



**Challenger**  
**Cup** DBV 2020



# 12. Challenger Cup 2020

## Vorrunde C

*Eine  
Bridgewoche für*

*den Breiten- und  
Spitzensport*

# 22. DEUTSCHES BRIDGE FESTIVAL

Vom 16. bis 23. Mai 2020  
in Wyk auf Föhr

**ANMELDUNG  
BIS 15. APRIL 2020**  
vorzugsweise online über  
[www.bridge-verband.de!](http://www.bridge-verband.de)

## **Liebe Clubmitglieder!**

Der Challenger Cup ist nun schon seit 12 Jahren der Start in das sportliche Paarturnier-Jahr.

Wer nicht im Pokal oder bei der Regional- bzw. Landesliga mitmacht, kann sich hierbei auf bundesweiter Ebene messen. Daher wohl auch der große Erfolg, denn im vergangenen Jahr haben fast 10.000 Verbandsmitglieder in über 270 Clubs am Challenger Cup teilgenommen.

Schön, dass Sie auch in diesem Jahr wieder mit von der Partie sind. Sieger und Qualifizierte aus den Clubs spielen dann die zweite Runde an acht verschiedenen Orten, bevor man zum Finale mit 40 Paaren nach Bad Soden reisen kann.

Doch zunächst müssen Sie die Hürde in Ihrem Club nehmen. Wenn es Ihnen nicht gelungen ist, sich zu qualifizieren, helfen Ihnen vielleicht die Erklärungen unserer Autoren, es in Zukunft besser und dadurch erfolgreicher zu machen.

Ich hoffe, Sie hatten am heutigen Turnier viel Spaß und Freude und genießen nun die Lektüre der Experten.

Mit besten Grüßen

Ihre

**Kareen Schroeder**  
*Ressort Breitensport*

### **Impressum:**

Herausgeber: Ressort Öffentlichkeitsarbeit / Breitensport im DBV

Koordinator: Torsten Waaga

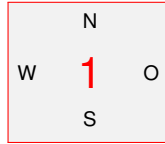
Redaktion: Helmut Häusler, Torsten Waaga

Autoren: Harald Bletz (Do), Ulrich Bongartz (Mi), Christian Fröhner (Mo), Pony Nehmert (Fr),  
Norbert Schilhart (Di)

Die Verteilungen in dieser Broschüre wurden von Ulrich Bongartz kommentiert.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ D 7 5 3  
♥ K 7 3  
♦ A D 9 8 6  
♣ 3



♠ A 10  
♥ D B 6 4 2  
♦ K 10 5  
♣ A 8 2

♠ B 8 4 2  
♥ A 9 8 5  
♦ 4 3 2  
♣ 9 7

♠ K 9 6  
♥ 10  
♦ B 7  
♣ K D B 10 6 5 4

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	3♣
3♥	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♣3  
Score: +50

Wahrscheinlich ist es solider, wenn West nicht reizt, denn immerhin hatte Ost schon gepasst, aber wer will sich schon aussperren lassen. 3♥ wird bei korrektem Gegenspiel einmal fallen, aber das ist immer noch besser als 3♣ mit Überstich gemacht.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ A D 6 5  
♥ B 8 4 3  
♦ —  
♣ B 10 9 8 5



♠ K 8 4 3  
♥ A K 9 5 2  
♦ A K 5  
♣ 7

♠ B 10 7 2  
♥ D 7 6  
♦ D 8 7 3 2  
♣ A

♠ 9  
♥ 10  
♦ B 10 9 6 4  
♣ K D 6 4 3 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	PASS
1♥	PASS	1♠	4SA <sup>1</sup>
5♣	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> beide UF, mutig!  
Ausspiel: ♠K  
Score: +50

Die so unschuldig beginnende Reizung nimmt spontan Fahrt auf, wenn Süd endlich seinen Zweifärber zeigen kann. West könnte mit 5♣ nochmal Gas geben, oder in dieser unübersichtlichen Situation schnell noch den Fit zeigen. Ein Kontra auf Nord scheint mir zu spekulativ, denn einen Karo-Schnapper wird mir der Alleinspieler nicht geben, Süd weiß ja nicht, dass er das angreifen soll und ♠D könnte auch vor dem König sitzen.

Am Ende muss sich Ost der furchtbaren Verteilung ergeben: Nichts fällt aus, und ♠AD muss er verlieren.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ D 6 3  
♥ K 9 7 6 5  
♦ B 2  
♣ 10 3 2



♠ A 10 9 8 2  
♥ A 3  
♦ A 3  
♣ A D 7 4

♠ 5 4  
♥ D B 4  
♦ K 7 5 4  
♣ 9 8 6 5

♠ K B 7  
♥ 10 8 2  
♦ D 10 9 8 6  
♣ K B

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♠	PASS	1SA	PASS
3♣	PASS	3SA	PASS
PASS	PASS		

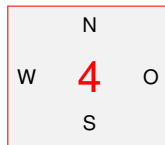
Ausspiel: ♦10  
Score: +100

West ist sicher gut genug für 3 ♣, also wird Ost brav 3 SA bieten, immerhin hat er die roten Farben gestoppt. 5♣ wird kaum besser sein.

Aber keine Partie wird erfüllt. Nach Karo Angriff sind einfach keine 9 Stiche da, bevor die Bösen fünf haben. Ich kann es schon hören "Ich hatte nur hohle Asse", aber das Problem liegt eher bei Osts Punkten: a) sind es leider nur sechs und b) nicht in der langen Pik-Farbe.

