



Challenger
Cup **DBV 2023**



13. Challenger Cup 2023

Vorrunde D

SEIEN SIE GESPANNT!

Im kommenden Jahr 2024 wird der Deutsche Bridge-Verband e.V. 75 Jahre alt!

Das ist ein Grund zum Feiern!

Freuen Sie sich auf zahlreiche Festspiele quer durch Deutschland.



&

**BUNDESWEITE
BRIDGE-DAYS**

*Veranstaltungen
in den Regionen*



Liebe Spielerinnen und Spieler,

herzlich willkommen bei der Auftaktrunde des Challenger Cup 2023!
Es freut mich sehr, dass so viele Clubs das Mitspielen Ihren Mitgliedern ermöglichen.

Hatten wir im letzten Jahr – bedingt durch Corona – noch vereinzelt Schwierigkeiten beim Durchführen der öffentlichen Veranstaltungen zum Challenger Cup 2022, so hat sich dies heuer normalisiert. Das Bedürfnis nach gesellschaftlichen Begegnungen ist wieder groß und damit auch die Beteiligung an diesem Event.



Ohne die Unterstützung vieler Helfer wäre dieses DBV-Event nicht möglich. Dieser Zusammenhalt ist die tragende Kraft im Verband um gemeinsam nach vorne zu schauen und um wieder zu wachsen. Mein besonderer Dank geht an alle Clubvorstände und deren engagierte Mitglieder, weiterhin an die Autoren der Broschüre: Ulrich Bongartz, Helmut Häusler, Dr. Karl-Heinz Kaiser, Julius Linde, Klaus Reps, den CC-Koordinator Torsten Waaga und die übrigen Mitwirkenden. Bei der Gestaltung dieser Broschüre waren meine Präsidiumskollegen Barbara Hanne, Ressort Öffentlichkeitsarbeit und Till Sauerbrey, Ressort Jugend und Unterricht beteiligt. Sehen Sie selbst!

Für die Analyse ihrer gespielten Hände beschreiben wie gewohnt die Experten in diesem Heft mögliche Reizungen, sie stellen verschiedene Überlegungen an und besprechen Allein-/Gegenspiel. Viel Spaß beim Lesen!

Zusätzlich unser Angebot für Sie in BBO (Bridge Base Online): Besprechung der gespielten Hände mit den DBV Dozenten Christian Fröhner und Stefan Back jeweils am Turnier-Folgetag um 11 Uhr am Tisch DBV Lesson.

Für Ihre Teilnahme an der Vorrunde wünsche ich Ihnen ein tolles Turnier und viel Erfolg für das Erreichen der Zwischenrunde.

Herzliche Grüße

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Eva Güttler'.

Eva Güttler

Vizepräsidentin des DBV, Ressort Breitensport

Impressum:

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit und Ressort Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

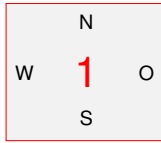
Redaktion: Torsten Waaga

Autoren: Ulrich Bongartz (Fr), Helmut Häusler (Mi), Dr. Karl-Heinz Kaiser (Mo), Julius Linde (Do),
Klaus Reps (Di)

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Julius Linde kommentiert.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 10 6
♥ A K D 8
♦ 8 5 3
♣ K 8 5 4



♠ K
♥ 6 5 3
♦ K 10 7 6
♣ B 9 7 6 2

♠ 8 7 5 4 2
♥ B 7 4
♦ B 2
♣ A 10 3

♠ A D B 9 3
♥ 10 9 2
♦ A D 9 4
♣ D

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	Pass	1♠
Pass	1SA	Pass	2♦ ¹
Pass	2♥	Pass	3SA
Pass	Pass	Pass	

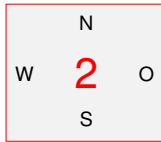
¹ Neue Unterfarbe forcing

Ausspiel: ♠4
Score: +430

Süd hat vergeblich nach einem Pikfit gesucht, 3SA war danach der einzig logische Endkontrakt. Karo ist die einzige ungereizte Farbe, doch das Ausspiel von ♥B2 kann leicht einen Stich kosten. Wählt Ost ein anderes Ausspiel, kommt Nord trotz des verlorenen Pikschnitts auf leichte zehn Stiche. Der ♦-Bube kann sogar zu einem Faller führen, wenn West zum zweiten Stich auf Treff wechseln sollte.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ K 7 6 2
♥ —
♦ 9 8 7 6 2
♣ A K 3 2



♠ A 9 3
♥ K B 10 4
♦ A D 4
♣ D 10 5

♠ B 4
♥ A D 9 8 7 3 2
♦ K B
♣ 9 8

♠ D 10 8 5
♥ 6 5
♦ 10 5 3
♣ B 7 6 4

West	Nord	Ost	Süd
		1♥	Pass
2♣	Pass	2♥	Pass
3♥	Pass	4♦ ¹	Pass
4♥	Pass	Pass	Pass

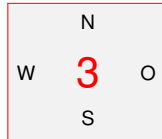
¹ Cuebid

Ausspiel: ♣6
Score: -450

Die Cuebid-Sequenz offenbart West rechtzeitig die Lücke in Treff, um sicher im Vollspiel stoppen zu können. Hier fehlt allerdings nicht nur die Treffkontrolle, sondern auch ein weiterer Stich, so dass unabhängig von Süds Ausspiel immer nur exakt elf Stiche gewonnen werden können. Hut ab an die Paare, die hier den SA-Kontrakt finden konnten, der die wichtigen zusätzlichen zehn Punkte abwirft!

