10 8 3											
♠ 2	<table style="border-collapse: collapse; margin: auto;"> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">N</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">W</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td></tr> <tr><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td><td style="text-align: center;">S</td><td style="width: 20px; height: 20px; background-color: #ccc;"></td></tr> </table>		N			W			S		♠ 9 8 4	
	N											
	W											
	S											
♥ AK 6 5 3		♥ 10 4										
♦ B 9 7 4		♦ D 10 6 3 2										
♣ 7 4 2		♣ A 9 5										
	♠ AKD 7 5											
	♥ B 8 7											
	♦ A 8											
	♣ KB 6											

**PRINZIP:** Wenn Sie eine Farbe mit As und König an der Spitze ausspielen, sollten Sie nicht vergessen, aufmerksam auf die Karte zu achten, die Ihr Partner in der ersten Runde zugibt. Sie zeigt Ihnen, ob Sie die Farbe weiterspielen müssen.