Teiler West  
Gef. alle

♠ A D 2  
♥ K B 8  
♦ D 7 4  
♣ A 8 7 6



♠ B 10 5 3  
♥ D 4  
♦ A B 10 9  
♣ D 4 3

♠ K 8  
♥ A 9 6 5 3 2  
♦ 6 5 2  
♣ B 5

♠ 9 7 6 4  
♥ 10 7  
♦ K 8 3  
♣ K 10 9 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1SA	PASS <sup>1</sup>	PASS
PASS			

<sup>1</sup> zu schlechte Farbe

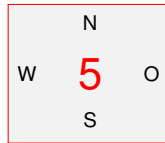
Ausspiel: ♥5  
Score: +90

Osts ♥5 Ausspiel fordert den König und B8 gegenüber der kostbaren 10 stoppt die Farbe noch einmal. Wenn man wüsste, dass Osts Entrée in Pik liegt, könnte man sofort einen Pik konzederieren, um einen Überstich zu erzielen. Gewöhnliche Sterbliche spielen wohl zunächst Karo, weil Karo Ass nicht kontrolliert werden kann. West gewinnt, spielt sein letztes Cœur, das Ost gewinnt, um direkt mit ♥9 die Cœurfarbe zu klären, weil er einen weiteren Eingang in Pik hält. Aber Nord hat Kontrolle. Er gewinnt ♥B, spielt ein kleines Treff zur 10 in der Annahme, dass Ost nicht den Buben legt. West gewinnt den ihm zustehenden Stich und spielt brav Pik, welches aber Nord gewinnt und seine sieben Stiche realisiert.

90 für 1 SA gemacht sollte ganz ordentlich für Ost sein, wenn man bedenkt, dass er in 2♥ für 100 gefallen wäre.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ K B 10 2  
♥ D 10 8 7  
♦ B  
♣ D 10 4 2



♠ 8 7 6  
♥ 9 4 3 2  
♦ K 6 3  
♣ B 9 6

♠ D 5 3  
♥ B 5  
♦ 10 8 7  
♣ K 8 7 5 3

♠ A 9 4  
♥ A K 6  
♦ A D 9 5 4 2  
♣ A

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	2♦ <sup>1</sup>
PASS	2♠ <sup>2</sup>	PASS	3♦
PASS	3SA	PASS	4SA
PASS	PASS	PASS	

<sup>1</sup> partieforcing  
<sup>2</sup> 8+ F, unbalanced

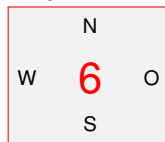
Ausspiel: ♠5  
Score: +660

Soll Nord mit 2♥ abwinken, da dies wirklich keine schönen Werte sind, oder schlicht Punkte zählen. Welche Hand bietet 2♠ und dann doch 3 SA? Das quantitative 4 SA muss Nord aber auf jeden Fall ablehnen. Der Topkontrakt ist bei Ansicht aller Karten ein Pikschlemm, aber ich würde wetten, dass dies niemand kontrolliert findet.

Es ist wohl die beste Wette Karo zu entwickeln, indem man den ♦K konzidiert. West bei Stich spielt Treff, das Nord überdeckt. Ost gewinnt den Stich, aber Nord hat Kontrolle. Der freundliche Stand in Karo macht Raten in Pik unnötig.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ A K 10 5  
♥ 4  
♦ K B 6 5 4 3  
♣ K 9



♠ 6 3  
♥ K 8 7 5 3  
♦ D 9 8 2  
♣ 8 3

♠ D B 9 8 7  
♥ A D 9 6  
♦ A 7  
♣ 5 4

♠ 4 2  
♥ B 10 2  
♦ 10  
♣ A D B 10 7 6 2

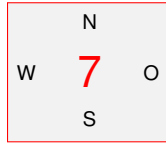
West	Nord	Ost	Süd
		1♠	4♣
PASS	5♣	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠6  
Score: +400

Nachdem Ost konstruktiv eröffnet hat, muss Süd schon ein bisschen Einsatz zeigen. Nord hingegen weiß nicht, wie gut seine Mitgift ist. Ein Pik-Angriff ist wahrscheinlich und ♣ AD bei Süd wohl auch, aber dann sind es immer noch rote Verlierer ... Mann oder Memme: 5♣. Süd muss zwei Cœur am Tisch stechen, oder die Karo entwickeln. Mit zahlreichen Übergängen zum Tisch kann das gelingen. Einerseits müssen die Gegner Trumpf attackieren, wenn klein Karo vom Tisch gespielt wurde, da die Trumpf Cœur-Stiche verhindern, andererseits müssen sie ihren Cœur-Stich abziehen - sonst bekommen sie gar keinen.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ B 10 4  
♥ K 9 8  
♦ 9 7 3  
♣ D 7 4 2



♠ A K 8 7  
♥ B 10 2  
♦ K 10 6  
♣ K 9 8

♠ 9 6 3 2  
♥ D 3  
♦ D B 8 5 4  
♣ B 6

♠ D 5  
♥ A 7 6 5 4  
♦ A 2  
♣ A 10 5 3

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	PASS	1♥	PASS
1♠	PASS	2♦ <sup>1</sup>	PASS
2♥	PASS	4♥	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> 4te Farbe forcing

Ausspiel: ♦D

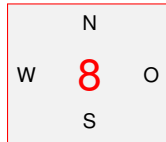
Score: -650/-680

Entscheidend für die Anzahl der Stiche ist die Behandlung der Trumpffarbe. ♥B oder ♥10 vorlegen ist die mathematisch beste Spielweise, auch wenn diese hier gegen den aktuellen Stand verliert. Auf Ost mit ♥7 beginnen ist erfolgreich (double Figur bei Süd), aber eigentlich die schwächere Spielweise.

Danach muss man nur noch mit Anstand einen Treff-Stich verlieren und gewinnt die Partie.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ K 5  
♥ A 7 5 3 2  
♦ A D  
♣ K 10 9 7



♠ D 9 8  
♥ K  
♦ 10 9 8 7 5 3 2  
♣ B 5

♠ A B 10 4 2  
♥ B 10 9 8  
♦ K 6  
♣ A 3

♠ 7 6 3  
♥ D 6 4  
♦ B 4  
♣ D 8 6 4 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	1♥	PASS	1♠
PASS	2♣	PASS	2♦
PASS	3SA	PASS	4♥
PASS	4SA	PASS	5♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦B

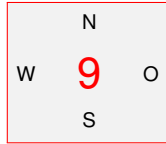
Score: +480

Vergessen Sie es sofort: Das ist keine 3♦ Eröffnung.

