

BRIDGE

BRIDGE

# Challenger Cup

DBV 2016



## 8. Challenger Cup 2016

### Zwischenrunde / 1. Durchgang



# Einfach unwiderstehlich

– das Werbematerial des DBV!



Jede Menge guter Argumente für die Neumitgliederwerbung Ihres Clubs:  
 Attraktive Infomaterialien und Give-aways für Jugendliche und Erwachsene,  
 z.B. praktische Einkaufschips, Plakate und Broschüren, intelligente Knete u.v.m.

Zum attraktiven Promotion-Preis bestellen unter [www.bridge-verband.de](http://www.bridge-verband.de).



Liebe Bridgefreunde,

es geht in die nächste Runde. Wieder treffen sich in 8 Austragungsorten die bestplatzierten Teilnehmer der Clubs, um einen der begehrten Plätze zum Finale in Hohenroda zu erreichen.

Dieses Jahr wird es auch eine Gesamtwertung geben, d.h. die Ergebnisse aus allen 8 Austragungsorten werden wie bei einem Simultanturnier zusammengefasst. Das hat zunächst keine Auswirkung auf die Teilnahmeplätze der Clubs. Sollte es aber bei der Besetzung der Plätze wegen Verhinderung der vorgesehenen Teilnehmer Probleme geben, können diese Plätze entsprechend der Gesamtrangliste vergeben werden.

Wie gewohnt werden Sie nach dem Turnier wieder die beliebte Broschüre mit den kommentierten Händen bekommen. Nicht immer wird sich Ihr erreichter Kontrakt mit dem Vorschlag des kommentierenden Spitzenspielers decken, aber vielleicht erhalten Sie Anregungen, womit Ihr Bietsystem erweitert werden kann?

Die Spieltechnik kann natürlich nicht für alle Varianten erklärt werden, sie bezieht sich vornehmlich auf den vorgeschlagenen Kontrakt.

Nun bleibt es mir nur noch, Ihnen für den Wettkampf viel Erfolg zu wünschen, damit ich Sie beim Finale in Hohenroda begrüßen kann.

Ihre

**Betty Kuipers**

*Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport*

**Impressum:**

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

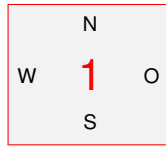
Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Helmut Häusler, Christian Glubrecht, Nikolas Bausback, Wolfgang Rath, Roland Rohowsky

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden kommentiert von Nikolas Bausback (1–9), Roland Rohowsky (10–18) und Helmut Häusler (19–22).

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ 6 5 2  
♥ A D 9 4  
♦ D 5  
♣ 9 7 4 2



♠ A  
♥ B 8 7 5 3  
♦ A K B 6  
♣ K 10 6

♠ K D  
♥ K 10 6 2  
♦ 10 4 3  
♣ A D B 5

♠ B 10 9 8 7 4 3  
♥ —  
♦ 9 8 7 2  
♣ 8 3

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	1SA <sup>1</sup>	PASS
2♦ <sup>2</sup>	PASS	3♥ <sup>3</sup>	PASS
4SA	PASS	5♥ <sup>4</sup>	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 15-17

<sup>2</sup> Sofortauskunft: Coeur

<sup>3</sup> Minimum mit 4er ♥

<sup>4</sup> 2 KC ohne ♥-Dame

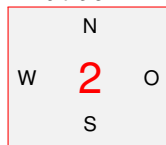
Ausspiel: ♠B

Score: -450

**Reizung:** Wer als sich auf Süd "wagemutig" einmischt, könnte sich eine blutige Nase verdienen, wenn der Gegner dann im Schlemm landet und die ♥s erfolgreich behandelt. **Spiel:** Ohne gegnerische Reizung ist die richtige Behandlung der ♥-Farbe, klein zur 10 von Ost. Hat Süd gesperrt, spricht viel dafür den ♥-Buben vorzulegen, da Nord dann wahrscheinlich länger in ♥ ist als Süd. Hier hilft dies zu 12 Stichen.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ 6 5  
♥ D B 10 4  
♦ A  
♣ K 9 7 6 3 2