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ K D 10 9 5
♥ D 8 7 4
♦ K B 2
♣ 9



♠ A 7 4 3
♥ B 10 5
♦ A 10 9 5
♣ K D

♠ B 2
♥ A K 9 6 3
♦ D 7 6
♣ B 8 7

♠ 8 6
♥ 2
♦ 8 4 3
♣ A 10 6 5 4 3 2

West	Nord	Ost	Süd
X	4♣ ¹	X	1♥
Pass	Pass	Pass	4♥

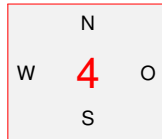
¹ Splinter

Ausspiel: ♠K
Score: +420

Wenn Süd leicht eröffnet, wird Nord unter 4♥ keine Ruhe geben, und dieser Kontrakt wird problemlos erfüllt. Ost verzichtet nur aufgrund der ungünstigen Gefahrenlage auf eine Verteidigung mit 5♣. Eine weise Entscheidung, da 5♣ trivial für 500 geschlagen werden. Sollte Süd die elf Figurenpunkte mit flacher Verteilung nicht eröffnen, eine durchaus nachvollziehbare Entscheidung, dann werden NS kaum im Vollspiel landen, vielleicht sogar ihren Coeurfit ganz versäumen.

Teiler West
Gef. alle

♠ D B 8
♥ D 7 5
♦ K B 7 2
♣ 10 7 2



♠ 10 9 7 6 4 3
♥ A B 6
♦ 10 3
♣ B 8

♠ A 5
♥ 10 9 3
♦ A 9 8 6 5
♣ 9 6 4

♠ K 2
♥ K 8 4 2
♦ D 4
♣ A K D 5 3

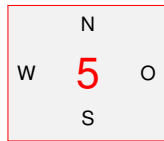
West	Nord	Ost	Süd
Pass	Pass	1♣	Pass
1♠	Pass	2SA	Pass
4♣	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♠2
Score: +100

Mit der fast ausgeglichenen Verteilung und Figuren in beiden kurzen Farben gibt Ost einem 2SA-Rückgebot den Vorzug vor einer Reverse-Reizung. Das aggressive Karoausspiel würde den Kontrakt direkt schlagen. Nach dem naheliegenden, passivem Treffausspiel verschwinden beide Karooverlierer, während Süd klein vorsticht. Aber sofern West die erste Trumpfrunde nicht hellsehtigt duckt, wird 4♣ immer noch einmal fallen.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ D 10 9 4 3
♥ D 4 3
♦ 5
♣ B 9 6 4



♠ A
♥ K 10 8 7 6 5
♦ 10 9 8 4 2
♣ 10

♠ K 7
♥ A B 9
♦ A D 6 3
♣ A K 8 7

♠ B 8 6 5 2
♥ 2
♦ K B 7
♣ D 5 3 2

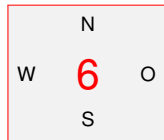
West	Nord	Ost	Süd
	PASS	2SA	PASS
3♦	PASS	3♥	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠2
Score: -450

Obwohl alle drei roten Figuren unfreundlich stehen und Ost nicht hellsichtig die Trumpfdame herauschneidet, kann ein Überstich gewonnen werden. Während des Trumpfziehens werden die beiden schwarzen Farben eliminiert und danach folgt der (erfolglose) Schnitt in Karo. Süd kann entweder eine schwarze Farbe in die Doppel-Chicane oder Karo von hinten in die Gabel spielen. In beiden Fällen verschwindet der zweite Karoverlierer, es geht nur noch ein Trumpfstich verloren.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ B 9 8 7 3
♥ 6 3
♦ K 9 6 5
♣ K 5



♠ A 10 6 2
♥ 5
♦ A 7
♣ A 10 9 8 7 4

♠ K D
♥ D B 10 9 7 4 2
♦ D 8 3
♣ 6

♠ 5 4
♥ A K 8
♦ B 10 4 2
♣ D B 3 2

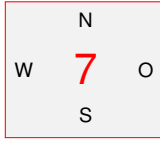
West	Nord	Ost	Süd
		3♥	PASS
4♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠D
Score: -620

In dieser Gefahrenlage in erster Hand sollte eine Sperransage ein ordentliches Blatt sein. Mit drei garantierten Stichen dazu sieht West gute Chancen auf zehn Stiche und hebt in das Vollspiel. 4♥ sind beim vorliegenden Stand leicht zu erfüllen, wenn Ost einfach Trumpf zieht und den Abwurf auf das ♠-Ass auf später verschiebt. Spielt Ost unvorsichtigerweise frühzeitig drei Runden Pik, kann Süd mit der ♥8 stechen und sich einen Faller notieren.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ A 7 6 4
♥ A K D
♦ A D 7 6
♣ 7 2



♠ 10 5
♥ 10 7 6 5
♦ 10 8 4 3 2
♣ 9 4

♠ K B 9 8
♥ B 4 3
♦ B 9 5
♣ K B 5

♠ D 3 2
♥ 9 8 2
♦ K
♣ A D 10 8 6 3

West	Nord	Ost	Süd
			1♣
PASS	1♠	PASS	2♣
PASS	2♦	PASS	2♣
PASS	2SA	PASS	3♣
PASS	4♠ ¹	PASS	4♦ ²
PASS	6SA	PASS	PASS
PASS			

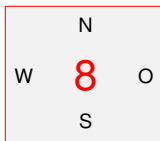
¹ RKCB für Treff
² 1 oder 4 Keycards

Ausspiel: ♥3
Score: +1470

Dank des traumhaften Stands in Treff ist hier sogar Großschlemm zu erfüllen. 6SA mit Übersicht wird jedoch schon eine sehr gute Anschrift sein, viele Paare werden sich mit 3SA begnügen. Nord sollte nach ♥-Angriff zweimal in Treff schneiden, bevor die Karoblockade aufgelöst wird. Wird der ♦-König nach dem ersten Treffschnitt abgezogen, fehlt der Übergang zur Trefflänge, falls Ost vier Treffkarten hält oder West den ♣-König heimtückisch geduckt hat.

