



# Lektion 1

## **W** – **W**weak Two- Eröffnungen

### Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser**, “Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung” ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [1]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD “Erfolgreich Reizen im Bridge [2]”, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD “Biettechnik Forum D 2012 Teil 1”, Q-Plus München
- **K.-H. Kaiser**, CD “Biettechnik Forum D 2012 Teil 2”, Q-Plus München
- **Johannes Leber**, CD “Grundlagen der Spieltechnik im Bridge”, Q-Plus München

# Weak-Two-Eröffnungen 2♥\* und 2♠\*

## 0. Basis für die Zweierstufe:

2♣*	20-23 FL semiforcierend	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 verschiedene Blatttypen</li> <li>• 2 SA ausgeglichen 22/23 FL</li> <li>• 3 SA 5-5 in Oberfarben 18-21 FL</li> <li>• 2♥/♠, 3♥/♠, 4♥/♠ 20-23 FL oder 8 bis 8½ Spielstiche</li> <li>• 3♣/♦ 20-23 FL, 9 bis 9½ Spielstiche</li> </ul>
2♦*	ab 24 FL partieforcierend	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ab 24 FL, beliebige Verteilung</li> <li>• 9 Spielstiche in Oberfarben</li> <li>• 10 Spielstiche in Unterfarben</li> </ul>
2♥*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6♥-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)</li> <li>• kein 4er♠</li> <li>• nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten</li> </ul>
2♠*	5-10 F schwach, sperrend	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 6♠-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)</li> <li>• kein 4er♥</li> <li>• nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten</li> </ul>
2 SA	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe)</li> <li>• nicht forcierend, präzise Eröffnung</li> </ul>

## 1. Grundlagen:

- 2♥\* und 2♠\* sind schwache Eröffnungen
- der Partner wird genau über Stärke und Blattstruktur informiert
- die Reizung des Gegners wird gestört, da Bietraum weggenommen wird
- 5-10 F, 6 Karten in ♥/♠ mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)
- Gefahrenlage beachten
- keine 4er-Länge in der anderen Oberfarbe oder 5er-Länge in einer Unterfarbe
- keine 1,5 Verteidigungsstiche in anderen Farben
- Eröffnungen in 3.Hand können sehr schwach sein, destruktiv, um den Gegner an 4. Position zu stören, der viele Figurenpunkte hat
- Eröffnungen in 4. Hand sollten die 15er-Regel genügen, also 2♥\* 11-12 F und 2♠\* 9-11 F

## 2. Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠*	pass	0-14 FV, 0-2 Trümpfe
	3♥*/3♠*	0-14 FV, 3 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, <b>nf</b>
	4♥/4♠	0-14 FV, 4 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, destruktiv eventuelles Opfergebot gegen Vollspiel des Gegners, Abschluss 17-19 FV, min. 2 Trümpfe, konstruktiv
	2 SA*	künstlich und forcierend, ab 15 FV, 2 Karten in Eröffnungsfarbe, <b>f</b>
	3 SA	Abschlussgebot, konstruktiv
	4 SA	Quantitativ, Einladung zu 6 SA, <b>nf</b>

**DBV Onlineunterricht 2023 – Festigungskurs**  
**Lektion 1 – W – Weak Two Eröffnungen– 05.05.2023**

	<b>neue Farbe</b>	<b>rundenforcierend, ab 16 F, meist ohne Fit, f</b>
--	-----------------------	---

**3. Forcierendes Fragegebot 2 SA\*:**

- ab 14 F (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung.
- Die Antwort ist mit Minimum 3♥\*/3♠\*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

<b>Reizung</b>	<b>Antwort</b>	<b>Anforderungen</b>
2♥* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• Minimum
	3♠*	kein Minimum, ♠-Wert (♠A oder ♠K)
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte/sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♠-Single, kein Nebenwert

<b>Reizung</b>	<b>Antwort</b>	<b>Anforderungen</b>
2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• kein Minimum, ♥-Wert (♥A oder ♥K)
	3♠*	Minimum
	3SA	kein Minimum, verteilte Werte, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	kein Minimum, ♥-Single, kein Nebenwert
4♠*	kein Minimum, sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single	

