

Spiel in 2. Hand

Grundregeln:

1. auf eine **kleine Karte** wird ebenfalls **klein** gelegt (Ausnahmen beachten!)
2. eine **gegnerische Figur** sollte genommen werden (Ausnahmen: Ducken, um Kommunikation zu zerstören oder Übergänge zu beseitigen)
3. **Figur auf Figur**, zum Schnitt vorgelegte Figuren werden meistens gedeckt

Klein auf klein

♥9 6 4 (Tisch)

♥A 7 2

♥???

♥???

Das A wäre Verschwendung, Partner wird schon die 9 (höchste Karte des Tisches) übernehmen können.

♥K 4 (Tisch)

♥A B 8 5 2

♥???

♥(D 10) 3

Das A würde dem Alleinspieler 2 Stiche bescheren, also klein legen.

♥K B 10 7 4 (Tisch)

♥A 8 5 2

♥D ??

♥(6) 3

Der Alleinspieler könnte noch falsch raten und den B statt des K legen. Dann verliert er 2 Stiche.

Decken oder nicht Decken?

Legt der Alleinspieler eine Figur vor, so sollte in der Regel gedeckt werden („Figur auf Figur“). Das ändert sich grundlegend, wenn 2 gleichwertige Figuren (z.B. D B, B 10, 10 9) am Tisch sichtbar sind.

„Von zwei Figuren deck’ die zweite, sonst erlebst Du manche Pleite!“

a.)

♥D B 3

♥10 9 5 2

♥K 6 4

♥A 8 7

Partner spielt ♥10 aus. **Nicht decken !!!**

DBV Onlineunterricht 2020 – Gegenspiel
Lektion 5 – Spiel in 2. Hand

b.)

♥ D B 9

♥ 10 3 2

♥ K 8 5 4

♥ A 7 6

Alleinspieler spielt ♥D vom Tisch. **Nicht decken !!!**

c.)

♥ B 10 4

♥ A 9 3

♥ D 5 2

♥ K 8 7 6

Alleinspieler spielt ♥B vom Tisch. **Nicht decken !!!**

d.)

♥ B 10 4

♥ K 9 3

♥ D 5 2

♥ A 8 7 6

Alleinspieler spielt ♥B vom Tisch. **Nicht decken !!!**