

Austeilung 47

♠B3
♥AB102
♦B87
♣AD104

```

  [ N ]
 [ W   O ]
  [ S ]
  
```

♠AD10976
♥7
♦642
♣KB6

Teiler: Nord
Gefahr: Nord-Süd

SÜD	WEST	NORD	OST
		1♣	—
1♠	—	1SA	—
4♠	—	—	—

Ausspiel: West beginnt mit ♦A,
-König und -Dame (Ost legt
die 3, die 10* und die 9.).
Dann setzt er mit ♥3 fort.

* Farbvorzugssignal für Cœur.

Zählen Sie die Verlierer.

Außer den 3 bereits abgegebenen Stichen ist das einzige Problem in Trumpf, wo Sie den König fangen müssen. Der Schnitt muss also unbedingt gelingen (notwendige Annahme).

Sie nehmen also Cœur-Ass und legen Pik-Bube vor. Uff! Er bleibt am Stich, aber als Sie mit der 3 zur 9 der Hand fortsetzen, wirft West Cœur 5 ab.

„Ich bin offenbar vom Pech verfolgt“, werden Sie schimpfen „Ich habe am Tisch eine hohe Karte zu viel, und weil mir ein zusätzlicher Trumpf fehlt, kann ich einen Schnitt, der sitzt, nicht wiederholen.“

Welche simple Idee kommt Ihnen als erstes in den Sinn?

Die Treffs abzuziehen und zu hoffen, dass Ost dreimal bedient und dann schnappt, weil er denkt, er würde auf diese Weise einen Abwurf verhindern. Es ist wohl überflüssig Ihnen zu sagen, dass diese Spielweise recht wenig Erfolgchancen hat, da der Gegner nicht in die Falle tappen wird. Er wird sich an seinen Trumpf-König klammern wie ein Schiffbrüchiger an seinen Rettungsring. Da Sie einen Haufen Trümpfe haben, werden Sie es sein, der als erster stechen muss.

Sie können jedoch ein Manöver versuchen, das eine gewisse Ähnlichkeit mit einem Schnitt hat.