♠ K B 9 4 3  
♥ K 8 7  
♦ 7 5 3  
♣ B 5

♠ D 10 7 2  
♥ 9 5 3 2  
♦ K D B 8  
♣ 10

♠ A 8  
♥ A 6  
♦ 10 9 6 4 2  
♣ A D 8 4

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♦ <sup>1</sup>
1♠	x	2♦ <sup>2</sup>	3♣
PASS	3♠	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

<sup>2</sup> gute Hebung in ♠

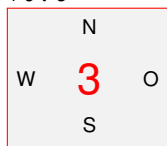
Ausspiel: ♠4

Score: +600

**Reizung:** Wer ein Sprung-Cuebid als mixed-raise (8-10F) im Gepäck hat, kann dies hier anwenden und Süd das Leben schwer machen. Als Konsequenz wird N/S in 5Treff landen und auch +600 erzielen. Für 4♠ im Kontra müssten O/W selbst bei gutem Gegenspiel nur 500 Punkte bezahlen und würden ein gutes Ergebnis einheimen.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ A B 10 8 2  
♥ B 5 3  
♦ 10 5  
♣ 9 7 5



♠ 9 7  
♥ K 10 7 6 2  
♦ B 3  
♣ A K 8 6

♠ 5 4  
♥ A D 9 4  
♦ K D 7 4 2  
♣ D 2

♠ K D 6 3  
♥ 8  
♦ A 9 8 6  
♣ B 10 4 3

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
1♥	1♠	2♠ <sup>1</sup>	4♥ <sup>2</sup>
Pass	4♠	x	Pass
Pass	Pass		

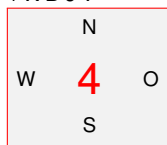
<sup>1</sup> gute ♥-Hebung  
<sup>2</sup> Kürze in ♥

Ausspiel: ♦K  
Score: -300

**Reizung:** Mit guter Verteilung und einer ansprechenden Oberfarbe wird West meist eröffnen. Wenn Nord sich dazu durchringt seine ♠s ins Rennen zu werfen, ist die günstige Verteidigung in 4♠ schnell erreicht. Ost sollte sich mit der recht ausgeglichenen Hand nicht verleiten lassen die 5er Stufe zu betreten. **Spiel:** Gegen einen ♥-Kontrakt müssen die ♠-Stiche schnell kassiert werden. Das kann schwerer sein, als es scheint.

Teiler West  
Gef. alle

♠ K D 8 5  
♥ 9 2  
♦ A B 10  
♣ K B 8 4



♠ 10 6 3 2  
♥ A 10 4  
♦ D 5  
♣ A D 10 9

♠ A 4  
♥ K D 5 3  
♦ 9 7 4 3  
♣ 6 5 2

♠ B 9 7  
♥ B 8 7 6  
♦ K 8 6 2  
♣ 7 3

West	Nord	Ost	Süd
1♣ <sup>1</sup>	Pass	1♥	Pass
1♠	Pass	1SA	Pass
Pass	Pass		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♦2  
Score: +200

**Reizung:** Nord könnte sich dazu hinreißen lassen 1♠ zu bieten. Selbst wenn er viele Stiche erzielt, wird er sich dann über sein schlechtes Ergebnis wundern, denn die meisten werden in 1SA +200 erbeuten. **Spiel:** In 1SA hat O/W nur eine Chance mit einem Fallers wegzukommen, wenn 4 ♥-Stiche erzielt werden.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ 10 3  
♥ D 9 7 5 2  
♦ A K D 7  
♣ 9 5

	N	
W	5	O
	S	

♠ A D 6 4 2  
♥ B 8 6  
♦ 6 5 4  
♣ 10 8

♠ K B 8 7 5  
♥ 4  
♦ B  
♣ K D B 4 3 2

♠ 9  
♥ A K 10 3  
♦ 10 9 8 3 2  
♣ A 7 6

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♣ <sup>1</sup>	1♦
1♠	X <sup>2</sup>	4♦	4♥
4♠	5♥	5♠	x
Pass	Pass	Pass	

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3  
<sup>2</sup> informativ, häufig 5er ♥ und ♦-Anschluss

