

Sperreroöffnungen auf höherer Stufe

Grundsätze der Sperreroöffnung:

- Alle Eröffnungen auf der Dreier- oder einer höheren Stufe sind Sperransagen.
- Sie sollen den Gegner bei der Reizung stören, in dem Biestraum gesperrt wird.
- Die Hand hat nur Stichpotential im Alleinspiel (Offensive), im Gegenspiel wenig potentielle Stiche (Defensive).
- Die Partei ist bereit, gegen ein gegnerisches Vollspiel (oder Schlemm) ein günstiges Opfergebot zu finden.
- Zu beachten ist dabei die Gefahrenlage. In ungünstiger Gefahrenlage (Gefahr gegen Nichtgefahr) muss vorsichtiger agiert werden, während bei gleicher oder günstiger Gefahrenlage (Nichtgefahr gegen Gefahr) ein höheres Risiko akzeptiert werden kann.

Eröffnung	Punktstärke	Anforderungen
3♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 4er Oberfarbe
3♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♠
3♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 7 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • kein 4er ♥
3SA		<ul style="list-style-type: none"> • stehende 7er Unterfarbe, keine Seiten-Ass oder –König, keine 4er Oberfarbe
4♣	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♦	4-8 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe
4♥	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7 Karten mit ♥ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4♠	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit 8 Karten (auch Mittelkarten) oder 7er Farbe mit ♠ AKD • höchstens ein Verteidigungsstich (A oder Kx) außerhalb der Farbe • keine 2 Asse
4SA	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • Sperreroöffnung mit min. 6/5 in Unterfarbe
5♣	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit min.8 Karten (auch Mittelkarten)
5♦	5-10 F	<ul style="list-style-type: none"> • gute Farbe mit min. 8 Karten (auch Mittelkarten)