Teiler West
Gef. keiner

♠ B 9 2
♥ A 6
♦ 10 8 4
♣ 10 7 5 3 2



♠ K 10 8 7 5
♥ B 10 8 4
♦ D 6
♣ D 9

♠ 4
♥ K D 9 7 5 2
♦ K 9 3
♣ A K 4

♠ A D 6 3
♥ 3
♦ A B 7 5 2
♣ B 8 6

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♥	X
3♣ ¹	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

¹ Bergen

Ausspiel: ♣6
Score: -420

In der Reizung werden Ost/West keine Probleme haben, ihr Vollspiel zu finden, und Ost wird auch keine Probleme haben, das Vollspiel unter dem Verlust von drei Assen zu erfüllen. Ein Saalspiel? Nicht ganz, an einigen Tischen wird Süd die erste Pikrunde oder die erste Karunde Richtung Dame ducken, und plötzlich gibt es nur noch zwei Assen für die Gegenspieler.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ D 7
♥ B
♦ K D B 10 3 2
♣ K 8 5 4

N
W 9 O
S

♠ 9 5 3
♥ A D 9 7 6 4
♦ 4
♣ D B 3

♠ B 10 8 6 2
♥ K 10 8
♦ 9 8 7 6
♣ A

♠ A K 4
♥ 5 3 2
♦ A 5
♣ 10 9 7 6 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♦	2♥	X
3♥	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♣A
Score: -140

West's Verlängerung der Sperre gewinnt die Reizung, da sowohl Nord als auch Süd zwar gerne reizen möchten, aber das Betreten der vierten Stufe nicht verantworten können. Nicht wissend, zwei Naturtrumpfstiche im Blatt zu haben, greift Süd mit dem ♣-Ass an und müsste danach auf Pik wechseln, um den Kontrakt zu schlagen. Das naheliegende Karonachspiel lässt 3♥ erfüllen. Eine schöne Parallele zu einem Karokontrakt auf der Gegenseite: Auch dort müssen die Gegenspieler nach ♥-Ass auf Pik wechseln, um all ihre Stiche zu bekommen.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ B 10 9 4
♥ 8 4
♦ K D
♣ 9 7 5 3 2

N
W 10 O
S

♠ A 7 6 3
♥ 7 5 3
♦ A 10 7 4
♣ 10 6

♠ K 8
♥ D B
♦ 9 8 6 5 3 2
♣ A K 4

♠ D 5 2
♥ A K 10 9 6 2
♦ B
♣ D B 8

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	1♦
1♥	X	2♥	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♠B
Score: -170

Eine etwas konservative Entscheidung von West, nicht zum Vollspiel einzuladen, aber nachdem der Partner nicht 2♦ als gute Hebung bieten konnte, wird Weiterreizen häufiger zu Fallern führen als zu einem erfüllten Vollspiel. Hier hätte Ost die Einladung angenommen, und natürlich stehen sowohl die Trümpe als auch der ♠-König friedlich, so dass zehn Stiche aus der Hand fallen.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ K B 6 5 2
♥ 8 7 5
♦ A K 6 2
♣ 10

	N	
W	11	O
	S	

♠ 8
♥ K D 2
♦ D 8
♣ K B 9 8 6 5 3

♠ 3
♥ B 10 9 6 4 3
♦ 10 9 7 4
♣ A 2

♠ A D 10 9 7 4
♥ A
♦ B 5 3
♣ D 7 4

West	Nord	Ost	Süd
			1♠
2♣	4♣ ¹	PASS	4♣
PASS	PASS	PASS	

¹ Splinter

Ausspiel: ♥K
Score: +480

Mit einem zusätzlichen Trumpf und der Kürze in Coeur hat Süd eine attraktive Hand gegenüber einem Treff-Splinter. Es droht jedoch an Masse für einen Schlemm zu fehlen: Neben dem (voraussichtlich) fehlenden ♣-Ass muss die Nordhand den Pik- und die drei Karoverlierer abdecken. Daher bremst Süd im Vollspiel. Die übermütigen Schlemmreizer bereuen ihre Entscheidung, bis sie der extrem günstige Karostand rettet: +980 dank der ♦-Dame double!

Teiler West
Gef. N/S

♠ 9 5
♥ D 10 8 6
♦ A K 10 9
♣ A 8 6

	N	
W	12	O
	S	

♠ K 3
♥ A 7 5 4
♦ B 6
♣ K D B 9 7

♠ D B 8 4
♥ 3 2
♦ D 7 2
♣ 5 4 3 2

♠ A 10 7 6 2
♥ K B 9
♦ 8 5 4 3
♣ 10

West	Nord	Ost	Süd
1♣	PASS	PASS	1♠
PASS	1SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♣4
Score: +90

Alle vier Spieler haben bereits in der ersten Runde schwierige Entscheidungen zu treffen: Soll West vielleicht mit 1SA (vgl. B4) eröffnen? Soll Nord mit 1♦ in die Gegenreizung gehen? Soll Ost mit nur 5F 1♠ antworten? Soll West vielleicht die Treffs wiederholen, obwohl es keine sechs Karten sind? Die Reizung kann sich sehr unterschiedlich entwickeln, reizen alle Spieler brav nach Buch, wird Nord in 1SA enden und genau sieben Stiche gewinnen.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ 3
♥ 9 5 4 3
♦ A K B
♣ K D 9 4 2