**\*\*\*Ergänzung für Fortgeschrittene\*\*\***

**4. Eine Alternative: OGUST-Konvention 2 SA\*:**

ab 14 FP (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners und die Qualität der Farbe herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	Farbe schlecht (K x x x x x, D x x x x x, D B x x x x) Punkte schlecht (6-7 FP)
	3♦*	Farbe gut (A K x x x x, A D x x x x, K D x x x x, A B 10 x x x) Punkte schlecht (6-7 FP)
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Farbe schlecht (K x x x x x, D x x x x x, D B x x x x)</li> <li>• Punkte gut (9-10 FP)</li> </ul>
	3♠*	Farbe gut (A K x x x x, A D x x x x, K D x x x x, A B 10 x x x) Punkte gut (9-10 FP)

**5. Eine Ergänzung: Sprung in Oberfarbe (ungepasst) nach Partners Eröffnung**

- Man springt nicht, wenn der Partner eröffnet, da dann oft die offensive Position erreicht ist und man den richtigen Kontrakt herausfinden will. Nur mit ganz schwachen Blättern (5-8 F) wird versucht destruktiv zu reizen.

1♣ --- 2♦\*

1♣ --- 2♥\*

1♣ --- 2♠\*

1♦ --- 2♥\* (in Forum D Plus 2015 5er ♠ + min 4er ♥ 5-9 F) !!!

1♦ --- 2♠\*

1♥ --- 2♠\*

**Sprung in die neue Farbe zeigt dann vereinbarungsgemäß 6er Länge (nicht notwendig qualitativ gute Farbe) und 5 bis 8 F**

**Forcierendes Fragegebot 2 SA\* des Eröffners:**

**Mit starkem Blatt (ab 20 FV) und gutem Fit kann der Eröffner 4 in Oberfarbe bieten. Ein Gebot von 3 OF (bei Weak Two-Eröffnung: Ausbau der Sperre) ist hier nicht sinnvoll.**

ab 18 FP (oder 19 FV) kann der Eröffner mit 2SA\* analog zur Weak Two-Eröffnung nach der Stärke fragen. Die Antwort ist mit Minimum 3♥\*/3♠\*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

## Reizübungen - Die Eröffnung 2♥\* und 2♠\*

### Eröffnung?

- 1.)  
♠ K B 10 9 8 7  
♥ 10 7  
♦ K 3  
♣ B 9 7
- 2.)  
♠ 9 8 3  
♥ A K D 7 5 2  
♦ 8 3 2  
♣ 8
- 3.)  
♠ A K D B 6 5  
♥ 9 8 7  
♦  
♣ K 5 4 3
- 4.)  
♠ K D B 10 8 7  
♥ 7 3 2  
♦ D 3  
♣ 6 5
- 5.)  
♠ 8 7  
♥ B 8 7 4 3 2  
♦ D 2  
♣ K 3 2
- 6.)  
♠ A 5  
♥ D B 10 9 5 4  
♦ D 7  
♣ 10 8 7
- 7.)  
♠ A K B 10 9 8  
♥  
♦ D 7 6 2  
♣ 10 5 4
- 8.)  
♠ K D B 10 9 8 3  
♥ 3  
♦ D 6  
♣ 10 5 4

### Antwort auf 2♥\*-Eröffnung?

- 9.)  
♠ 8 6 2  
♥ K 5  
♦ A K D 7 6  
♣ A D 8 2
- 10.)  
♠ A D 3 2  
♥ A 8 7  
♦ K 6 5 2  
♣ D 3
- 11.)  
♠ A B 10 7  
♥ 5  
♦ K 6 4 3  
♣ K 10 3 2
- 12.)  
♠ A K B 10 9 8  
♥  
♦ A B 7 2  
♣ K D 4
- 13.)  
♠ A B 3  
♥ 9  
♦ A K D B 9 6 5  
♣ K 10
- 14.)  
♠ K 6 3 2  
♥ 10 8 7  
♦ A 2  
♣ A D 9 3
- 15.)  
♠ A K D 8 3  
♥ 8 6 5 2  
♦ A D 6 3  
♣
- 16.)  
♠ A B 10 8  
♥ D 2  
♦ A D 6 3  
♣ D B 8

