



# Lektion 2

# Prozente und

# Wahrscheinlichkeiten

## Empfohlene Materialien:

- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Noch mehr Erfolg im Bridge“, Q-Plus München
- **Michael Gromöller**, CD „Richtiges Alleinspiel im Bridge“, Q-Plus München
- **Sabine Auken**, CD „Mut im Bridge“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky** „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

# „P“ - Prozente – Spiel mit den Wahrscheinlichkeiten

## 1. Standardwahrscheinlichkeiten:

- einfacher Schnitt **50%** (z.B. AD gegenüber von xx)
- einer von 2 Schnitten **75%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- zwei von 2 Schnitten **25%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- mit 9 Trümpfen sind die restlichen 4 verteilt 2-2 **41%**, 3-1 **50%**, 4-0 **9%**
- mit 8 Trümpfen sind die restlichen 5 verteilt 3-2 **68%**, 4-1 **28%**, 5-0 **4%**
- mit 7 Karten sind die restlichen 6 verteilt 3-3 **36%**, 4-2 **48%**, 5-1 **15%**, 6-0 **1%**
- mit 6 Karten sind die restlichen 7 verteilt 4-3 **62%**, 5-2 **31%**, 6-1 **7%**

## 2. Blattverteilungen

Verteilung	Verteilungstyp	Wahrscheinlichkeit
4-4-3-2	SA-Verteilung	21,5%
5-3-3-2	SA-Verteilung	15,5%
5-4-3-1	Zweifärber	13,0%
5-4-2-2	Zweifärber	10,6%
4-3-3-3	SA-Verteilung	19,5%
6-3-2-2	Einfärber	5,6%
6-4-2-1	Zweifärber	4,7%
6-3-3-1	Einfärber	3,4%
5-5-2-1	Zweifärber	3,2%
4-4-4-1	Dreifärber	3,0%

## Beispiel, Teiler S, keiner in Gefahr

N

♠ 8 6 4 3

♥ A 4

♦ B 10 4 3 2

♣ 8 7

W

♠ B 10 5

♥ K D B 10 8

♦ 9 7 6

♣ 9 6

O

♠ K 9 7

♥ 9 7 6 5

♦ 8 5

♣ B 10 5 4

S

♠ A D 2

♥ 3 2

♦ A K D

♣ A K D 3 2

**DBV Onlineunterricht 2023 – Alleinspiel A – Z Teil II**  
**Lektion 2 – P – Prozenze und Wahrscheinlichkeiten – 31.01.2023**

**a.) Kontrakt**

3SA von S, Ausspiel ♥K

**b.) Spielplan**

S zählt 8 Sofortstiche. Leider ist die ♦-Farbe blockiert und der einzige Übergang ♥A gerade weggespielt.

Welche Gewinnchance ist wahrscheinlicher, 3-3 Verteilung in ♣ oder Schnitt in ♠?

♠-Schnitt 50% Wahrscheinlichkeit, 3-3 Verteilung in ♣ nur 36%. Also ♠-Schnitt.

3-3 Verteilung in ♣ würde zu 10 Stiche führen. Nach gelungenem ♠-Schnitt ist das immer noch realisierbar.

**f.) Ergebnis**

**3SA = + 400**

Roland Rohowsky, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

## Kombination von Chancen

### Standardwahrscheinlichkeiten:

- einfacher Schnitt **50%** (z.B. AD gegenüber von xx)
- einer von 2 Schnitten **75%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- zwei von 2 Schnitten **25%** (z.B. AD gegen über xx und Kx gegenüber xx)
- mit 9 Trümpfen sind die restlichen 4 verteilt 2-2 **41%**, 3-1 **50%**, 4-0 **9%**
- mit 8 Trümpfen sind die restlichen 5 verteilt 3-2 **68%**, 4-1 **28%**, 5-0 **4%**
- mit 7 Karten sind die restlichen 6 verteilt 3-3 **36%**, 4-2 **48%**, 5-1 **15%**, 6-0 **1%**
- mit 6 Karten sind die restlichen 7 verteilt 4-3 **62%**, 5-2 **31%**, 6-1 **7%**

### Beispiel 1

Teiler O, Gefahr O/W

	<b>N</b>		
	♠ A D 5 4		
	♥ 6 3		
	♦ K D B 6		
	♣ 5 4 2		
<b>W</b>		<b>O</b>	
♠ B 9		♠ 10 8 7 3	
♥ B 8 5 2		♥ 9 7 4	
♦ 10 9 8 7		♦ 4 2	
♣ D 9 3		♣ K 8 7 6	
	<b>S</b>		
	♠ K 6 2		
	♥ A K D 10		
	♦ A 5 3		
	♣ A B 10		

#### a.) Kontrakt

Süd	West	Nord	Ost
			---
2SA	---	3♣	---
3♥	---	6SA	---
---	---		

Ausspiel: ♦ 10 passives Ausspiel gegen 6 SA

„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“

**DBV Onlineunterricht 2023 – Alleinspiel A – Z Teil II**  
**Lektion 2 – P – Prozenzte und Wahrscheinlichkeiten – 31.01.2023**

**b.) Sofortstiche zählen**

3 Sofortstiche in ♠

3 Sofortstiche in ♥

4 Sofortstiche in ♦

1 Sofortstiche in ♣

**→ 11 Sofortstiche**

**c.) Spielplan**

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♠ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥B geschnitten wird

3.) in ♣ wenn die fehlenden Figuren ♣K und ♣D bei O oder verteilt sitzen

**d.) Chancen**

1.) in ♠ 36%

2.) in ♥ 50%

3.) in ♣ 75%

**f.) Kombination der Chancen**

Beginnen Sie mit dem Doppelschnitt in ♣. Dieser geht erwartungsgemäß an W verloren.