In der vorgeschlagenen Bietsequenz weiß Nord, dass Süd eine Schlemmeinladung für Cœur ausgesprochen hat und mit seinem Maximum macht er gerne einen Versuch. Aber er erfährt, dass 1 KC und ♥D fehlt, 6♥ ist also nur für die mutigeren unter uns das Gebot der Stunde. Hier würden sie mühelos erfüllt, weil der ♥K single fällt und die Pik für einen Treff-Abwurf entwickelt werden können. Wenn man auf 1♥ mit einer künstlichen 2 SA Ansage einen Fit mit 4+ Karten Anschluss zeigen kann, wird der Schlemm sofort etwas attraktiver.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ D 7 4  
♥ A K D 4 2  
♦ K 3  
♣ 10 7 4



♠ 10 8 6  
♥ 8 7 6 5  
♦ 4 2  
♣ 8 6 5 3

♠ K 9 5 3  
♥ B  
♦ A D B 10 7 5  
♣ D B

♠ A B 2  
♥ 10 9 3  
♦ 9 8 6  
♣ A K 9 2

West	Nord	Ost	Süd
	1♥	2♦	3♦ <sup>1</sup>
Pass	3SA	Pass	Pass
Pass			

<sup>1</sup>♥-Fit, 11+ FV

Ausspiel: ♦D  
Score: +520

Nach dem 3♦-Überruff ist 3 SA ein Vorschlag, den Süd gerne mit seiner ausgeglichenen Hand annimmt. ♠-König ist im Schnitt, die schlecht stehenden Cœur haben aber den Buben Single und double ♣ DB fällt auch runter. Wenn Ost tatsächlich unter ♦-Ass angreift, immerhin hat er ja in Pik einen möglichen Eingang, dann gewinnt Nord sogar alle Stiche. Er prüft Cœur, schneidet in Pik und gewinnt ♣-AK, sieht die frohe Botschaft, und gewinnt alle Treff. Wenn er nun die ♥-Stiche noch gewinnt, kann Ost nicht ♠K gedeckt und ♦Ass halten.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ DB 10 4  
♥ K 9 5  
♦ 8 7 4 2  
♣ 7 3



♠ 9 5 2  
♥ A B 3  
♦ A 5  
♣ A K 6 4 2

♠ A K 7 3  
♥ 10 7 6  
♦ K D 10 9  
♣ 8 5

♠ 8 6  
♥ D 8 4 2  
♦ B 6 3  
♣ D B 10 9

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	Pass
2♣	Pass	2SA	Pass
3♥ <sup>1</sup>	Pass	3SA	Pass
Pass	Pass		

<sup>1</sup>♥ Stopper

Ausspiel: ♠8  
Score: -630

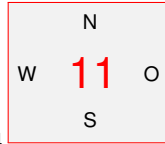
Wenn Ost/West mit 3Ff eine Möglichkeit haben einen Stopper zu zeigen, kann man kontrolliert in 3 SA landen, ansonsten wird West wohl auf Masse das Vollspiel bieten. Aber wo will Ost denn neunten Stich finden? Pik 3-3, Karo B im Schnitt oder einen Längens Stich in Treff? Wahrscheinlich wird der Südspieler in Unwissenheit Cœur ausspielen und so diesen Stich schenken, wer wird es ihm übel nehmen. Wenn Süd für seinen Partner Pik ausspielt, wäre diese Gefahr gebannt, denn Ost kann die Cœur nicht alleine für 2 Stiche lösen, aber dafür einen dritten Pik-Stich entwickeln. Wer seine Wahrscheinlichkeiten kennt, wird in Karo erfolglos schneiden, oder dann doch Treff hoch spielen, immerhin klappt das.



Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ K D 10 7 5  
♥ A B 2  
♦ A K B 8 6  
♣ —

♠ 4  
♥ D 8  
♦ 9 7  
♣ A K D B 10 7 5 4



♠ A B 8 2  
♥ 10 9 7 3  
♦ 4 2  
♠ 8 6 3  
♠ 9 6 3  
♥ K 6 5 4  
♦ D 10 5 3  
♠ 9 2

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♣	X	PASS	1♥
2♣	2♠	PASS	3♠
PASS	4♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♣3  
Score: +420

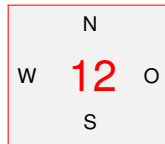
Für normale Gambling 3 SA ist West ein wenig zu stark. Sein Plan sollte sein 1♣ zu eröffnen und nach einer positiven Antwort von Ost 3 SA zu reizen. Nord hat andere Ideen: denkbar ist ein Stärke-Kontra oder einen starken Zweifärbler zu reizen.

Man sticht das Treff-Ausspiel und kreuzt zum Tisch, um den Expass in Pik zu spielen, West hatte ja eröffnet, kann also ♠ A gut besitzen. Nun kommt die schlechte Nachricht, Ost gewinnt und folgt mit einem weiteren Treff. Nord schnappt und ist, auch wenn er es nicht weiß, in Schwierigkeiten, da er gerade die Trumpfkontrolle verloren hat. Eine weitere Pikrunde und der Kontrakt wäre hinüber. Nur wenn Nord das Problem ahnt und statt zu stechen ♥2 abwirft, behält er Trumpfkontrolle, dann die Nebenfarben spielt, kann er am Ende ein Pik en passant für den 10ten Stich verwandeln.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ 9 5 3  
♥ 8 3  
♦ A K B 10  
♣ D B 10 2

♠ D 6 4  
♥ 10 9 6 4  
♦ 9 2  
♠ A 7 6 4



♠ K B 10 7  
♥ D B 7 2  
♦ 8 5 4  
♠ 9 3  
♠ A 8 2  
♥ A K 5  
♦ D 7 6 3  
♠ K 8 5

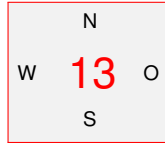
West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	PASS	1SA
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♥10  
Score: +630

West wird wahrscheinlich Cœur ausspielen, hier würde nur Pik-Ausspiel Süd ein wenig ins Schwitzen bringen. Doch auch da hilft zweimaliges Ducken. So fällt Nord mit 1 Pik-, 2 Cœur-, 4 Karo- und 3 Treff-Stichen +1 in den Schoß. Der Alleinspieler muss lediglich den ersten Cœur-Stich gewinnen und mit Treff beginnen.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ K D B  
♥ A B 3  
♦ B 6 2  
♣ K D B 8