	N	
W	13	O
	S	

♠ K 10 9
♥ 7 6 2
♦ 10 9 7 4 3 2
♣ B

♠ 7 6 5 4 2
♥ A K 8
♦ 5
♣ A 10 8 7

♠ A D B 8
♥ D B 10
♦ D 8 6
♣ 6 5 3

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	PASS	1♠
PASS	2♣	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦10
Score: -100

Eine knappe 3SA-Partie, die mit offenen Karten zu erfüllen ist, in der die meisten Spieler aber fallen werden. Die schlechte Verteilung der Treffs, kombiniert mit der Blockade in Coeur und den generellen Übergangsproblemen, wird eine zu große Hürde sein. Hielte Nord den ♣-Buben statt des ♦-Buben, hätte 3SA deutlich bessere Chancen, eine friedliche Verteilung der gegnerischen Treffs würde reichen.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ A D 10 3
♥ K 8 7
♦ B 9
♣ A D B 3

	N	
W	14	O
	S	

♠ 9 8 7 4
♥ A D
♦ A 8 6
♣ K 9 8 4

♠ 6 5 2
♥ B 5 4
♦ 7 5 4
♣ 10 7 6 5

♠ K B
♥ 10 9 6 3 2
♦ K D 10 3 2
♣ 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♣	1SA	PASS	2♦
PASS	2♥	PASS	3♦
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠5
Score: +460

Nachdem Süd Länge in beiden roten Farben gezeigt hat, entscheidet Nord, mit den massiven schwarzen Farben, trotz des Coeurfits 3SA zu spielen. Und tatsächlich werden die Spieler in einem Farbkontrakt hier das Nachsehen haben: Während in 3SA unter Verlust der beiden roten Asse elf Stiche gewonnen werden, geht in 4♥ ein weiterer Trumpfstich verloren.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ 8 7 2
♥ A K B 9 7
♦ 10 2
♣ B 8 3

	N	
W	15	O
	S	

♠ A 4 3
♥ 10 2
♦ A K 9 5 4 3
♣ K 10

♠ K 9 6 5
♥ 4
♦ B 8 6
♣ D 6 5 4 2

♠ D B 10
♥ D 8 6 5 3
♦ D 7
♣ A 9 7

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♦	1♥	X	3♦ ¹
X	3♥	PASS	PASS
PASS			

¹ 4♥ ab 10F

Ausspiel: ♦6

Score: -100

Die Punkte sind exakt gleichmäßig auf beide Achsen verteilt. Einen tollen Fit in Oberfarbe haben Nord/Süd, aber mehr als acht Stiche sind nicht machbar. Der Oberfarbfitt auf Ost/West verdient nicht einmal seinen Namen, aber dennoch sind zehn Stiche in 4♠ möglich. In der Praxis wird das Spiel auf Nord landen, Süd tut gut daran, mit dem ausgeglichenen Blatt und der langsamen Werte trotz der 10 gemeinsamen Trümpfe nicht direkt auf die vierte Stufe zu heben.

Teiler West
Gef. O/W

♠ K B 6
♥ 5 2
♦ D 10 6
♣ K 8 6 4 3

	N	
W	16	O
	S	

♠ A 5 4
♥ K D 7 4
♦ K B 8 4
♣ 5 2

♠ 8 2
♥ A 8 6 3
♦ A 9 3 2
♣ D B 9

♠ D 10 9 7 3
♥ B 10 9
♦ 7 5
♣ A 10 7

West	Nord	Ost	Süd
1♦	PASS	1♥	PASS
2♥	PASS	2SA ¹	PASS
3♥	PASS	PASS	PASS

¹ Allgemeines Versuchsgebot

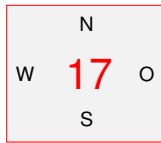
Ausspiel: ♥B

Score: -140

Ost hat eine einfache Entscheidung, zum Vollspiel einzuladen. West, mit nur einem Buben über Minimum, wird die Einladung ablehnen. Legt Ost bei der Einladung den Fokus auf die Karofarbe, z. B. durch eine 3♦-Ansage, wird West eher geneigt sein, auf 4♥ zu gehen. Hier stehen die Trümpfe friedlich, die ♦-Dame aber nicht, so dass genau neun Stiche gewonnen werden. Zum Merken: Knappe Vollspiele auszureizen lohnt sich nur, wenn die Vollspiele auch erfüllt werden.

Teiler Nord
Gef. keiner

♠ 8 5
♥ A D 10 9 8 6 2
♦ B 9 6
♣ D



♠ A B 4
♥ 7
♦ D 7 5 3 2
♣ 9 6 3 2

♠ K D 2
♥ B 3
♦ A K 4
♣ A B 8 7 4

♠ 10 9 7 6 3
♥ K 5 4
♦ 10 8
♣ K 10 5

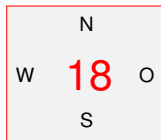
West	Nord	Ost	Süd
	3♥	X	PASS
4♦	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♣D
Score: -130

Über die Sperreroöffnung bleibt Ost nur ein Informationskontra, und als West darauf nicht mehr als 4♦ sagen kann, tut Ost gut daran, kein Vollspiel anzusagen. Der etwas kürzere Karofit spielt sich genau so gut wie der bessere Trefffit, es gehen neben dem ♥-Ass immer zwei Treffstiche verloren, so dass zehn Stiche für Ost/West das Maximum sind. Sollte Süd die Sperre verlängern, sollte Ost erneut kontrieren und West dieses Kontra passen, für leicht verdiente 300 Punkte.