Danach spielen Sie 3 x ♥ (♥B steht leider zu viert, ein Schnitt ist zu riskant) und 3 x ♠ (Die Farbe steht leider nicht 3-3). Da alles keinen 12. Stich produziert, spielen Sie ♣ vom Tisch und der ♣K fällt Ihnen entgegen.

**d.) Ergebnis**

6SA = +990

## Beispiel 2

Teiler N, Gefahr alle

	N		O
	♠ A D 4 3		♠ 6 2
	♥ 6 3 2		♥ 10 7 4
	♦ A D 6		♦ B 10 9 8 2
	♣ K 7 4		♣ D 10 3
W		S	
♠ 10 9 8 7		♠ K B 5	
♥ D 9 8 5		♥ A K B	
♦ 4 3		♦ K 7 5	
♣ B 9 5		♣ A 8 6 2	

### a.) Kontrakt

Süd West Nord Ost  
1SA ---

6SA

**Ausspiel:** ♦ B passives Ausspiel gegen 6 SA, hier eine Sequenz die nichts verschenken kann

**„Passives Ausspiel in 6 Ohne, hilft dem Gegner nicht die Bohne“**

### b.) Sofortstiche zählen

4 Sofortstiche in ♠ 2 Sofortstiche in ♥

3 Sofortstiche in ♦ 2 Sofortstiche in ♣

→ 11 Sofortstiche

### c.) Spielplan

Wo kann der fehlende Stich entwickelt werden?

1.) in ♣ wenn die Farbe 3-3 steht

2.) in ♥ wenn auf den ♥ D geschnitten wird

### d.) Reihenfolgen beim Ausnutzen der Chancen

**(EXPASS) VERTEILUNG IMPASS** Beginnen Sie mit dem Testen der ♣-Verteilung. Nach dem sofortigen Abgeben eines ♣-Stiches kann man danach ♣AK abspielen und gewinnt den 12. Stich in ♣. Schnitt in wäre verloren gegangen, und die Chance in ♣ danach nicht mehr nutzbar gewesen.

### d.) Ergebnis

**6SA = +1440**

# Alleinspiel A - Z II - Lektion 2 - Prozepte - Spiel mit Wahrscheinlichkeiten

**Board 1**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A D 3  
♥ 6 4  
♦ A K D 4 3  
♣ A K D

♠ K 9 6 5  
♥ K 10 5 3  
♦ 8 6  
♣ 9 4 2



♠ B 10  
♥ D B 9 8 2  
♦ B 10 9 7  
♣ 8 5

24  
6 5  
5

♠ 8 7 4 2  
♥ A 7  
♦ 5 2  
♣ B 10 7 6 3

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♦ <sup>1</sup>	Pass	2 ♥ <sup>2</sup>
Pass	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>3</sup>
Pass	3 SA <sup>4</sup>	alle passen	

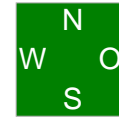
1. stärkster Eröffnung
  2. schwaches Relay
  3. Puppet Stayman
  4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Nord  
Ausspiel: ♥ D

Nach ♥-Ausspiel ist leider die ♣-Farbe nur 3 Stiche wert. Also liefert ♠-Schnitt den 9. Stich (50%), ♦ 3-3 Stand hat nur 36% Wahrscheinlichkeit.

**Board 2**  
Teiler Ost  
Keiner in Gefahr

♠ B 9 6 5  
♥ K 10 5 3  
♦ 8 7 6  
♣ 9 4

♠ 8 7 4 2  
♥ A 7  
♦ 5 2  
♣ B 10 7 6 3



♠ A D 3  
♥ 6 4  
♦ A K D 4 3  
♣ A K 2

4  
5 22  
9

♠ K 10  
♥ D B 9 8 2  
♦ B 10 9  
♣ D 8 5

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♣ <sup>1</sup>	Pass
2 ♦ <sup>2</sup>	Pass	2 SA	Pass
3 ♣ <sup>3</sup>	Pass	3 SA <sup>4</sup>	alle passen

1. semiforcierende Eröffnung
  2. Standard- Relay
  3. Puppet Stayman
  4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Ost  
Ausspiel: ♥ D

Erst ♣ AK von oben spielen, dann auf ♦ 3-3 Stand spielen = Kombination von Chancen. ♣-Schnitt hat nur 50% Chancen und bringt gar nicht 9 Stiche.