♠ A 9 6 5  
♥ K 7 5  
♦ A 4 3  
♣ A 10 7

♠ 10 7 3 2  
♥ D 9  
♦ 9 8 7  
♣ 6 5 4 2

♠ 8 4  
♥ 10 8 6 4 2  
♦ K D 10 5  
♣ 9 3

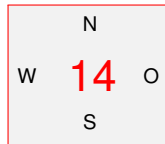
West	Nord	Ost	Süd
	1♣	PASS	PASS
X	1SA	PASS	2♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠A  
Score: +110/+140

16-18 SA führt einen direkt in 2♥, sonst muss man auf Wests Wiederbelebungskontra warten. 1 SA zeigt dann schon eine starke Hand, weil man mit weniger einfach passt gegenüber 0-5 FL. Hier gilt es wieder eine Double Cœur Figur bei Ost zu finden, um dann gegen West, der ja mit seinem Kontra 3-4 Cœur versprochen hat, zu schneiden. ♥10 von Süd gewinnt auch gegen die blanke ♥9 bei Ost. Einen Übergang gibt es in Karo.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ 6 5  
♥ 8  
♦ 8 7 6 5 3  
♣ K 9 5 4 2



♠ A D 9 7 4  
♥ K D B 9  
♦ D 10  
♣ D 8

♠ K B 10 8 3  
♥ 7  
♦ K 9 4  
♣ A 7 6 3

♠ 2  
♥ A 10 6 5 4 3 2  
♦ A B 2  
♣ B 10

West	Nord	Ost	Süd
		1♣	4♥
X	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠A  
Score: -800

Ost muss mit 11 nicht 1♣ eröffnen, Süd muss nicht 4♥ bieten, denn immerhin sind die Cœur etwas schwächlich und ein Nebenfarbass haben wir auch. Am Ende könnte West Kontra oder auch 4♣ bieten, aber mit 3 sicheren Trumpfstichen sieht Kontra lukrativer aus. Damit 4♣ geht, muss Ost eine Topffigur in einer Unterfarbe halten, aber wie soll er sonst auf seine Eröffnung kommen? ♥A wird bei Süd sein, bleiben nur ♠KB und etwa 8 Punkte in den Unterfarben. Da wird wohl Stichpotential auch für Kontra sein. Da der Lustgewinn wohl höher ist, den Gegner im Kontra zu schlagen, versuchen wir hier 500 zu bekommen, statt 420 in der eigenen Partie. ♠A Angriff, dann nochmal Pik und nun lehnen wir uns zurück und greifen zu, wenn der Alleinspieler sich erfolglos abmüht, den Schaden in Grenzen zu halten. 800 sollten ihn lehren in Zukunft mit solchen Händen nicht zu sperren.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ A K 7 6 5 2  
♥ 9 6  
♦ A D B 9  
♣ 4

♠ 4  
♥ A K B 8  
♦ K 8 4 2  
♣ B 9 7 2

	N	
W	15	O
	S	

♠ D  
♥ 7 5 4  
♦ 10 7 6 3  
♣ K 10 6 5 3

♠ B 10 9 8 3  
♥ D 10 3 2  
♦ 5  
♣ A D 8

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
1♦	1♠	2♦	4♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♦10  
Score: +650

Wenn Nord seine Pik erwähnt, ist Süd wohl nicht mehr zu halten.

Diese Hand belegt, dass die berühmte "Trumpfvergiftung" ein typischer Großstadtmythos ist. Nord kann seine 11 Trümpfe wunderbar in Stiche verwandeln. Nachdem die gegnerischen Trümpfe gezogen wurden, "verruft" man diverse Nebenfarbverlierer. Wenn der Rauch sich lichtet, hat Nord maximal zwei Cœur verloren.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ A 7 2  
♥ B 4  
♦ A 10 2  
♣ A B 7 4 3

♠ B  
♥ A K 10 6 3  
♦ K D B 8  
♣ 10 8 2

	N	
W	16	O
	S	

♠ 8 6 4 3  
♥ 2  
♦ 6 5 4 3  
♣ K 9 6 5

♠ K D 10 9 5  
♥ D 9 8 7 5  
♦ 9 7  
♣ D

West	Nord	Ost	Süd
1♥	2♣	PASS	2♠
PASS	3♠	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♥A  
Score: +140

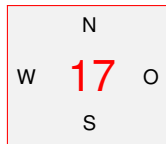
Nords Hand ist wohl zu schön, um zu passen, auch wenn man gerne ein Treff mehr hätte. Süds Lage ist wohl zu verzweifelt um zu passen, auch wenn man gerne ein Pik mehr hätte. Immerhin führt 2♣ forcing in einen, bei Ansicht der Nord-Süd Karten, schönen Kontrakt.

Acht Stiche sind Süd sicher (5, 1, 1, 1). Er kann versuchen sich einen neunten zu beschaffen, indem er ein Cœur mit dem Ass sticht (dazu muss er zuvor ♠K oder D gespielt haben und den fallenden ♠B gesehen haben) oder einen Treff entwickeln, indem er ♣D an den König opfert.

♥A Angriff, Wechsel auf ♦K gewonnen mit ♦A, scheint mir ein sehr wahrscheinlicher Anfang zu sein. Das Ende sind 9 Stiche.

Teiler Nord  
Gef. keiner

♠ 3  
♥ K D 8 7 3  
♦ K B 6  
♣ B 7 5 3



♠ K 7 6 4  
♥ B 10 9 6 4  
♦ D 5 3  
♣ 2

♠ A D B 10 9  
♥ 2  
♦ 10 8  
♣ A K 8 6 4

♠ 8 5 2  
♥ A 5  
♦ A 9 7 4 2  
♣ D 10 9

West	Nord	Ost	Süd
	Pass	1♠	Pass
2♣	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

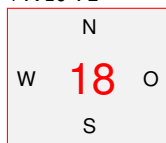
Ausspiel: ♠2  
Score: -420

Da alleine ♠K und ♣D Ost für eine Partie reichen, bietet er 4♣ ohne eine Einladung zu bemühen. ♦DB und ♥DB wären eher suboptimal.