**DBV Onlineunterricht 2023 – Festigungskurs**  
**Lektion 1 – W – Weak Two Eröffnungen– 05.05.2023 – Aufgaben**

Eröffnung		Antwort auf 2♥*-Eröffnung	
1.)	♠ K B 10 9 8 7 ♥ 10 7 ♦ K 3 ♣ B 9 7	2♠*	
2.)	♠ 9 8 3 ♥ A K D 7 5 2 ♦ 8 3 2 ♣ 8	2♥*	
3.)	♠ A K D B 6 5 ♥ 9 8 7 ♦ ♣ K 5 4 3	1♠	
4.)	♠ K D B 10 8 7 ♥ 7 3 2 ♦ D 3 ♣ 6 5	2♠*	
5.)	♠ 8 7 ♥ B 8 7 4 3 2 ♦ D 2 ♣ K 3 2	PASS	
6.)	♠ A 5 ♥ D B 10 9 5 4 ♦ D 7 ♣ 10 8 7	2♥*	
7.)	♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ D 7 6 2 ♣ 10 5 4	1♠	
8.)	♠ K D B 10 9 8 3 ♥ 3 ♦ D 6 ♣ 10 5 4	3♠	
9.)	♠ 8 6 2 ♥ K 5 ♦ A K D 7 6 ♣ A D 8 2	2SA*	
10.)	♠ A D 3 2 ♥ A 8 7 ♦ K 6 5 2 ♣ D 3	4♥	
11.)	♠ A B 10 7 ♥ 5 ♦ K 6 4 3 ♣ K 10 3 2	PASS	
12.)	♠ A K B 10 9 8 ♥ ♦ A B 7 2 ♣ K D 4	2♠	
13.)	♠ A B 3 ♥ 9 ♦ A K D B 9 6 5 ♣ K 10	3SA	
14.)	♠ K 6 3 2 ♥ 10 8 7 ♦ A 2 ♣ A D 9 3	2SA*	
15.)	♠ A K D 8 3 ♥ 8 6 5 2 ♦ A D 6 3 ♣	2SA*	
16.)	♠ A B 10 8 ♥ D 2 ♦ A D 6 3 ♣ D B 8	2SA*	

# Festigungskurs - Lektion 1 - Weak Two Eröffnung

## Board 1

Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ B 6  
♥ K D 10 9 7 6  
♦ K 10 9  
♣ 9 7

♠ 9 8 7  
♥ 4 3 2  
♦ D B 6  
♣ A 8 6 2

♠ A D 10 5  
♥ A 5  
♦ A 8 7 5  
♣ B 10 5

♠ K 4 3 2  
♥ B 8  
♦ 4 3 2  
♣ K D 4 3

9  
9 7  
15

West	Nord	Ost	Süd
Pass	2 ♥	Pass	2 SA
alle passen	3 ♦	Pass	4 ♥

4 ♥ von Nord  
Ausspiel: ♠ 7

**N meldet mit 3 ♦ -Wert und verneint Minimum, daraufhin riskiert S das Vollspiel.**

## Board 2

Teiler Ost  
N-S in Gefahr

♠ K 2  
♥ B 8 2  
♦ A 2  
♣ K 9 8 4 3 2

♠ D B 10 8 7 6  
♥ 7 6  
♦ K 8 7  
♣ 10 7

♠ 5 4 3  
♥ K 5 4 3  
♦ B 10 9 3  
♣ A 5

♠ A 9  
♥ A D 10 9  
♦ D 6 5 4  
♣ D B 6

11  
15 6  
8

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	Pass	2 ♠	Pass
		3 ♠	alle passen

3 ♠ von Ost  
Ausspiel: ♦ B

**Mit Minimum zeigt O keine Seitenwerte. Das Asusspiel nimmt er in der Hand und zieht ♠ A und weiter ♠ aus Angst vor einem ♦-Schnapper. Sollte S gelegentlich ♦ weiter spielen muss am Tisch klein bleiben in der Hoffnung auf das ♦ A double.**

## Board 3

Teiler Süd  
O-W in Gefahr

♠ A 9 8 7  
♥ K 6 5  
♦ B 10 9 6  
♣ D 3

♠ 3 2  
♥ A B 9 7  
♦ K 4 3 2  
♣ A B 2

♠ K D B 10 6 5  
♥ 3  
♦ D 8 7  
♣ 6 5 4

♠ 4  
♥ D 10 8 4 2  
♦ A 5  
♣ K 10 9 8 7

10  
9 13  
8

West	Nord	Ost	Süd
Pass	4 ♠	alle passen	2 ♠

4 ♠ von Süd  
Ausspiel: ♥ 2

**OW stehen der Verlängerung der Sperransage ziemlich machtlos entgegen. Selbst ein X von O würde maximal 500 Punkte einbringen, zu wenig gegenüber einem Vollspiel in Gefahr mit Überstichen.**

