

## Weak-Two-Eröffnungen 2♥\* und 2♠\*

### 0. Basis für die Zweierstufe:

2♣*	20-23 FL <b>semiforcierend</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>10 verschiedene Blatttypen</li> <li>2 SA ausgeglichen 22/23 FL</li> <li>3 SA 5-5 in Oberfarben 18-21 FL</li> <li>2♥/♠, 3♥/♠, 4♥/♠ 20-23 FL oder 8 bis 8½ Spielstiche</li> <li>3♣/♦ 20-23 FL, 9 bis 9½ Spielstiche</li> </ul>
2♦*	ab 24 FL <b>partieforcierend</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ab 24 FL, beliebige Verteilung</li> <li>9 Spielstiche in Oberfarben</li> <li>10 Spielstiche in Unterfarben</li> </ul>
2♥*	6-10 FL <b>schwach, sperrend</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>6♥-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)</li> <li>kein 4er♠</li> <li>nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten</li> </ul>
2♠*	6-10 FL <b>schwach, sperrend</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>6♠-Karten mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)</li> <li>kein 4er♥</li> <li>nicht forcierend, keine 2 Verteidigungsstiche in anderen Farben, Gefahrenlage beachten</li> </ul>
2 SA	20-21 FL	<ul style="list-style-type: none"> <li>gleichmäßige Verteilung (4/3/3/3, 4/4/3/2 oder 5/3/3/2 mit 5er Unterfarbe)</li> <li>nicht forcierend, präzise Eröffnung</li> </ul>

### 1. Grundlagen:

- 2♥\* und 2♠\* sind schwache Eröffnungen
- der Partner wird genau über Stärke und Blattstruktur informiert
- die Reizung des Gegners wird gestört, da Bietraum weggenommen wird
- 6-10 FP, 6 Karten in ♥/♠ mit ausreichender Qualität (mindestens 3F bzw. 2 Figuren)
- Gefahrenlage beachten
- keine 4er-Länge in der anderen Oberfarbe oder 5er-Länge in einer Unterfarbe
- keine 1,5 Verteidigungsstiche in anderen Farben
- Eröffnungen in 3.Hand können sehr schwach sein, destruktiv, um den Gegner an 4. Position zu stören, der viele Figurenpunkte hat
- Eröffnungen in 4. Hand sollten die 15er-Regel genügen, also 2♥\* 11-12 F und 2♠\* 9-11 F

### 2. Antwortmöglichkeiten:

Eröffnung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠*	pass	0-14 FV, 0-2 Trümpfe
	3♥*/3♠*	0-14 FV, 3 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, <b>nf</b>
	4♥/4♠	0-14 FV, 4 Trümpfe, Verlängerung der Sperre, destruktiv eventuelles Opfergebot gegen Vollspiel des Gegners, Abschluss 17-19 FV, min. 2 Trümpfe, konstruktiv
	2 SA*	künstlich und forcierend, ab 15 FV, 2 Karten in Eröffnungsfarbe, <b>f</b>
	3 SA	Abschlussgebot, konstruktiv
	4 SA	Quantitativ, Einladung zu 6 SA, <b>nf</b>
	<b>neue Farbe</b>	<b>rundenforcierend, ab 16 F, meist ohne Fit, f</b>

### 3. Forcierendes Fragegebot 2 SA\*:

- ab 14 FP (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung.
- Die Antwort ist mit Minimum 3♥\*/3♠\*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥* --- 2SA* --- ???	3♣*	• kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	• kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• Minimum
	3♠*	• kein Minimum, ♠-Wert (♠A oder ♠K)
	3SA	• kein Minimum, verteilte Werte/sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	• kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	• kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	• kein Minimum, ♠-Single, kein Nebenwert

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	• kein Minimum, ♣-Wert (♣A oder ♣K)
	3♦*	• kein Minimum, ♦-Wert (♦A oder ♦K)
	3♥*	• kein Minimum, ♥-Wert (♥A oder ♥K)
	3♠*	• Minimum
	3SA	• kein Minimum, verteilte Werte, kein Neben-Ass oder König, kein Single
	4♣*	• kein Minimum, ♣-Single, kein Nebenwert
	4♦*	• kein Minimum, ♦-Single, kein Nebenwert
	4♥*	• kein Minimum, ♥-Single, kein Nebenwert
	4♠*	• kein Minimum, sehr solide Farbe, kein Neben-Ass oder König, kein Single

## \*\*\*Zusatzinformationen\*\*\*

### 4. Eine Alternative: OGUST-Konvention 2 SA\*:

- ab 14 FP (oder 15 FV) kann der Antwortende die Stärke des Eröffners und die Qualität der Farbe herausfinden, um die richtige Kontraktentscheidung zu treffen, möglich ist Vollspiel/Schlemm oder noch Abstoppen im besten Teilspiel, 2 Karten in eröffneter Farbe sind dabei Voraussetzung

Reizung	Antwort	Anforderungen
2♥*/2♠* --- 2SA* --- ???	3♣*	<ul style="list-style-type: none"> <li>Farbe schlecht (K x x x x x, D x x x x x, D B x x x x)</li> <li>Punkte schlecht (6-7 FP)</li> </ul>
	3♦*	<ul style="list-style-type: none"> <li>Farbe gut (A K x x x x, A D x x x x, K D x x x x, A B 10 x x x)</li> <li>Punkte schlecht (6-7 FP)</li> </ul>
	3♥*	<ul style="list-style-type: none"> <li>Farbe schlecht (K x x x x x, D x x x x x, D B x x x x)</li> <li>Punkte gut (9-10 FP)</li> </ul>
	3♠*	<ul style="list-style-type: none"> <li>Farbe gut (A K x x x x, A D x x x x, K D x x x x, A B 10 x x x)</li> <li>Punkte gut (9-10 FP)</li> </ul>

### 5. Eine Ergänzung: Sprung in Oberfarbe (ungepasst) nach Partners Eröffnung

- Man springt nicht, wenn der Partner eröffnet, da dann oft die offensive Position erreicht ist und man den richtigen Kontrakt herausfinden will. Nur mit ganz schwachen Blättern (5-8 F) wird versucht destruktiv zu reizen.

1♣ --- 2♦\*

1♣ --- 2♥\*

1♣ --- 2♠\*

1♦ --- 2♥\* (in Forum D Plus 2015 5er ♠ + min 4er ♥ 5-9 F) !!!

1♦ --- 2♠\*

1♥ --- 2♠\*

**Sprung in die neue Farbe zeigt dann vereinbarungsgemäß 6er Länge (nicht notwendig qualitativ gute Farbe) und 5 bis 8 F**

### Forcierendes Fragegebot 2 SA\* des Eröffners:

**Mit starkem Blatt (ab 20 FV) und gutem Fit kann der Eröffner 4 in Oberfarbe bieten. Ein Gebot von 3 OF (bei Weak Two-Eröffnung: Ausbau der Sperre) ist hier nicht sinnvoll.**

- ab 18 FP (oder 19 FV) kann der Eröffner mit 2SA\* analog zur Weak Two-Eröffnung nach der Stärke fragen. Die Antwort ist mit Minimum 3♥\*/3♠\*, ansonsten werden Nebenwerte oder Kürzen gezeigt.