Ausspiel: ♦A  
Score: +100

**Reizung:** Grundsätzlich sollte man immer seine längere Farbe eröffnen. Mit ♣ und ♠ ist es zudem noch sehr ökonomisch mit ♣ zu eröffnen. Mit der tollen Verteilung von Ost und dem roten Doppelfit für N/S wird die Reizung sicher nur selten unterhalb der 5er Stufe zum Stillstand kommen. Wer sich als Nord/Süd in ♥ auf die 6er Stufe treiben lässt, kann mit der Schlemmprämie belohnt werden. Allerdings können Ost/West sehr günstig opfern.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ 8 4 2  
♥ K D B 6 3  
♦ D 10 4  
♣ 7 3

	N	
W	6	O
	S	

♠ D 10 3  
♥ 10 2  
♦ K 9 6 3 2  
♣ A B 8

♠ A 9 5  
♥ A 9 4  
♦ A B 8  
♣ K D 10 4

♠ K B 7 6  
♥ 8 7 5  
♦ 7 5  
♣ 9 6 5 2

West	Nord	Ost	Süd
		1♣ <sup>1</sup>	Pass
1♦	1♥	2SA	Pass
3SA	Pass	Pass	Pass

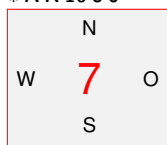
<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥5  
Score: -660

**Reizung:** Statt 1♦ kann man sich auch 1SA (8-10) von West vorstellen, auch wenn das mit 2 kleinen ♥ nicht jedermanns Sache ist. Wer die 4333 Verteilung abwertet und in 3SA ♠-Ausspiel bekommt wird mit 12 Stichen belohnt. **Spiel:** Nach ♥-Ausspiel wird man 2mal ducken und muss sich mit dem sitzenden ♦-Schnitt mit 11 Stichen zufrieden geben.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ A 7 5 3  
♥ K 6  
♦ 9 2  
♣ A K 10 8 6



♠ K 10 8  
♥ D B 10 5 3  
♦ D 6 4  
♣ 7 3

♠ D B 9 2  
♥ 4 2  
♦ K B 10 8 5 3  
♣ B

♠ 6 4  
♥ A 9 8 7  
♦ A 7  
♣ D 9 5 4 2

West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1♣ <sup>1</sup>	1♦	1♥
2♦	Pass	Pass	2SA
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

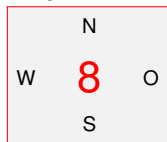
Ausspiel: ♦4

Score: +600

**Reizung:** Falls Ost mit 2♦ sperren kann, wird es für Nord/Süd schwer 3SA zu erreichen. Oft steht dann nur ein Teilkontrakt zu Buche. Wer sich auf Süd, vielleicht nicht ganz unverstündlich, nur mit 3♣ begnügt, wird auch nur die Teilspielprämie erbeuten.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ K 7 4  
♥ 10 9 8 5 4 3  
♦ 10 6  
♣ K 5



♠ A B 3 2  
♥ 7 6  
♦ A 2  
♣ A D 10 7 6

♠ 9  
♥ K B 2  
♦ B 5 4 3  
♣ B 9 8 4 3

♠ D 10 8 6 5  
♥ A D  
♦ K D 9 8 7  
♣ 2

West	Nord	Ost	Süd
1♣ <sup>1</sup>	Pass	3♣ <sup>2</sup>	Pass
Pass	Pass		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

<sup>2</sup> bis 6F

Ausspiel: ♥10

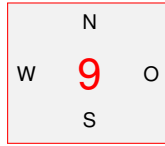
Score: -110

**Reizung:** Viele Szenarien sind hier möglich. Manche werden mit Nord einen schwachen Sprung wagen. Auf Ost könnte man auch 1♦ oder kreativ 1♥ "finden". Kommt Süd auf 1er oder 2er Stufe zum Zuge, ist der Weg zu einem ♠-Kontrakt geebnet. **Spiel:** In beiden schwarzen Farben können 9 Stiche erzielt werden. In ♠ muss man dazu schon Double-Dummy agieren, aber auch ein Faller sollte ein gutes Ergebnis für Nord/Süd ergeben.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ K 9 5  
♥ D B 7 6 2  
♦ 6 3  
♣ D B 4