Teiler Ost
Gef. N/S

♠ 9 8 7 2
♥ A 3
♦ D 9 7
♣ B 8 4 3



♠ A 10
♥ B 5
♦ K B 6 4
♣ D 9 7 6 5

♠ K 6 5 4
♥ K 10 9
♦ A 10 3 2
♣ K 2

♠ D B 3
♥ D 8 7 6 4 2
♦ 8 5
♣ A 10

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	1♥
2♥ ¹	PASS	2SA	PASS
PASS	PASS		

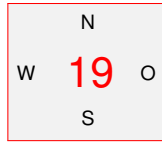
¹ Fit, mindestens einladend

Ausspiel: ♥6
Score: +50

Für einen gefährlichen schwachen Sprung ist die Farbe zu schwach, daher begnügt Süd sich mit 1♥. Schaffen es Ost-West im Paarturnier, einen SA-Kontrakt zu vermeiden? Selbst mit gefundener ♦-Dame kommt Ost auf nicht mehr als sieben Stiche, bevor Süd mit den Coeurs zu Zuge kommt. Der (meist zu Recht) ungeliebte Unterfarbkontrakt spielt sich hier deutlich besser.

Teiler Süd
Gef. O/W

♠ A 10 8 5
♥ 9 8
♦ A K 8 7
♣ 8 7 4



♠ 6 3
♥ K B 10 2
♦ B 6 5 3
♣ K 9 5

♠ D 9
♥ A D 6 3
♦ D 9 2
♣ A D B 2

♠ K B 7 4 2
♥ 7 5 4
♦ 10 4
♣ 10 6 3

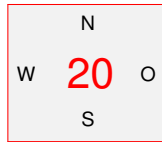
West	Nord	Ost	Süd
			Pass
Pass	1♦	1SA	Pass
2♣	Pass	2♥	Pass
3♥	Pass	4♥	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♦10
Score: +200

In dritter Hand sollte Nord die 11F mit fünf schönen Kontrollen und den Piks dabei eröffnen. West hat eine knappe Entscheidung und entscheidet sich für den optimistischen Weg: Im Zweifel werden die benötigten Schnitte durch die Nordhand sitzen. Über Stayman wird eingeladen, mit Maximum nimmt Ost an. Leider sind 4♥ hoffnungslos und selbst 3♥ schon zu hoch, wenn Süd sich den Karoschnapper abholt.

Teiler West
Gef. alle

♠ A K B 8 7 5 3
♥ 7 4
♦ D 6 3
♣ 7



♠ 2
♥ K D 5
♦ A 7 4 2
♣ A K 8 5 4

♠ 10
♥ 10 8 6
♦ K B 10 8
♣ B 10 9 6 2

♠ D 9 6 4
♥ A B 9 3 2
♦ 9 5
♣ D 3

West	Nord	Ost	Süd
1♣	3♠	Pass	4♠
X	Pass	5♣	Pass
Pass	Pass		

Ausspiel: ♠A
Score: -600

Der Erfolg eines möglichen 5♣-Kontrakts hängt von der ♦-Dame ab. Bevor West die Dame automatisch im Süden platziert, kostet es nichts, drei Runden Coeur zu spielen. Da danach bekannt ist, dass Nord neben den (vermutlich) sieben Piks noch zwei Coeurs und eine Treffkarte hält, bleibt Platz für drei Karten in Karo, gegen zwei Karokarten bei Süd. Dementsprechend schneidet West gegen Nord und erzielt elf Stiche. Darf Nord 4♠ spielen, müssen die Gegenspieler nach der ersten ♥-Runde auf Karo wechseln, sonst gibt es statt eines Fallers einen Überstich.

Teiler Nord
Gef. N/S

♠ A K 10
♥ B 7 6
♦ B 10 9 4
♣ 8 7 5

	N	
W	21	O
	S	

♠ 9 6
♥ A 4
♦ A D 5 2
♣ A B 9 4 3

♠ 8 7 5 3
♥ K 9 8
♦ K 6 3
♣ D 10 6

♠ D B 4 2
♥ D 10 5 3 2
♦ 8 7
♣ K 2

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	PASS
1SA	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♦B
Score: -180

Zum dritten Mal stellt sich die Frage, ob eine 5422-Verteilung nicht besser als gleichmäßig verkauft werden soll. Nach der Standard-1♠-Eröffnung wird West auf die wahrscheinliche Oberfarbantwort ein problematisches Rückgebot haben: Für 2♦ zu schwach, aber für 2♠ fühlt man sich etwas zu gut. 1SA löst dieses Problem und hält oft den Gegner aus der Reizung. Sollte Süd sich mit seinen Oberfarben melden, muss Ost mit deutlicher Punktemajorität ein Strafkontra finden, um den eigenen Score zu schützen. Ein unkontrierter Faller wird schlecht für Ost/West, ein kontrierter Faller wird sehr gut sein.

Teiler Ost
Gef. O/W

♠ 6 4 2
♥ 9 5
♦ A K 5 2
♣ A K 10 5

	N	
W	22	O
	S	

♠ A 8 5
♥ D B 8 2
♦ B
♣ 9 8 7 6 2

♠ K D 10
♥ 10 7 6 4
♦ D 10 9 8 3
♣ D

♠ B 9 7 3
♥ A K 3
♦ 7 6 4
♣ B 4 3

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
PASS	1♦	PASS	1♠
PASS	1SA	PASS	PASS
PASS			

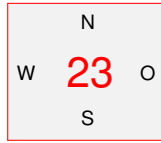
Ausspiel: ♥4
Score: +90

Bevor Nord den Treffschnitt spielt, sollte eine Hochfigur aus der Hand abgezogen werden. Das bringt genau dann einen zusätzlichen Stich im Vergleich zum direkten Schnitt, wenn die ♣-Dame blank dahinter steht. . . wie hier. Allerdings: Die Übergänge zum Tisch sind Mangelware. Nach Coeurausspiel ist es durchaus vernünftig, direkt zu schneiden, da der Dummy nur unter Aufgabe des Coeurstoppers erreicht werden kann.