## Board 4

Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 10 2  
♥ 10 9 8 3 2  
♦ 3 2  
♣ 8 4 3 2

♠ A 6 3  
♥ K D 4  
♦ A D B 10  
♣ D 7 5

♠ 5 4  
♥ A B 7 6  
♦ K 7 6 5  
♣ A B 6

♠ K D B 9 8 7  
♥ 5  
♦ 9 8 4  
♣ K 10 9

0  
9 18  
13

West	Nord	Ost	Süd
2 ♠	Pass	4 ♠	alle passen

4 ♠ von West  
Ausspiel: ♦ 3

**O hat trotz 18 Punkten keine Schlemmambitionen, denn seine Verteilung ist zu flach. Nach ♦-Ausspiel muss S eilig seineASSE abziehen, sonst verschwindet das ♥-Single auf die vierte ♦-Karte.**



# Festigungskurs - Lektion 1 - Weak Two Eröffnung

**Board 5**  
Teiler Nord  
N-S in Gefahr

♠ K D B 8 7 6  
♥ 4 2  
♦ K 8  
♣ 4 3 2

♠ 3 2  
♥ B 10 9 8 3  
♦ 5 2  
♣ A D 10 5

♠ A 9 5 4  
♥ A D  
♦ A D B 10 9 6  
♣ 6

♠ 10  
♥ K 7 6 5  
♦ 7 4 3  
♣ K B 9 8 7

9  
7 7  
17

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♠	Pass	2 SA
Pass	3 ♦	Pass	4 SA
Pass	5 ♣	Pass	6 ♠
alle passen			

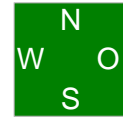
6 ♠ von Nord  
Ausspiel: ♥ B

Der ♦-Wert auf N kann nur der ♦ K sein, also ist Schlemm ein guter Versuch. N nimmt direkt ♥ A und wirft nach dem Trumpfziehen alle Verlierer auf ♦ ab.

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ 3 2  
♥ 4 2  
♦ 10 9 8 5 2  
♣ A 10 3 2

♠ D 8  
♥ K D 10 3  
♦ A K 4 3  
♣ K 6 4



♠ K B 10 6 5 4  
♥ B 6  
♦ D 7  
♣ D B 5

4  
17 10  
9

♠ A 9 7  
♥ A 9 8 7 5  
♦ B 6  
♣ 9 8 7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		2 ♠	Pass
2 SA	Pass	3 SA	alle passen
3 SA von West			
Ausspiel: ♦ 10			

O zeigt eine gute Hand, entweder mit guten ♠ oder verteilten Werten, daher passt W 3 SA, da er ohne Schnappwerte dieselben Stiche in ♠ wie in SA sieht.

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ A K D  
♥ A 3  
♦ B 5 4  
♣ K D 9 8 7

♠ 7 6 5 4  
♥ 4  
♦ K 9 8 3 2  
♣ A 6 5

♠ B 10 8  
♥ K D B 7 6 5  
♦ D 7 6  
♣ 4

♠ 9 3 2  
♥ 10 9 8 2  
♦ A 10  
♣ B 10 3 2

19  
5 7  
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			2 ♥
Pass	2 SA	Pass	4 ♣
Pass	4 ♥	alle passen	
4 ♥ von Süd			
Ausspiel: ♠ 3			

♣-Single demotiviert N, ♦-Single hätte Schlemmfantasien entfacht. Alternatives Auspiel ist ♦ A in der Hoffnung auf einen ♦-Schnapper.

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ 8 7 3  
♥ 4 3  
♦ 9 8 7  
♣ 8 6 5 4 3

♠ K B 10 9 5 4  
♥ D 6 5  
♦ 6 5  
♣ K 7

♠ A D  
♥ A B 8 7  
♦ A 4  
♣ A D B 10 9

♠ 6 2  
♥ K 10 9 2  
♦ K D B 10 3 2  
♣ 2

0  
9 22  
9

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 ♣	Pass	4 SA	Pass
5 ♦	Pass	7 SA	alle passen

7 SA von Ost  
Ausspiel: ♦ K

O erfährt über 2 SA den ♣-Wert und Maximum, über die Assfrage ein Keycard. Jetzt kann er 13 Stiche abzählen, 6 ♠, 5 ♣ und 2 Asse. Der Alleinspieler sollte daher nicht den Fehler machen und in ♥ schneiden!