♠ —  
♥ K 5  
♦ K 10 8 7 5 2  
♣ 10 8 7 5 2



♠ A 8 7 6 4 2  
♥ A 4  
♦ A  
♣ A K 9 3

♠ D B 10 3  
♥ 10 9 8 3  
♦ D B 9 4  
♣ 6

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♠
PASS	2♠	PASS	3♣ <sup>1</sup>
PASS	3♥	PASS	4SA
PASS	5♦	PASS	5♥ <sup>2</sup>
PASS	5♠	PASS	6♣
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> Versuchsgebot  
<sup>2</sup> Fragt nach ♠-Dame

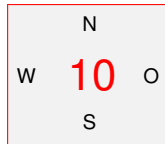
Ausspiel: ♣2  
Score: -100

**Reizung:** Mit 24 FV wird Süd unterhalb von Schlemm selten Ruhe geben. Manchmal wird ein gemeiner Ostspieler dies kontrieren. Wer es hier schafft auf der 4er Stufe stehen zu bleiben, darf sich eines guten "Näschens" rühmen.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ A D B 7  
♥ K D 10 9 5 2  
♦ 3  
♣ K 3

♠ 6 4 3 2  
♥ 8 6 4 3  
♦ A 5  
♣ 9 7 4



♠ 9 8  
♥ A B 7  
♦ K D 10 7 6 4  
♣ 5 2

♠ K 10 5  
♥ —  
♦ B 9 8 2  
♣ A D B 10 8 6

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	1♦
PASS	1♥ <sup>1</sup>	PASS	2♦
PASS	2♠	PASS	3♥
PASS	4♥	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> auf Stufe 1 mind. 4er Länge

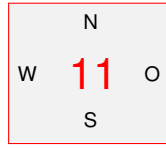
Ausspiel: ♦ 8 falls 3./5.  
Score: +620

♣ oder ♠ Ausspiel schenken sofort. Nach ♦ Ausspiel legt Nord im ersten Stich ♦10 zum ♦A, ♣ zurück, Nord legt nicht ♣K und Ost muss nach zwei Treffstichen wieder ♦ spielen. Nord schnappt ♦ und nun sind vier ♦ am Dummy hoch. Stehen die Trümpfe 2-2 oder 3-1 wird nun Trumpf gezogen, am Dummy endend. Trumpf 4-0 mit vier Trümpfen bei West ist auch kein großes Problem. Man spielt maximal zweimal Trumpf und endet am Tisch. Nun spielen wir West die hohen Karos vor. Wirft West ab, dann wirft Nord seine ♠ ab, sticht West, dann übersticht Nord und spielt Trumpf zum Tisch. Nun hat West keinen Trumpf mehr und Nord kann alle ♠ Verlierer auf ♦ abwerfen. Ein Schlüsselspielzug ist es hier, nicht den ♣K in der ersten Runde zu spielen. Ost könnte sonst genial klein ♣ spielen und an West übergeben.



Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ B 7 6 2  
♥ A D  
♦ K 10 9 2  
♣ K B 5



♠ A K 9 5  
♥ 9 8 6 4 3  
♦ A  
♣ 9 7 2

♠ 10 4  
♥ B 7 2  
♦ D 7 5  
♣ A D 10 8 4

♠ D 8 3  
♥ K 10 5  
♦ B 8 6 4 3  
♣ 6 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♥	x	2♥	3♣
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦A  
Score: -50 / +110

Falls Nord-Süd nach 1♥ x 2♥ 2SA Lebensohl spielen, zeigt 3♣ von Süd eine gute Hand mit ca. 9 - 11 Punkten. Dann könnte Nord durchaus 3SA nach 3♣ reizen. Nach ♥ Ausspiel sind 3SA nicht zu schlagen. Hingegen sind 3♣ sehr wohl zu schlagen. Ost-West müssen den ♦ Schnapper finden. Dies ist aber leichter gesagt als getan. ♦A gefolgt von ♠A und Ost markiert positiv, aber tut er dies mit der ♠D oder einem ♠ Doubleton?