Im Alleinspiel darf Ost nicht drei Runden Trumpf ziehen, sondern muss zuerst zwei Treff stechen (♠A, ♣4 schnapp, Pik in die Hand, ♠6 schnapp). Dann ist er mit zehn schwarzen Stichen zuhause. Wenn man Süd alle drei Trümpfe vorher nehmen will, fehlt am Tisch eines für unseren Plan.

Teiler Ost  
Gef. N/S

♠ 6 3  
♥ K B 10 4 2  
♦ 9 8  
♣ A 10 4 2



♠ A K 10 7 4 2  
♥ A D 6 3  
♦ 7  
♣ B 3

♠ D 9  
♥ 7 5  
♦ K D B 10 4 3  
♣ K 7 6

♠ B 8 5  
♥ 9 8  
♦ A 6 5 2  
♣ D 9 8 5

West	Nord	Ost	Süd
		1♦	Pass
1♠	Pass	2♦	Pass
2♥ <sup>1</sup>	Pass	2SA	Pass
3♣ <sup>2</sup>	Pass	4♠	Pass
Pass	Pass		

<sup>1</sup> 3te Farbe forcing  
<sup>2</sup> 6+ ♠, forcing

Ausspiel: ♠6  
Score: -450/-420

In meiner Welt und in FD ist 2♥ forcing, Jünger, die dem NUF-Glauben angehören, müssen nun anderweitig forcieren. Ost zeigt Treff-Stopper, aber West hat kein Interesse an einem SA-Kontrakt.

Wahrscheinlich ist Pik ein guter Angriff, um meine Cœur zu schützen. Nun muss West Karo hochspielen und hoffen, dass Süd den letzten Trumpf hat und ♠K ein Entrée ist.

Teiler Süd  
Gef. O/W

♠ A 9 8 7 4  
♥ B 4  
♦ 10  
♣ A D 6 5 3

	N	
W	19	O
	S	

♠ D B 10  
♥ 9 8 2  
♦ A 6 3 2  
♣ K B 4

♠ 6 3  
♥ A K D 7 5  
♦ K 5  
♣ 10 9 7 2  
♠ K 5 2  
♥ 10 6 3  
♦ D B 9 8 7 4  
♣ 8

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♠	2♥	2♠
3♥	3♠ <sup>1</sup>	PASS	PASS
PASS			

<sup>1</sup> nicht einladend

Ausspiel: ♥A

Score: +140

Ich gehöre zu denjenigen, die 5-5 in Pik und Treff mit 1♠ eröffnen. Wenn sich Ost-West noch wehren, wird bestimmt noch 3♠ geboten.

Solange der Alleinspieler es schafft, zwei Treffs am Tisch zu stechen, wird er erfüllen, weil der ♣K zu dritt im Schnitt steht. Wenn die Gegner mit drei Runden Cœur starten, muss Nord einen Weg zurück in die Hand vorbereiten und direkt Karo spielen.

Teiler West  
Gef. alle

♠ 2  
♥ D B 7 2  
♦ A D 10 9 8 7  
♣ 9 8

	N	
W	20	O
	S	

♠ 8 7 4  
♥ 10  
♦ B 6 5 3 2  
♣ A 6 5 4

♠ A K D B 6  
♥ A 9 8 6  
♦ K  
♣ B 7 3  
♠ 10 9 5 3  
♥ K 5 4 3  
♦ 4  
♣ K D 10 2

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♠	PASS
2♠	PASS	3♠ <sup>1</sup>	PASS
4♠	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Versuchsgebot

Ausspiel: ♠10

Score: +100

Haben Sie auf Ost 18 Punkte gezählt und ihren Partner, je nach Absprache mit 3♣ oder 3♥ eingeladen? Dann hat West die Einladung natürlich angenommen, einmal weil das Cœur Single die Velierer begrenzt, das andere Mal, weil ♣A die Farbe kontrolliert. Allein erfüllen kann man das nicht.

Wenn Sie Karo ausspielen, weil Sie einen Schnapper wollen, müssen Sie ihre Gegenspielstrategie noch einmal überdenken. Vier Trümpfe sind ein arges Ärgernis für den Alleinspieler, der nur mit Schnappern überhaupt eine Chance hat seine zahlreichen Verlierer zu entsorgen. Trumpf Ausspiel scheint mir hier das erfolgversprechendste, leider wird ihr Partner mit seinem markierten Single nicht "mitziehen" können, wenn er zu Stich kommt.

Teiler Nord  
Gef. N/S

♠ A D 6  
♥ 9 6 4 3  
♦ D 4  
♣ A 8 7 2

♠ 9 5 4  
♥ D B  
♦ K B 7 6 3  
♣ D B 6

	N	
W	21	O
	S	

♠ K 7  
♥ K 10 8  
♦ A 10 9 8 2  
♣ K 10 3

♠ B 10 8 3 2  
♥ A 7 5 2  
♦ 5  
♣ 9 5 4

West	Nord	Ost	Süd
	1♣	1♦	PASS
3♦	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠B  
Score: -130

West muss die Karo so hoch heben, dass er den Kontrakt ohne weiteren Informationsaustausch von Nord-Süd kaufen kann, aber auch noch erfüllt. 4♦ ist bestimmt hoch genug, aber ♥DB double sehen nicht so toll aus. Mit nur 2♦ könnte Süd, wenn er nicht schon bei erster Gelegenheit aktiv war, sich nochmal melden. Im Abspiel verliert man nur drei Asse.

Teiler Ost  
Gef. O/W

♠ A 3 2  
♥ D 8 7 4  
♦ D 9 3 2  
♣ 8 4

♠ K D B 8 5 4  
♥ 5  
♦ A B 8  
♣ 6 5 3

	N	
W	22	O
	S	

♠ 9 7  
♥ K 6 3 2  
♦ 7 6 4  
♣ D 10 9 7

♠ 10 6  
♥ A B 10 9  
♦ K 10 5  
♣ A K B 2

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1SA
2♣	X	PASS	4♥
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♠K  
Score: +420

Ohne Wests Intervention ist es eine leichte Stayman-Sequenz, die Nord-Süd in 4♥ bringen. So ist es schwieriger. Spielen Nord-Süd negativ Kontras in dieser Situation oder Überruf ggf. über Lebensohl als Stayman-Ersatz? Pass sieht mit der Nordhand in Anbetracht der Punktmajorität aber falsch aus.