**Board 3**  
Teiler Süd  
Keiner in Gefahr

♠ B 10 2  
♥ A 6  
♦ 8 7 3  
♣ K B 10 5 4

♠ K 7 6  
♥ B 10 9 3 2  
♦ B 10  
♣ 8 7 6



♠ 8 5 4  
♥ K D 7 5  
♦ D 9 4 2  
♣ D 9

9  
5 9  
17

♠ A D 9 3  
♥ 8 4  
♦ A K 6 5  
♣ A 3 2

West	Nord	Ost	Süd
			1 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ B

Erst ♣ AK abspielen, dann auf ♠-Schnitt hoffen.

**Board 4**  
Teiler West  
Alle in Gefahr

♠ 8 7 6  
♥ B 10 9 3 2  
♦ B 10 4  
♣ 7 6

♠ A D 9 3  
♥ 8 4  
♦ A K 6 5  
♣ A 3 2



♠ B 10 2  
♥ A 6  
♦ 8 7 3  
♣ K B 10 5 4

2  
17 9  
12

♠ K 5 4  
♥ K D 7 5  
♦ D 9 2  
♣ D 9 8

West	Nord	Ost	Süd
1 SA	Pass	3 SA	Pass
Pass	Pass		

3 SA von West  
Ausspiel: ♥ B

Erst ♣ AK abspielen, dann auf ♠-Schnitt hoffen.

# Alleinspiel A - Z II - Lektion 2 - Prozente - Spiel mit Wahrscheinlichkeiten

**Board 5**  
Teiler Nord  
Keiner in Gefahr

♠ A D 3  
♥ 6 4  
♦ A K D 4 3  
♣ A K 2

♠ B 9 6 5  
♥ K 10 5 3  
♦ 8 6  
♣ 9 5 4



♠ K 10  
♥ D B 9 8 2  
♦ B 10 9 7  
♣ D 8

22  
4 9  
5

♠ 8 7 4 2  
♥ A 7  
♦ 5 2  
♣ B 10 7 6 3

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
	2 ♣ <sup>1</sup>	Pass	2 ♦ <sup>2</sup>
Pass	2 SA	Pass	3 ♣ <sup>3</sup>
Pass	3 SA <sup>4</sup>	alle passen	

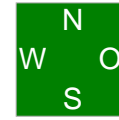
1. semiforcierende Eröffnung
  2. Standard- Relay
  3. Puppet Stayman
  4. keine Oberfarbe
- 3 SA von Nord  
Ausspiel: ♥ D

**Erst ♣ AK von oben spielen, dann auf ♦ 3-3 Stand spielen = Kombination von Chancen. ♣-Schnitt oder ♠-Schnitt hat nur 50% Chancen und bringt gar nicht 9 Stiche.**

**Board 6**  
Teiler Ost  
O-W in Gefahr

♠ K 8 4 3  
♥ K 10 7 5  
♦ 7 3  
♣ B 10 6

♠ B 10 9 6  
♥ A 8  
♦ 6 2  
♣ K 9 4 3 2



♠ A D 2  
♥ 3 2  
♦ A K D 5 4  
♣ A 8 7

7  
8 19  
6

♠ 7 5  
♥ D B 9 6 4  
♦ B 10 9 8  
♣ D 5

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	2 SA	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von Ost  
Ausspiel: ♥ D

**Erst ♦ auf 3-3 Stand hoffen, dann Übergang zum ♣ K und ♠-Schnitt.**

**Board 7**  
Teiler Süd  
Alle in Gefahr

♠ B 10 9 6  
♥ A 8  
♦ 6 2  
♣ K 9 4 3 2

♠ K 7 5  
♥ D B 9 6 4  
♦ B 10 8  
♣ D 5



♠ 8 4 3  
♥ K 10 7 5  
♦ 9 7 3  
♣ B 10 6

8  
9 4  
19

♠ A D 2  
♥ 3 2  
♦ A K D 5 4  
♣ A 8 7

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
			1 ♦
Pass	1 ♠	Pass	2 SA
Pass	3 SA	Pass	Pass
Pass			

3 SA von Süd  
Ausspiel: ♥ D

**Erst ♦ auf 3-3 Stand hoffen, wenn es noicht geklappt hätte, dann Übergang zum ♣ K und ♠-Schnitt.**

**Board 8**  
Teiler West  
Keiner in Gefahr

♠ D 2  
♥ K D B 10 9 8  
♦ 4  
♣ K 6 5 4

♠ A K  
♥ A 7  
♦ K 7 6 5  
♣ A D 10 9 8



♠ B 10 9 8  
♥ 6 5  
♦ A D 3 2  
♣ B 7 3

11  
20 8  
1

♠ 7 6 5 4 3  
♥ 4 3 2  
♦ B 10 9 8  
♣ 2

<i>West</i>	<i>Nord</i>	<i>Ost</i>	<i>Süd</i>
2 SA	3 ♥	X	Pass
3 SA	Pass	Pass	Pass

3 SA von West  
Ausspiel: ♥ K

**Ost testet nach ♥-Ausspiel zuerst, ob ♠ D fällt, bevor er den ♣-Schnitt riskiert.**