Teiler West  
Gef. N/S

♠ K B  
♥ 7 6 5  
♦ A B 7 6  
♣ K D 5 4



♠ A D 6  
♥ B 2  
♦ 5 4 2  
♣ 9 8 7 6 2

♠ 5 3  
♥ K D 9 8 3  
♦ D 10 8 3  
♣ B 10

♠ 10 9 8 7 4 2  
♥ A 10 4  
♦ K 9  
♣ A 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♦ <sup>1</sup>	1♠	x
2♠	PASS	PASS	3♦
PASS	PASS	3♣	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♦ 8 falls 3./5.  
Score: -140

Ost sollte mit schlechten ♠ und drei potentiellen Defensivstichen keinen undisziplinierten weak jump overall machen. West könnte darauf mit 4♠ in eine Vorwärtsverteidigung gehen. 3♣ ist im Abspiel wenig interessant.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ A K 6 5 4  
♥ K 3 2  
♦ K 10 7  
♣ A 6

	N	
W	13	O
	S	

♠ 8 7  
♥ 9 7 4  
♦ A D B 5 3  
♣ 8 5 2

♠ 9  
♥ D 6 5  
♦ 8 6  
♣ K D B 10 7 4 3

♠ D B 10 3 2  
♥ A B 10 8  
♦ 9 4 2  
♣ 9

West	Nord	Ost	Süd
	1♠	PASS	2♣
PASS	2SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦9 / ♠D  
Score: +630

Manche werden wohl 1SA mit der Südhand nach Partners 1♠ reizen. Da 2♣ gefolgt von 3♣ im Forum D nonforcing ist, würde ich dies bevorzugen. Und 11 FL kann die Südhand ja auch vorweisen. Nords 2SA Wiedergebot zeigt Extras und ist Partieforing. Sollte das ♣A nicht bei Nord sein, müssen wir hoffen, dass die ♥D ein Übergang ist.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ K 10 9  
♥ A B 10 8 7  
♦ B 3 2  
♣ K 2

	N	
W	14	O
	S	

♠ B 8 6 5 4 3  
♥ D  
♦ A D 6  
♣ A D 7

♠ D 2  
♥ K  
♦ K 10 9 8 4  
♣ B 10 9 5 4

♠ A 7  
♥ 9 6 5 4 3 2  
♦ 7 5  
♣ 8 6 3

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♠	2♥	PASS	PASS
x <sup>1</sup>	PASS	2♣	x <sup>2</sup>
PASS	3♦	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> reopening double  
<sup>2</sup> take out double

Ausspiel: ♠A  
Score: +110

Falls Ost 2♥ im Kontra passt, könnte Süd mit einem SOS Rekontra einen besseren Fit suchen. Glasklar wäre dieses Rekontra nicht. Dies würde auch zu 3♦ führen. Allerdings kann es dann leicht passieren, dass West strafkontriert, da er seinem Partner eine stärkere Hand gibt. Falls West nicht aufkontriert, sondern mit 2♣ seine Farbe wiederholt, liegt es wieder an Süd eine take out double zu finden. Bei diesem glücklichen Stand können Ost - West 9 Stiche in ♠ erzielen, aber das bedeutet nicht, dass man das reizen sollte.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ A 10 9 8 6 5  
♥ 9 4 3  
♦ 8 5  
♣ D B

	N	
W	15	O
	S	

♠ 4  
♥ K 10 8  
♦ K B 9 7  
♣ 8 6 4 3 2

♠ 3 2  
♥ A D B 7 6  
♦ A 10 6 4 2  
♣ 10

♠ K D B 7  
♥ 5 2  
♦ D 3  
♣ A K 9 7 5

West	Nord	Ost	Süd
			1♥
Pass	1♠	2♣	2♦
3♣	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♠3  
Score: -130

Nord könnte auch auf 2♥ heben, aber mit einem 6er ♣ und drei kleinen ♥ würde ich 1♠ bevorzugen. Die weitere Reizung entwickelt sich nun so, dass Nord nicht mehr 3♥ reizen sollte. Die Figuren in ♣ werden wertlos sein und in den Partnerfarben 0 Punkte mitzubringen, war schon immer miserabel. Nach ♠ zum ♠A muss Nord ♥ zurückspielen, sonst ist dieser Stich fort. Ost sollte frühzeitig klein ♦ in Richtung ♦KB97 spielen. Steigt Süd nicht mit dem ♦A, kann Ost auf drei ♠ alle drei verbliebenen ♦ am Dummy abwerfen.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ B 10  
♥ B 7 6 5  
♦ D 8 5 4  
♣ D 8 6