In 4♥ muss Süd ein wenig arbeiten, aber der ♥-Schnitt sitzt und Treff steht gut. Nord gewinnt den ♠K Angriff und legt ♥D zum Schnitt vor, denn es gab ja das Problem mit den Übergängen. Wenn der Schnitt gelingt, gewinnen wir ♣AK, Treff schnapp, erneuter ♥-Schnitt und erneuter Treff-Schnapper. Dann entwickeln wir einen Karo-Stich und warten auf unsere ♥AB Gewinner.

Teiler Süd  
Gef. alle

♠ A  
♥ 8  
♦ D 10 8 7 4 2  
♣ K D 10 6 3

♠ D 10 5  
♥ K B 7  
♦ A 6 3  
♣ B 8 5 2

	N	
W	23	O
	S	

♠ K 6 4  
♥ D 10 9 5 2  
♦ 9 5  
♣ A 7 4

♠ B 9 8 7 3 2  
♥ A 6 4 3  
♦ K B  
♣ 9

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1♦	PASS	1♠
PASS	2♣	PASS	2♠
PASS	3♣	PASS	3♦
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥10  
Score: +130

Die Südhand ist weder ein Weak Two noch eine konstruktive Eröffnung. Nord darf zwar 6er-♠ nach der erneuten Pikreizung vermuten, aber wenn die zu schlecht waren, um als Weak Two eröffnet zu werden, dann sind die gegenüber einem Single bestimmt schlechter zu spielen als eine seiner Unterfarben. ♥-Angriff wird am Tisch gewonnen und ♣9 vorgelegt. West steuert die 2 bei und Nord darf annehmen, dass West in Ansicht eines Singles am Tisch doch bestimmt das Ass gelegt hätte, wenn er es besäße, also ist ♠A bei Ost und wir legen ♣3 und schneiden gegen den Buben.

Teiler West  
Gef. keiner

♠ K  
♥ 4 3 2  
♦ 10 8 3  
♣ 10 7 6 5 4 3

♠ B 9 7 6  
♥ K D 9  
♦ A K 7 5  
♣ A B

	N	
W	24	O
	S	

♠ 4  
♥ A B 10 8 6 5  
♦ D 6 4  
♣ K 9 8

♠ A D 10 8 5 3 2  
♥ 7  
♦ B 9 2  
♣ D 2

West	Nord	Ost	Süd
1♦	PASS	1♥	3♠
X <sup>1</sup>	PASS	4♠ <sup>2</sup>	PASS
4SA	PASS	5♦	PASS
6♥	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Support, 3er ♥  
<sup>2</sup> Kontrolle

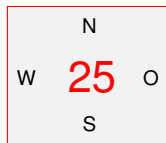
Ausspiel: ♠A  
Score: -980

Wenn Süd mit 3 Pik "hineingrätscht" müssen OW gut abgesprochen sein, um den Schlemm zu finden. Ist X Support, also 3er Cœur, abgesprochen und verspricht es Zusatzstärke? Nur dann kann Ost mit 4♠ eine Kontrolle durchgeben und Schlemminteresse zeigen. Ein Single in der Sperrfarbe der Gegner muss gut sein. Sollte West 3 SA bieten, wäre für Ost der versprochene Stopper ein verschwendeter Wert. Natürlich wird er immer noch in 4♥ korrigieren, aber das wird wohl die Reizung beenden. Das Abspiel danach ist lösbar.

Teiler Nord  
Gef. O/W

♠ 10 2  
♥ A 6 5 4 3  
♦ 9 8 5 2  
♣ D 7

♠ A D B 6  
♥ B 10  
♦ A B 6 4 3  
♣ A 6



♠ 9 7 4 3  
♥ K 8 7 2  
♦ 7  
♣ B 10 9 3

♠ K 8 5  
♥ D 9  
♦ K D 10  
♣ K 8 5 4 2

West	Nord	Ost	Süd
	PASS	PASS	1♣
1♦	1♥	PASS	1SA
2♣	PASS	PASS	PASS

Ausspiel: ♠D  
Score: -200/-650

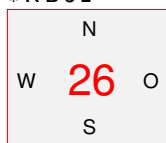
Viele Gebote kann ich mir bei West vorstellen, 1♦ gefällt mir am Besten. Ob Ost dann noch den Mut für eine Einladung aufbringt? Im Team will man eine Partie in rot nicht verpassen, aber im Paarturnier ist das nicht so entscheidend.

Da ♦KD in drei Runden fallen und ♠K im Schnitt steht ist die Partie sicher (♣A, ♦A, Karo Schnapp, Pik Schnitt und nochmal). Für den Überstich lässt man Süd am Ende ♣B gewinnen, der dann in Cœur antreten muss, wenn er überhaupt noch einen Stich gewinnen will.

Teiler Ost  
Gef. alle

♠ 6 3 2  
♥ A 8 5  
♦ K 9 7  
♣ K B 3 2

♠ 10 4  
♥ D B 10 6 3 2  
♦ A 8 2  
♣ A 4



♠ K 7  
♥ 9 7  
♦ B 10 6 4 3  
♣ D 8 7 5

♠ A D B 9 8 5  
♥ K 4  
♦ D 5  
♣ 10 9 6

West	Nord	Ost	Süd
		PASS	1♣
2♥	3♥ <sup>1</sup>	PASS	3♣
PASS	PASS	PASS	

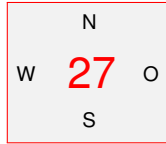
<sup>1</sup> 11+ FV, Fit  
Ausspiel: ♥D  
Score: +170

Heißblütigere Spieler dürfen Nord's Einladung gerne annehmen, mir wird mit ♥K vor der Cœur-Reizung und ♦D double schon ein wenig mulmig. Sollte Nord noch 3 SA vorschlagen und damit Cœur Stopper zeigen, wird mein ♥K gut und ich versuche 4♣. Am Ende wird alles gut, weil Ost ♠K hält und die Partie erfüllt werden kann.