Teiler Süd
Gef. alle

♠ D
♥ 8 6 5 4 3 2
♦ A 8 7 6
♣ A 9

♠ A 10 9 3 2
♥ A 9 7
♦ 10 9
♣ D 10 7



♠ K B 6 4
♥ 10
♦ 5
♣ K B 8 5 4 3 2

♠ 8 7 5
♥ K D B
♦ K D B 4 3 2
♣ 6

West	Nord	Ost	Süd
			1♦
1♠	2♥	4♠	Pass
Pass	X	Pass	5♥
Pass	Pass	Pass	

Ausspiel: ♠6
Score: -100

Gegenüber einer 1♦-Eröffnung wird Nord den Gegner nicht ungestört 4♠ spielen lassen. Kontra ist etwas flexibler als die alternative 5♦-Ansage, mit bisher ungezeigtem Coeurfit geht Süd auf 5♥. Die schlechte Nachricht ist, dass West durch zweimaliges Treffspiel 5♥ zu Fall bringt: Die ♥9 wird hoch. Die gute Nachricht ist, dass 4♠ leicht erfüllt werden, so dass am Ende doch Nord/Süd gut lachen haben.

Teiler West
Gef. keiner

♠ B 7 2
♥ D 10 4
♦ K D 9 8
♣ 4 3 2

♠ K 6
♥ A 7 2
♦ A B 10 7 2
♣ D 8 6



♠ 10 8 5 4 3
♥ K B 9 3
♦ 6 5
♣ 9 7

♠ A D 9
♥ 8 6 5
♦ 4 3
♣ A K B 10 5

West	Nord	Ost	Süd
1SA	Pass	2♥	Pass
2♠	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♣2
Score: +50

Mit einem Längenpunkt kommt West auf 15FL und kann mit 1SA eröffnen. Der über den Transfer erreichte 2♠-Kontrakt steht auf der Kippe: Wahrscheinlich gelingt es West nicht, die Trumpfverlierer auf zwei zu halten, dann gibt es Faller. Probiert Süd aber noch 3♣, hilft selbst das unglückliche Ausspiel von ♠-König nicht weiter, jetzt werden Ost/West positiv schreiben.

Teiler Nord
Gef. O/W

♠ D 6 2
♥ A 5 2
♦ K 10 9 4 3
♣ K 4



♠ 8 7 5 4
♥ D B 8 7
♦ D 7
♣ 8 6 2

♠ B 10 3
♥ K 10 9 3
♦ 5
♣ A B 10 7 5

♠ A K 9
♥ 6 4
♦ A B 8 6 2
♣ D 9 3

West	Nord	Ost	Süd
	1♦	PASS	2♦ ¹
PASS	2SA	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

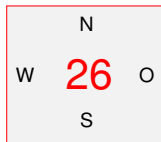
¹ Inverted Minors: Fit ab 10F

Ausspiel: ♠B
Score: +460

Es ist zufälligerweise von Vorteil, 3SA von Nord zu spielen, da Ost ein normales Treffausspiel hat. Danach hat Nord zehn sichere Stiche und kann nach Abzug der Karos guten Gewissens Treff Richtung Dame für den elften Stich spielen. Sollte West ausspielen, bietet sich Coeur an. Süd hat jetzt nicht das Tempo, auch nur einen einzigen Treffstich zu entwickeln, und muss sich mit neun Stichen begnügen.

Teiler Ost
Gef. alle

♠ A K D 7 6 5
♥ 5 2
♦ A 10 5
♣ K 3



♠ 2
♥ A K D 9 8 7
♦ 8 4
♣ B 8 6 2

♠ B 10 4
♥ B 10 4 3
♦ K D 3 2
♣ A 10

♠ 9 8 3
♥ 6
♦ B 9 7 6
♣ D 9 7 5 4

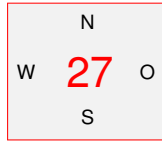
West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♥	1♠	2♠	PASS
4♥	4♠	X	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥B
Score: -200

Egal, ob Ost eröffnet, und egal, wie West ggf. eröffnet, 4♥ werden schnell erreicht und genauso schnell erfüllt werden. Nach Larry Cohen soll man immer 4♠ über 4♥ sagen, und es ist auch hier erfolgreich: Folgt noch 5♥, sind diese einfach zu schlagen. Probieren sich Ost/West im Gegenspiel, gibt es maximal einen Faller, bei nachlässiger Verteidigung können 4♠ sogar erfüllt werden.

Teiler Süd
Gef. keiner

♠ K B 6 5 3
♥ 10 9 6
♦ 10 9 8 2
♣ A



♠ 8 2
♥ A K 7
♦ A K
♣ D 10 7 5 4 2

♠ A 10 9 7 4
♥ B 5 2
♦ D B 5
♣ K 6

♠ D
♥ D 8 4 3
♦ 7 6 4 3
♣ B 9 8 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	1♠	PASS	3♠ ¹
PASS	3♠	PASS	PASS
PASS			

¹ 4♠ ab 10F

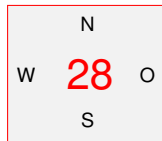
Ausspiel: ♠8

Score: +140/-50

Sollte Süd leicht eröffnen, wird Nord sofort auf 4♠ gehen. Passt Süd an, gibt der Sprungüberruf die Möglichkeit, noch auf 3♠ stehen zu bleiben. Ost/West haben leichte zehn Stiche in einem Treffkontrakt, aber Ost meldet sich nicht freiwillig zu Wort, und das Westblatt ist weder für ein Informationskontra noch für ein 4♠-Gebot wirklich geeignet. Die Verteidigung hat fünf Topstiche, entscheidend hier, wer ausspielt: Ost hat keinen Grund, nicht Treff auszuspielen, danach verschwindet ein Coeurverlierer. West wird eine rote Farbe ausspielen, danach können die Gegenspieler sogar die ersten sechs Stiche (Karoschnapper!) erzielen.