	N	
W	16	O
	S	

♠ A 9 8 6 4  
♥ A 2  
♦ K 10 9 6 2  
♣ A

♠ K D 5 3  
♥ D 8 3  
♦ A  
♣ B 10 9 3 2

♠ 7 2  
♥ K 10 9 4  
♦ B 7 3  
♣ K 7 5 4

West	Nord	Ost	Süd
1♠	Pass	1SA	Pass
2♦	Pass	Pass <sup>1</sup>	Pass

<sup>1</sup> Oder ausbessern in 2♠  
Ausspiel: ♦4  
Score: -110 / -130

West hat einen Zweifärber mit einer 5er Farbe und einer weiteren Farbe gezeigt, die zweite Farbe ist mindestens zu viert, könnte aber auch zu fünft sein. Ost kann in den 5-2 Misfit ausbessern oder 2♦ passen und hoffen, dass der Partner entweder 5-5 hat oder sich der 4-3 Misfit besser spielt. Für mich sind hier verschiedene Faktoren wichtig: Wie gut sind meine Trümpfe? Würde ich eine Einladung annehmen, falls der Eröffner weiterreizt? Hier sind meine ♠ gruselig und ich würde mit nur 7 Punkten auch nicht gerne ein weiteres Gebot vom Partner hören. Zum Gegenspiel: "Spät geeinigt in Atout? Spiele Trumpf hinaus, im Nu!". Ein toller Merksatz von Joachim Freiherr von Richthofen. Wenn Nord - Süd bei jeder Gelegenheit ♦ spielen, dann kann West nur 9 Stiche erzielen.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ K B 9 8  
♥ 6  
♦ D 7  
♣ A K D 5 4 3

	N	
W	17	O
	S	

♠ 7 5 4 3  
♥ A D  
♦ K B 10 4  
♣ 10 8 6

♠ A D 10 2  
♥ K 7 3 2  
♦ 8 3 2  
♣ 9 2

♠ 6  
♥ B 10 9 8 5 4  
♦ A 9 6 5  
♣ B 7

West	Nord	Ost	Süd
	1♣ <sup>1</sup>	2♥	x
3♥	4♣	Pass	Pass
Pass			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♥B  
Score: +420

Ost hat zwar keine guten ♥, aber in Nichtgefahr ist ein weak jump eine normale Aktion. Süd kontriert negativ. West hat nur ein Double ♥, allerdings mit zwei Figuren, deshalb hebt er auf 3♥. Nord beendet die Reizung mit 4♣. Nach ♥ zur Dame wechselt West auf ♦B, und Ost-West bekommen die drei Stiche die ihnen zustehen.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ 7  
♥ D 3  
♦ A D B 10 9 5 4  
♣ B 9 2

	N	
W	18	O
	S	

♠ A B 9 3  
♥ A K 2  
♦ 8 3  
♣ 8 7 5 3

♠ K D 5  
♥ 10 9 6 4  
♦ 7 2  
♣ A K D 10

♠ 10 8 6 4 2  
♥ B 8 7 5  
♦ K 6  
♣ 6 4

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♣ <sup>1</sup>
x	1♦	1♠ <sup>2</sup>	1SA
2♣	3SA <sup>3</sup>	Pass	Pass
Pass			

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

<sup>2</sup> Ost kann auch passen (nur 4 F)

<sup>3</sup> Weniger aggressiv wäre hier 3♦

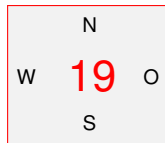
Ausspiel: ♥A / ♠3  
Score: -200 / -400

3SA ist ein normaler Kontrakt und nach ♠ Ausspiel wird Süd wohl den Schnitt in ♦ spielen. Pech, der Schnitt sitzt nicht, und Ost - West bekommen für vier Faller satte 400 Punkte. Spielt West aber das ♥A aus, Ost markiert positiv, wird Ost mit ♥B bei Stich auf ♣ wechseln. West klärt die ♣. Nun sollte sich Süd fragen, womit Ost 1♠ reizen konnte. Ost muss wohl den ♦K haben. Also sollte Süd wohl auf "nur" zwei Faller spielen. Reizt Ost mit seiner mageren Hand gar nicht, wird Süd den Schnitt in ♦ versuchen, schließlich möchte er erfüllen.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ DB 754  
♥ DB 643  
♦ K 6  
♣ 9