Teiler Süd  
Gef. keiner

♠ K 8 7 4  
♥ A 8  
♦ D B 10 4  
♣ K D 2



♠ 9  
♥ K B 7 4 2  
♦ K 9 8  
♣ 10 8 7 4

♠ A D B 6 3  
♥ D 9 5 3  
♦ 7  
♣ 9 5 3

♠ 10 5 2  
♥ 10 6  
♦ A 6 5 3 2  
♣ A B 6

West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1SA	PASS	2♣
PASS	2♠	PASS	4♠
PASS	PASS	PASS	

Ausspiel: ♥10  
Score: -50

Mit 5/4 in OF starten wir mit Stayman und in Angesicht eines 9 Karten Fits in Pik bietet Süd die Partie aus. Hier nur einzuladen fände ich wirklich feige. Solange Ost nicht ♠A ausspielt ist der Kontrakt zu schlagen. Nord hat tatsächlich nur Minimum und ♦DB gegenüber dem Single sind leider verschwendet.

Teiler West  
Gef. N/S

♠ D 3  
♥ K 10 6 2  
♦ 9 8 5 2  
♣ B 10 6



♠ B 10 8 4  
♥ 7  
♦ A D  
♣ K 7 5 4 3 2

♠ 5  
♥ A D B 9 8 5 3  
♦ K 10 6 3  
♣ 8

♠ A K 9 7 6 2  
♥ 4  
♦ B 7 4  
♣ A D 9

West	Nord	Ost	Süd
PASS	PASS	1♠	4♥
4♠	5♥	5♠	PASS
PASS	PASS		

Ausspiel: ♥A  
Score: -480

West wird sich sowas von ärgern, wenn er die Hand nicht nach der 20er Regel 1♠ eröffnet hat, weil er nach 4♥ von Süd nicht mal mehr einen Splinter zur Verfügung hat, bleibt also nur 4♠. Nord hat keinen Defensivstich und verlängert die Sperre auf die nächste Stufe und Ost hat Kopfschmerzen. "Was mache ich mit ♦B74?" Ich habe Verständnis für 5♠, aber vielleicht reizt man 6♠ alleine, wegen der vehementen Sperraktivität der Gegner. Es mag sein, dass die wissen, warum sie sperren.

Das Abspiel geht nach einer wahrscheinlich Trancen-reichen Reizung schnell. Man gewinnt was immer Süd nach seinem Cœur Angriff nachspielt, zieht Trumpf und prüft Treff, mit dem Ergebnis, dass kein Karo-Schnitt notwendig ist.

Teiler Nord  
Gef. alle

♠ D B 10 6 2  
♥ B 8  
♦ 9 3  
♣ A K B 8

♠ A K 8 5 4  
♥ K 6 3  
♦ A 8 4  
♣ 4 3

	N	
W	29	O
	S	

♠ 9 7  
♥ A 7 5 2  
♦ K D 6 5  
♣ 10 7 2

♠ 3  
♥ D 10 9 4  
♦ B 10 7 2  
♣ D 9 6 5

West	Nord	Ost	Süd
	1♠	PASS	PASS
PASS <sup>1</sup>			

<sup>1</sup> listig

Ausspiel: ♦K  
Score: -200

West ist in dem Kontrakt, den er spielen will, auch wenn Nord der Alleinspieler ist. Ost muss kurz in Pik sein, hätte also wohl ein Gebot, wenn er denn Punkte hätte. Wenn West also 1♠ "erfüllt" sind das 100 statt 80, wegen der Gefahrenlage. Passen scheint hier also die beste Ansage zu sein.

Teiler Ost  
Gef. keiner

♠ 2  
♥ 10 6 2  
♦ B 9 8 2  
♣ D 10 7 6 4

♠ A 10 9 7 4  
♥ —  
♦ D 7 6 4  
♣ A B 5 3

	N	
W	30	O
	S	

♠ D 8 5 3  
♥ A K D 9 8 4  
♦ A 5 3  
♣ —

♠ K B 6  
♥ B 7 5 3  
♦ K 10  
♣ K 9 8 2

West	Nord	Ost	Süd
		1♥	PASS
1♠	PASS	4♣ <sup>1</sup>	PASS
4♥ <sup>2</sup>	PASS	5♠	PASS
6♣	PASS	PASS	PASS

<sup>1</sup> Splinter  
<sup>2</sup> Kontrolle

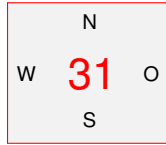
Ausspiel: ♦8  
Score: +50/-980

Wests Pik-Antwort belohnt Ost mit einem Splinter. Wests Chicane gegenüber der eröffneten Farbe ist nicht so schön, aber sein Blatt ist zu kontrollstark, als dass man nun kneifen könnte. Das 4♥ zeigt Ost das Problem in Karo. Dies kann Ost lösen und lädt mit 5♠ ein: "Hast du gute Pik, Partner?". Blackwood hilft nicht, da Ost die Keycard genau in Trumpf braucht und nicht in Treff. West hat das ♠A und ein fünftes Pik, das ist eigentlich gut genug. Dies ist eine mutige Reizung, aber vertretbar.

Nun muss man nur wissen, wie man die Pik für 4 Stiche spielt. Die beste Chance ist klein zum Ass, die funktioniert in etwa 82,78% der Fälle, aber nicht bei der gegebenen, Bad luck. Da hätte klein zur 10 geholfen, das hat aber nur 81,35% Chance. Wie, sie kennen diese Prozente nicht? Schon in Ordnung, ich habe auch meinen Computer dran gesetzt.