Teiler West
Gef. N/S

♠ A D B 9
♥ A K 8 6
♦ B 7 5
♣ A 6



♠ 6 4
♥ D 10 9 3
♦ A D 6 4
♣ K 10 8

♠ K 10 7
♥ B 7 2
♦ 9 2
♣ D 7 5 4 3

♠ 8 5 3 2
♥ 5 4
♦ K 10 8 3
♣ B 9 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♦	PASS	1SA
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

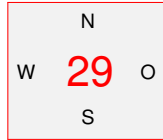
Ausspiel: ♥10

Score: +600

Das Ausspiel der ♥10 ist extrem unglücklich: Nicht nur, dass es den ♥-Buben zu einem Stich verhilft, danach kann Süd den Tiefschnitt zur ♥8 spielen und mit insgesamt vier Coeurstichen den eigentlich völlig hoffnungslosen Kontrakt erfüllen. Wählt West das passive Pikausspiel, hier durchaus eine Option, haben die Gegenspieler zwei Versuche, den tödlichen Wechsel auf Karo zu finden.

Teiler Nord
Gef. alle

♠ K D 6 4
♥ 9
♦ D B 10
♣ A 9 6 5 4



♠ A 9 8 5 2
♥ D 5 3
♦ K 2
♣ K B 3

♠ 7 3
♥ A B 7 4
♦ A 9 8 3
♣ 10 8 7

♠ B 10
♥ K 10 8 6 2
♦ 7 6 5 4
♣ D 2

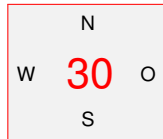
West	Nord	Ost	Süd
	1♣	Pass	1♥
1♠	Pass	Pass	Pass

Ausspiel: ♦D
Score: -110

Nord hat keine Eile mit einem möglichen Schnapper und beginnt stichfest mit der ♦-Dame. Machen die Gegenspieler später einen Coeurschnapper, so erfolgt dieser mit einem Naturtrumpfstich und wäre daher kein Gewinn. Neben diesen drei Trumpfstichen sind ein Coeur und ein Treffverlierer unvermeidbar, da die ♣-Dame aber sehr freundlich steht, erzielt West acht Stiche.

Teiler Ost
Gef. keiner

♠ A 4 2
♥ A B 10 6 3
♦ K 3
♣ A 8 6



♠ K 9 5
♥ D 9 2
♦ 10 9 5 2
♣ B 4 2

♠ D 10 7 6
♥ 7 5
♦ A B 8 4
♣ 9 5 3

♠ B 8 3
♥ K 8 4
♦ D 7 6
♣ K D 10 7

West	Nord	Ost	Süd
		Pass	Pass
Pass	1♥	Pass	2♠ ¹
Pass	4♥	Pass	Pass
Pass			

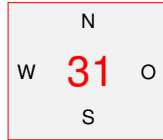
¹ Drury: Fit, Maximum

Ausspiel: ♣3
Score: +450

Die technische korrekte Coeurbehandlung für die maximale Stichanzahl ist erst der ♥-König, gefolgt von Coeur zum Buben. Das funktioniert hier hervorragend, und da der ♣-Bube ebenfalls mitspielt, muss Nord in 4♥ nur zwei Stiche abgeben. Diesmal steht der Oberfarbkontrakt besser da als 3SA: Dort findet man zwar ebenfalls die ♥-Dame und den ♣-Buben, hat aber keine Zeit, auch einen Karostich zu gewinnen, bevor die Gegenspieler mindestens drei Stiche haben.

Teiler Süd
Gef. N/S

♠ 5 3
♥ K 9 5 2
♦ K 7
♣ 9 8 6 5 3



♠ D 6
♥ A D B 8 3
♦ A D 8 6 4
♣ K

♠ A 7 2
♥ 10 6 4
♦ B 10 9
♣ D 10 7 2

♠ K B 10 9 8 4
♥ 7
♦ 5 3 2
♣ A B 4

West	Nord	Ost	Süd
			2♠
4♦ ¹	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

¹ Leaping Michaels: ♥ + ♦

Ausspiel: ♥7
Score: -420

Im Vorteil, wer hier mit seinem Partner die Konvention Leaping Michaels vereinbart hat, um beide langen Farben und das gute Blatt in nur einem Gebot zeigen zu können. Und zufälligerweise spielt sich 4♥ von Ost besser als von West. Greift Süd eine schwarze Farbe an, ist sofort der ♠-Verlierer verschwunden. Greift Süd rot an, kann Ost sofort gewinnen und die ♣-Dame für den ♠-Abwurf hochspielen, bevor Nord Pik durch das Ass spielen kann. Zehn Stiche sind Ost danach nicht zu nehmen. Von West gespielt, ist der ♠-Verlierer sofort freigespielt, der Kontrakt ist chancenlos.