♠ —  
♥ A 8  
♦ A 8 5 4  
♣ K D 10 7 6 4 2



♠ A K  
♥ K 10 7  
♦ D B 9 3 2  
♣ A 5 3  
♠ 10 9 8 6 3 2  
♥ 9 5 2  
♦ 10 7  
♣ B 8

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	2♦ <sup>1</sup>	3♦	4♣
5♣	PASS	6SA	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> Beide 5er-Oberfarben

Ausspiel: ♠10

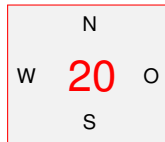
Score: -1440

Eine wilde Verteilungshand mit vielen möglichen Resultaten und noch mehr Bietsequenzen. Für eine wissenschaftliche Reizung wird der Bietraum kaum vorhanden sein; falls West dazu kommt, mit 5♣ das Chicane und Großschlemminteresse zu zeigen, scheint 6SA von Ost angebracht. Mit 12 Stichen von oben gibt es zwei Chancen auf den Überstich: Ein Abwurfzwang gegen Nord gelingt hier, da dieser ♥DB plus ♦K hält, der einfache ♦-Schnitt auf ♦K ist aber die bessere Chance, auch wenn er hier nicht sitzt. N/S können auch die günstige Gefahrenlage für ein Opfergebot nutzen. Dabei ist 6♣X-5 für -1100 billig, 7♣X-6 für -1400 zwar billiger als 6SA, jedoch teurer als 6♣/♦.

Teiler West  
Gef. alle

♠ B 8 2  
♥ K D 9  
♦ K 7 6 5 3  
♣ 6 4

♠ A 7 6  
♥ A 10 8 6 5 3  
♦ 8  
♣ A D 3



♠ D 10 9  
♥ —  
♦ A D 10 9  
♣ K B 10 9 8 7  
♠ K 5 4 3  
♥ B 7 4 2  
♦ B 4 2  
♣ 5 2

West	Nord	Ost	Süd
1♥	PASS	2♣	PASS
2♥	PASS	3♦	PASS
4♣	PASS	4♦	PASS
4SA	PASS	5♥	PASS
5♣	PASS	6♣	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♠4

Score: -1390

In dieser Austeilung haben O/W den Bietraum für eine kontrollierte Schlemmreizung. Nachdem Ost beide Unterfarben zeigt, liegt es an West, nicht mit 3SA zu bremsen, sondern mit guten Kontrollen den ♣-Fit zu zeigen. Nach 5♥ kann West weiter nach (platzierten) Königen fragen, vor allem um damit den Besitz aller Key Cards plus ♣D anzuzeigen. Ost wird in 6♣ stoppen, kann dort aber auch ohne ♠-Ausspiel einen Überstich erzielen, indem ♦-Verlierer am Tisch schnappt und nebenbei die ♥-Farbe des Tisches durch Schnapper entwickelt.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ K B 5 4 3 2  
♥ 7 2  
♦ K 5 2  
♣ B 7

	N	
W	21	O
	S	

♠ 9 8 7  
♥ K 10 4  
♦ A D 9 7  
♣ 10 9 4

♠ A 6  
♥ A D 6  
♦ 10 8 4 3  
♣ A D 5 3

♠ D 10  
♥ B 9 8 5 3  
♦ B 6  
♣ K 8 6 2

West	Nord	Ost	Süd
	2♠ <sup>1</sup>	2SA	PASS
3SA	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: schwach

Ausspiel: ♠D  
Score: +100

Nords kleine ♠-Karten könnten nicht schlechter für eine schwache 2♠-Eröffnung sein, doch der Erfolg heiligt hier die Mittel. Nach ♠-Ausspiel sind 3SA chancenlos. Ost kann zwar die erste ♠-Runde ducken und zur ♦D schneiden, um Nord vom Stich zu halten, falls ♦B und ♦K vertauscht sind, doch hier gewinnt Nord mit ♦K und zieht die ♠-Farbe für zwei Faller ab. Vorsichtige Nord-Spieler passen, wonach Ost ungestört 3SA erreichen und nach ♥-Ausspiel gefolgt von allen möglichen Schnitten in den Unterfarben gewinnen wird.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ 10 9 5  
♥ A 8  
♦ 9 7 6 4  
♣ B 10 7 5