Teiler Süd  
Gef. N/S

♠ K 9 3  
♥ A D  
♦ 8 7 2  
♣ A D 8 7 3



♠ A 10 7 6 2  
♥ 10 9 6 4  
♦ A D 3  
♣ 10

♠ D 4  
♥ K 7 5  
♦ K B 6 5 4  
♣ 9 6 4

♠ B 8 5  
♥ B 8 3 2  
♦ 10 9  
♣ K B 5 2

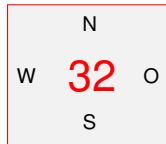
West	Nord	Ost	Süd
			PASS
PASS	1SA	PASS	2SA
PASS	3SA	PASS	PASS
PASS			

Ausspiel: ♠5  
Score: -200/-100

Wenn Süd verständlicherweise zuckt, sind Nord-Süd schon zu hoch, egal ob Nord die Einladung noch annimmt oder nicht. Pik Angriff hält Nord auf 7 Stiche, mit Cœur Angriff wird es einer mehr. Erfüllen kann Nord nie aus eigener Kraft, da irgendwie nichts gut für ihn sitzt. Ost sollte eine Oberfarbe angreifen, auch wenn man schon mal gehört hat, dass "das Ausspiel vom vierten Bübel" von Übel wäre. Nach der informativen Reizung weiß Ost aber auch, dass sein Partner stärker ist als er und sollte für ihn Pik ausspielen.

Teiler West  
Gef. O/W

♠ D 10 9  
♥ 7 5 4 2  
♦ D 7 6  
♣ 6 5 4



♠ K 2  
♥ 9  
♦ K 9 4  
♣ A D B 10 8 7 2

♠ 8 7 6 4 3  
♥ 6 3  
♦ B 10 8 5 3  
♣ 9

♠ A B 5  
♥ A K D B 10 8  
♦ A 2  
♣ K 3

West	Nord	Ost	Süd
1♣	PASS	1♥	PASS
2♣	PASS	4SA <sup>1</sup>	PASS
5♦ <sup>2</sup>	PASS	5♥ <sup>3</sup>	PASS
5SA	PASS	7SA	PASS
PASS	PASS		

<sup>1</sup> RKCB für Treff  
<sup>2</sup> 1 Ass  
<sup>3</sup> ♣ D? ja!

Ausspiel: ♦B  
Score: -2220

Während Ost noch überlegt, ob er 2♣ oder 2♦ eröffnet, hat West schon 1♣ geboten. Wir reizen verwegen 7 SA oder wissenschaftlich 1♥. Es findet sich nun bestimmt auch ein Witzbold auf Süd, der wegen der günstigen Gefahrenlage 2♥ für einen ♠/♦-Zweifärber reinhält. Immerhin kostet 6 down nur 1400. Setzen wir aber ein Minimum an Anstand bei Süd voraus, wird er passen. Das Abspiel: ... welches Abspiel? West claimt 17 Stiche nach dem Ausspiel. Schade, dass aufgrund seiner Nummer dieses Board oft nicht gespielt wird.



## Siegerliste

- 2019**     **Florian Reckermann – Dr. Andreas Zoschke**  
für den Bridgeclub Lörrach
- 2018**     **Gabi Schneider – Alfried Bocker**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2017**     **Elke Schneider – Dietrich Wiese**  
für den Bridge-Club Göppingen
- 2016**     **Sibrand van Oosten – Ralf Teichmann**  
für den Allgemeinen Bridgeclub Freiburg e.V.
- 2015**     **Claudia Auer – Martin Auer**  
für den Bridgeclub Bridge Treff Wermelskirchen e.V.
- 2014**     **Margit Sträter – Frank Dethlefsen**  
für den Bridgeclub Erkrath-Hochdahl 69 e.V.
- 2013**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2012**     **Christian Fröhner – Uwe Siedenburg**  
für den Bridgeclub Wiesbaden-Taunusstein
- 2011**     **Dr. Bernhard Kopp – Martin Stoszek**  
für den Bridgeclub Alert Darmstadt e.V.
- 2010**     **Gerhard Beck – Michael Bischoff**  
für den Bridgeclub Würzburg
- 2009**     **Thomas Schoop – Karl Wartlick**  
für den Bridgeclub Böblingen/Sindelfingen







# Bequemer shoppen!

<http://www.bridge-verband.de/webshop>

**Schön und preiswert obendrein:**

Spielkarten, attraktives Info- und Werbematerial, zahlreiche Bücher und vieles mehr ...  
Schauen Sie doch einfach in unserem Webshop vorbei.

**Bequemer shoppen von zuhause.**



# Wodniansky

## Bridge- und Kulturreisen



### Programm 2020

Datum	Ort	Hotel	Flugzeit	Tage / Nächte	Preis im DZ HP, Flug, Transfer Bridgeprogramm Preis Eigenreise	+EZ	Bemerkung
29.04.2020 - 09.05.2020	APULIEN	Pietrablu****	2,2 Stunden	10/7	€ 1390,- (7 Tage: ab € 1190,-)	€ 19,-	Gratis RRV bei Buchung bis 29.02.2020 
27.06.2020 - 04.07.2020	LAGO Maggiore	ZACHERA HOTELS	1,5 Stunden	7	€ 1190,-*	€ 27,-	zzgl. Flug 
31.08.2020 - 06.09.2020	BRATISLAVA	Radisson Blu Carlton****	1,5 Stunden	6	€ 1190,-	€ 26,-	€ 40.- FBR bei Buchung bis 30.04.2019 
26.09.2020 - 10.10.2020	CAPO VATICANO, KALABRIEN	Villaggio Baia Del Sole****	2,2 Stunden	14/10	€ 1430,- (10 Tage: ab € 1690,-)	€ 22,-	€ 40.- Frühbucherrabbat bei Buchung bis 31.05.2020 
17.10.2020 - 03.11.2020	KRETA	Pilot beach *****	3 Stunden	14/10	€ 1340,- (14 Tage: ab € 1580,-)	€ 16,-	€ 50.- Frühbucherrabbat bei Buchung bis 30.06.2020 
(26)27.12.2020 - 03.01.2021	Boppard	Bellevue Rheinhôtel ****S		7	€ 1020,-*	€ 17,-	€ 50.- Frühbucherrabbat bei Buchung bis 31.08.2020 

Festnetz: (+49) 069 - 86007500

B. Wodniansky: +49 172 612 83 06 A. Wodniansky: +49 176 57873273

E-Mail: [wodniansky.reisen@gmail.com](mailto:wodniansky.reisen@gmail.com)

[www.wodniansky.de](http://www.wodniansky.de)