Teiler West
Gef. O/W

♠ A 3
♥ A K 10 6 4
♦ 10 7
♣ K D 7 6



♠ B 8 7 5 2
♥ B 7 2
♦ 8 4
♣ B 9 4

♠ D 10 4
♥ D 9 8 5
♦ A B 9 6 3
♣ 2

♠ K 9 6
♥ 3
♦ K D 5 2
♣ A 10 8 5 3

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♥	PASS	2♣
PASS	3♣	PASS	3SA
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠5
Score: +460

Mit zu vielen Punkten in den kurzen Farben des Partners entscheidet sich Süd für unser aller Lieblingsvollspiel. Es wäre eine Katastrophe, im Paarturnier nach einem vergeblichen Schlemmversuch in 5♣ statt in 3SA zu landen. In 3SA kann Süd gefahrlos zweimal Karo Richtung Hand spielen, dank des günstig platzierten Asses gibt es elf Stiche. Die mutigen Paare in 6♣ werden belohnt, 12 Stiche sind hier auf diversen Wegen leicht zu erreichen.



Challenger Cup DBV

Siegerliste

- 2022** **Gunnar von Kleist – Bernd Priemer**
für den Bridge-Club Hanau e.V.
- 2019** **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018** **Gabi Schneider – Alfried Bocker**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017** **Elke Schneider – Dietrich Wiese**
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016** **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015** **Claudia Auer – Martin Auer**
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014** **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012** **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011** **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010** **Gerhard Beck – Michael Bischoff**
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009** **Thomas Schoop – Karl Wartlick**
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen



FREUEN SIE SICH AUF DIE FORTSETZUNG DES
13. Challenger Cups 2023!

SA
24. JUNI

Zwischenrunde

Die Austragungsorte richten sich nach den beteiligten Clubs und Spielern und können daher erst nach der Auswertung der Vorrunde bekannt gegeben werden.

Hierfür qualifizieren sich 40 Paare. Diese werden nach dem Höchstzahlverfahren d'Hondt auf die einzelnen Zwischenrunden auf Grundlage der 3 Tage vor den Zwischenrunden angemeldeten Paare verteilt.

SA/SO
09. – 10.
SEPTEMBER

Finale

*Eine
Bridgewoche
für*

*den Breiten-
und
Spitzensport*

23. DEUTSCHES BRIDGE FESTIVAL

Vom 06. bis 13. Mai 2023
in Wyk auf Föhr

Ihre
Anmeldungen
nehmen Sie bitte
online über
[www. bridge-verband.de](http://www.bridge-verband.de)
im Zeitraum
01.03. bis 10.04.2023
vor!



DBV-JUNIORENAUSSCHUSS



Ob organisatorische Hilfe,
spannende Kontakte
oder finanzielle Projekt-
förderung ... **Wir freuen
uns über jede Idee
Ihrer Mithilfe!**

Wollen
Sie die
Jugendarbeit
unterstützen?

**Dies ist das nationale
Highlight des Jahres:**
In drei Leistungsgruppen
werden im Mai
die Deutschen Meisterschaften
auf der Burg Rieneck
ausgespielt.
Ein erlebnisreiches und
unvergessliches
Wochenende für alle!

Na,
hast du Lust
auf Bridge?

Sie haben Fragen
an uns oder wollen uns
kontaktieren?

juniorenausschuss@
bridge-verband.de



Schüler
und
Juniorenmeister-
schaften!

Folgende Frage stellen wir
uns vom DBV-Juniorenausschuss
jede Woche auf's Neue –
**Wir wollen die Jugendarbeit
und Förderung für die Zukunft
neu aufstellen!**

Ob
die Jugendlichen
Anfänger oder
Fortgeschrittene
sind, ist egal!

Wöchentlich
findet ein
Online-Training (Unterricht)
für *Treff*- bis zu den
SA-Spieler/innen statt;
außerdem werden
**Trainingswochenenden
und gemeinsame Turniere
(auch im Ausland)**
für Jugendliche geplant
und organisiert.

23. DEUTSCHES BRIDGEFESTIVAL

vom 06. bis 13. Mai 2023 in Wyk/Föhr



Uhrzeit	Sa 06.05.	So 07.05.	Mo 08.05.	Di 09.05.	Mi 10.05.	Do 11.05.	Fr 12.05.	Sa 13.05.
10.00		Coaching-Day für Anfänger (bis 13:00)	Unterricht Wiederbe- lebung der Reizung	Unterricht Gefährlicher Gegner	*Regelkunde Schlechtwetter- unterricht	Unterricht für Fortgeschrit- tene; Chancen kombinieren	Unterricht 25A-Eröffnungen; Besonderheiten	
12.00								Haupt- Paarturnier
12.15								Nebenpaar- turnier 6 20 Euro
13.15	Einschreibung (bis 15:30)	Qualifikations- turnier 40 Euro	Mixed- und Damenturnier 20 Euro	Kaskaden- turnier Qualifikation 40 Euro	Individual- turnier 20 Euro	Teamtturnier Qualifikation	Haupt- Paarturnier 50 Euro	
13.30						Nebenpaar- turnier 2 20 Euro	Nebenpaar- turnier 4 20 Euro	
18.00	Begrüßung mit Sekttempfang 18:30							Siegerehrung für alle Turniere; anschließend Abdensen
19.15	Eröffnungs- Paarturnier 20 Euro	Qualifikations- turnier	Paarturnier mit IMP Abrechnung 20 Euro	Kaskaden- turnier	Teamtturnier Qualifikation 180 Euro/Team	Teamtturnier	Haupt- Paarturnier	
19.30					Nebenpaar- turnier 1 20 Euro	Nebenpaar- turnier 3 20 Euro	Nebenpaar- turnier 5 20 Euro	

Unterricht: Harald Bletz, *Mathias Farwig

HTL: Gunthart Thamm, TL: Harald Bletz, Mathias Farwig, Dominik Kettel, Torsten Waaga