	N	
W	22	O
	S	

♠ D 2  
♥ B 9 7 6 4  
♦ K 10 5  
♣ K 6 4

♠ K 8 4 3  
♥ 5 3 2  
♦ A B 3  
♣ A D 2

♠ A B 7 6  
♥ K D 10  
♦ D 8 2  
♣ 9 8 3

West	Nord	Ost	Süd
		1♣ <sup>1</sup>	X
1♥	PASS	1SA	PASS
2♥	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Sofortauskunft: 3

Ausspiel: ♠10  
Score: -140

Zum Abschluss eine Teilkontraktband, die nur im Paarturnier interessant ist. Unabhängig davon, ob Süd 1♣ kontriert oder nicht, stellt sich für O/W die Frage, ob sie besser 1SA oder 2♥ spielen und ob sie einen Überstich erzielen oder nicht. Hier erweist sich der Farbkontrakt als klar überlegen, denn gegen 1SA können N/S nach ♠6-Ausspiel drei Stiche in jeder Oberfarbe erzielen. In 2♥ muss West neben drei ♥-Stichen nur ♠A abgeben, wenn es ihm entweder gelingt, Süd mit der dritten ♥-Runde ans Spiel zu setzen, nachdem die ♣-Farbe eliminiert ist, oder er am Ende ♦D bei Süd fängt.



## Siegerliste

- 2015**                    **Claudia Auer – Martin Auer**  
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014**                    **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013**                    **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012**                    **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011**                    **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**  
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010**                    **Gerhard Beck – Michael Bischoff**  
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009**                    **Thomas Schoop – Karl Wartlick**  
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen

# WIESBADENER BRIDGESCHULE



## Rhodos Insel des Sonnengottes

6. - 20.10.2016

4★★★★ Hotel Apollo Beach

„Sonneninsel Rhodos“ mit fast zehn Sonnenstunden am Tag zu unserer Reisezeit! Unser Ziel ist das angenehme und beliebte Hotel mit langer Bridgetradition Apollo Beach. Es liegt an einem der schönsten Strände der Insel, ins Zentrum von Faliraki sind es nur 500 m.

Mit Klaus Reps

Ab € 885,- bei Buchung bis 8.7.2016 danach ab € 935,-

EZ-Zuschlag p. T. ab € 12,-

Als alternative Unterkunft können wir das unmittelbar benachbarte 5★★★★ Schwesterhotel **Sentido Apollo Blue** anbieten:

Ab € 1.195,- bei Buchung bis 8.7.2016 danach ab € 1.245,-

EZ-Zuschlag p. T. ab € 25,-

zzgl. Flug zu tagesaktuellen Preisen

## Badeurlaub am Schwarzen Meer

14. - 28.9.2016

4★★★★ Hotel Sol Luna Bay Resort

Ein Geheimtipp in Bulgarien ist der traditionsreiche Badeort Obzor mit seinem kilometerlangen, flach abfallenden Sandstrand und einem gewachsenen Ortszentrum, ideal geeignet für entspannte Urlaubstage.

Mit Klaus Reps

Ab € 1.195,- bei Buchung bis 3.6.2016

danach ab € 1.245,-

EZ-Zuschlag p. T. ab € 8,-



Telefon 02743-9350475

Postfach 1163, 56463 Bad Marienberg info@wiesbadener-bridgeschule.de www.wiesbadener-bridgeschule.de

Die Reisepreise beinhalten: Hotel mit HP im DZ und unser Top-Bridgепrogramm. Rauchfreier Bridgeraum! Angabe der Reiseleiter vorausichtlich – etwaige Änderungen nur aus wichtigem Grund! Zahlungsvereinbarungen: Anzahlung 17% des Reisepreises innerhalb 10 Tagen nach Rechnungserhalt, Restzahlung 4 Wochen vor Reisebeginn.